



© Copyright 2009 Incomedia. All rights reserved.

Official Website:

www.websitex5.com

INCOMEDIA®

info@incomedia.eu - www.incomedia.eu

© Copyright 2009 Incomedia. All rights reserved.

Las informaciones que hay en este manual pueden ser modificadas sin preaviso. Ninguna parte de este manual puede ser reproducida o transmitida de ninguna manera y a través de ningún medio, electrónico o mecánico que sea, para cualquier fin, y sin el permiso escrito de Incomedia.

Se recuerda que, vídeos, sonidos o imágenes que se quieren utilizar en los proyectos pueden tener el derecho de autor. La inserción no autorizada de estos materiales podría representar, por lo tanto, una violación de los derechos de autor. Es importante asegurarse que es posible utilizarlos libremente u obtener el permiso necesario de los autores u entes preponidos.

Incomedia, WebSite X5, WebSite X5 Evolution son marcas registradas de Incomedia s.r.l. Otras marcas o nombres de productos que hay en este documento son marcas o marcas registradas por parte de los respectivos propietarios.

Escrito e impaginado por parte de Incomedia s.r.l.

Sumario

Introducción.....	5
Trabajando con WebSite X5	6
El ambiente de trabajo.....	7

Paso 1 - Ajustes Generales

Bienvenido a Incomedia WebSite X5	10
Selección de proyecto	10
Ajustes Generales	11
Elección del tipo de menú	15
Elección del estilo de la plantilla	16
Plantilla personalizada	19
Editor de plantilla	23

Paso 2 - Creación de mapa

Creación de mapa	33
Mapa del sitio y SiteMap.....	40
Ejemplo de mapa.....	41

Paso 3 - Creación de página

Definición de la paginación	42
Inserción de los objetos	44
Objeto Texto.....	46
Ajustes RollOver	49
Objeto Imagen	50
Objeto Tabla	53
Objeto de Animación Flash	58
Objeto Vídeo/Sonido.....	59
Objeto Galería de Imágenes	60
Objeto SlideShow de imágenes.....	65
Objeto Formulario de E-mail	68
Objeto Código HTML	77
Contador de visitas FrontPage	79
Inserción Objetos Internet	79
Objeto Lista de productos	80
Editor gráfico	83
Aspecto de la celda	87
Insertar Enlace.....	89
Ventana de Color	95

Paso 4 - Ajustes avanzados

Ajustes avanzados	96
Estilo del menú principal	97
Estilo de menú desplegable	101
Estilo sub-menú	103
Estilo de textos	105
Página de Introducción	108
Esquina de publicidad	110
Blog	112
Blog - Panel de control.....	119
Sindicación Web (Feed RSS).....	121
Área reservada	122
Carrito e-commerce	124

Paso 5 - Exportar

Exportar	135
Exportación del sitio web en Internet	135
Exportación al disco	138
Agrupar los archivos del proyecto	138

Notas

Notas sobre la transparencia de imágenes.....	141
---	-----

Introducción

La presente guía de WebSite X5 hace referencia a la versión **EVOLUTION v. 8** y ofrece una explicación de todas las funciones en ella incluidas.

Si se desea es posible utilizar esta guía como ayuda para las otras versiones de WebSite X5 teniendo en cuenta las limitaciones propias de cada una de las versiones.

En la sección "Trabajando con WebSite X5" están algunas notas marcadas con uno de los siguientes iconos:



Más Información

Se brinda más información acerca del tema relacionado.



Consejos Prácticos

Se brindan sugerencias sobre qué hacer en la práctica.



Aclaraciones

Se presen una nota de profundización de carácter teórico o técnico.



¡Atención!

Notas de advertencia para que las lea cuidadosamente.



Sugerencias

Se dan ideas y ejemplos prácticos sobre cómo utilizar las funciones presentadas.

Trabajando con WebSite X5

WebSite X5 trabaja como un asistente (wizard), una guía visual que acompaña paso a paso en la creación de un sitio Web completo, funcional y gráficamente atractivo.

Se requieren solamente 5 pasos para crear el propio sitio Web:

1. Ajustes Generales

Después de haber especificado el proyecto a desarrollar y de haber introducido información general tal como la Descripción y las Palabras Clave para la indexación en los motores de búsqueda, WebSite X5 permite definir el diseño gráfico del sitio Web: está disponible una galería de más de 1400 modelos entre los que elegir el que se desea aplicar en el sitio, en la variante de color preferida. Mediante el especial editor interno pueden ser personalizadas libremente las secciones relativas a la cabecera y al pie de página de los modelos predeterminados; como alternativa, es posible crear y utilizar un propio modelo original también animado en Flash.

2. Creación del mapa

Partiendo de la Página Inicial, WebSite X5 permite proceder a la definición de la estructura del sitio tipo árbol. Se pueden establecer hasta 4 niveles de profundidad para incorporar en cada uno de ellos un número ilimitado de páginas. En función del mapa se creará dinámicamente el menú de navegación. El mapa del sitio puede ser modificado en cualquier momento para poder efectuar fácilmente la actualización del sitio.

3. Creación de las páginas

La creación y la disposición de cada uno de los objetos, es tan sencilla que solamente requiere seleccionar y arrastrar los objetos tales como: textos (también con RollOver), imágenes, animaciones Flash™, vídeo y audio, tablas formateadas, diapositivas, galerías de imágenes, objetos HTML, formularios para la recogida de datos y el envío de E-mail. Estos objetos podrán personalizarse con la inserción de enlaces (links) que facilitarán la navegación tanto dentro del sitio como para hacer referencia a recursos fuera de él. Gracias al gráfico interno es posible girar, corregir o aplicar filtros, máscaras y marcos en las imágenes importadas sin recurrir a softwares externos.

4. Definición de los ajustes avanzados

Para completar la personalización del sitio, es posible establecer el estilo gráfico de los diferentes menús, textos y barra de desplazamiento. Gracias al editor de estilos usted podrá crear botones tridimensionales con el efecto correspondiente de cambio de estilo al posicionar el ratón sobre el

botón. Más aún, el sitio web puede ser completado con herramientas como: página de introducción estática o animada en flash, con sonido y con la selección de hasta cuatro idiomas distintos; áreas reservadas mediante contraseña; sindicación Web (Feed RSS); blog; carrito de comercio electrónico.

5. Exportar

WebSite X5 permite publicar en internet el sitio creado: basta iniciar una sesión interna de FTP mediante la cual son transferidos al servidor todos los archivos necesarios para que el sitio sea visible inmediatamente en la Web. En caso de actualizaciones, es posible publicar solamente los archivos que han sido modificados.

Además de publicar el sitio en internet, éste se puede exportar a cualquier otro disco dentro del propio ordenador o también se pueden agrupar todos los archivos para trasladarlos fácilmente a otra estación de trabajo.

El ambiente de trabajo

Proponiéndose como una conducta guiada, WebSite X5 se presenta como una serie de páginas de vídeo mediante las cuales el usuario puede introducir todas las informaciones necesarias para crear y publicar un sitio Internet completo, funcional y gráficamente atrayente.

Todas las páginas de vídeo presentadas por el programa tienen en común una interfaz gráfica idéntica que prevé una botonera superior, una lateral y una inferior siempre invariadas, y una ventana central que cambia en función de la fase de trabajo y, por lo tanto, de las informaciones requeridas.

Botonera superior

- **Ayuda:** Permite abrir la presente Guía en línea. Mediante la flecha a la izquierda del botón Ayuda es posible acceder también a los mandos:
 - **Guía:** Permite abrir la presente Guía en línea.
 - **Vaya a www.websitex5.com:** Permite acceder al sitio Internet de referencia para el software.
 - **Tutorial:** Permite acceder a una serie de VideoTutorial especialmente realizados para explicar cómo empezar a trabajar con el software.
 - **Galería WebSite X5:** Permite acceder a una rica y variada galería de sitios creados y señalados directamente por los usuarios.

- **Plantillas WebSite X5:** Permite visualizar y descargar nuevos modelos gráficos, eligiendo entre aquellos propuestos por Incomedia o por otros usuarios, tanto gratuitos como de pago.
- **Foro oficial:** Permite acceder directamente al forum oficial de WebSite X5. El forum, activo en lengua italiana, inglés y alemán, recoge una viva comunidad de usuarios: es un lugar de encuentro en el que es posible intercambiar informaciones, consejos y experiencias.
- **Buscar actualizaciones:** Permite verificar si están disponibles versiones del software más actualizadas respecto a la instalada.
- **Informaciones sobre WebSite X5:** Permite visualizar una ventana en la que se presentan algunas informaciones sobre el software.
- **Guardar:** permite guardar el proyecto. Mediante la flecha a la izquierda del botón Guardar es posible acceder a los comandos:
 - **Guardar como...:** Permite guardar el proyecto con un nombre distinto del original, para crear una copia.
 - **Guardar cada prueba:** Activa por defecto, permite guardar automáticamente el proyecto cada vez que, mediante el mando Prueba, se muestra la vista previa en el Browser.
 - **Hacer copia de seguridad cada vez que se guarda:** Activa por defecto, hace que se cree una copia de seguridad del proyecto automáticamente cada vez que se guarda el mismo.
 - **Hacer copia de seguridad cada subida:** Hace que se cree automáticamente una copia de seguridad del proyecto cada vez que se procede a la exportación del sitio.



Cada vez que se guarda o, en función de la opción predispuesta, en cada subida, se mantiene una copia de la versión precedente a la guardada que es archivada con extensión .BWS. Este archivo puede ser renombrado con extensión .IWP y utilizado como copia de seguridad.

- **Prueba:** permite visualizar mediante un browser interno una vista previa en local del sitio realizado. Mediante la flecha a la izquierda del botón *Prueba* es posible acceder a las opciones *Prueba todo el sitio* y *Prueba solamente esta página* que permiten elegir si generar la vista previa de todas las páginas o sólo de la página en la que se está trabajando. En este último caso, la visualización de la vista previa es más rápida. Es posible activar la vista previa del sitio también mediante la tecla F5.



Cada vez que se prueba el funcionamiento del sitio mediante el mando *Prueba*, el programa procede primero a crear y eventualmente a guardar el sitio mismo, para después mostrar la vista previa en el browser. Este proceso puede requerir un cierto tiempo de espera, en función de la complejidad del sitio y del número y optimización de los recursos introducidos. Para abreviar los tiempos de espera, el programa mantiene automáticamente en una carpeta temporal una copia de los últimos 10 proyectos: de este modo, al abrir un trabajo, no se debe esperar a que el sitio sea creado de nuevo sino sólo a que sea actualizado.

Por lo tanto, es importante recordarse de guardar el proyecto después de haber visualizado la vista previa: en efecto, de este modo se mantiene la sincronización entre el proyecto real y la copia guardada en automático en la carpeta temporal. Para obtener este resultado basta utilizar la opción *Guardar cada prueba* que está siempre activa por defecto.

Botonera lateral

WebSite X5 permite llegar a la realización de un sitio Internet en sólo 5 pasos: así pues estos botones sirven para indicar en qué fase del proyecto se está trabajando y/o para permitir pasar directamente a fases distintas, incluso no sucesivas, del proyecto.

1. Ajustes generales
2. Creación del mapa
3. Creación de páginas
4. Ajustes avanzados
5. Exportar

Botonera inferior

- **Atrás:** regresa a la ventana anterior para seleccionar cualquier otra opción.
- **Siguiente:** avanza a la próxima ventana para proseguir con la creación del sitio.

Paso 1 - Ajustes generales

Bienvenido a Incomedia WebSite X5

En esta ventana de apertura de WebSite X5 se presentan algunos enlaces a recursos y materiales on-line útiles para trabajar lo mejor posible con el software:


- **Tutorial**
Lanza los VideoTutoriales útiles para entender cómo empezar a trabajar con el programa.
- **Galería**
Para visitar la Galería de los sitios creados por otros usuarios y para señalar los propios sitios.
- **Plantillas**
Para agregar nuevos modelos descargándolos de la sección Plantillas X5 del sitio oficial de WebSite X5.
- **Centro de ayuda**
Lanza la conexión al Centro asistencia, disponible en italiano, inglés y alemán, donde es posible encontrar respuesta a las preguntas más frecuentes.
- **Foro**
Lanza la conexión al foro oficial de WebSite X5, disponible en italiano, inglés, alemán y francés, para intercambiar experiencias e ideas con la comunidad de WebSite X5.
- **Actualizaciones**
Lanza la conexión a Internet para verificar la disponibilidad de actualizaciones para la versión instalada de WebSite X5.

Puesto que WebSite X5 es un wizard, es decir una conducta guiada para la realización de sitios Internet, para trabajar con este programa bastará introducir las informaciones una por una a medida que son solicitadas en las distintas ventanas y utilizar los botones *Siguiente* y *Atrás* para moverse entre estas.

Selección de proyecto

En esta ventana se pide especificar a qué proyecto se desea trabajar.

Es posible elegir si crear un nuevo proyecto o si proceder a la modificación de un proyecto ya realizado anteriormente.

- **Crear un proyecto nuevo:** al seleccionar esta opción se inicia la realización de un nuevo sitio web. Será posible guardar el proyecto creado mediante el botón *Guardar* siempre disponible en la botonera superior.
- **Modificar un proyecto ya existente:** al seleccionar esta opción se podrá abrir un proyecto previamente creado para su modificación. El proyecto en el que trabajar puede ser elegido mediante el especial menú desplegable que muestra los últimos proyectos abiertos o haciendo clic en el botón  para ver los discos del ordenador. El nombre del proyecto abierto aparece visualizado en el campo correspondiente.

Ajustes Generales

En esta ventana se puede introducir, en uno de los campos correspondientes, información útil para establecer los parámetros básicos del proyecto.


En concreto, se presentan las siguientes secciones:

- Sección *General*
- Sección *Avanzado*


En la **sección *General*** de la ventana *Ajustes Generales* se piden los siguientes datos:

- **Título del sitio:** en este campo se puede escribir el título del sitio que aparecerá en la barra del título del Browser.
- **Autor del sitio:** en este campo se puede escribir el propio nombre para poder ser identificado como autor del sitio. El nombre del autor aparece en el código XHTML de las páginas realizadas como valor de la metaetiqueta `<author>`: de este modo se pone la firma al trabajo hecho.
- **Dirección URL del sitio:** en este campo se puede escribir la dirección Url en la que estará el sitio una vez publicado. Esta información es necesaria para el correcto funcionamiento de eventuales Sindicación Web (Feed RSS), del carrito de comercio electrónico y para el SiteMap que es automáticamente creado y conectado por el programa.
- **Descripción del sitio:** en este campo se puede introducir una descripción corta del sitio web. Esta descripción debe ser concisa, eficaz y significativa para el sitio a que hace referencia: ésta, en efecto, será utilizada en el código XHTML como contenido de la metaetiqueta `<description>` y será analizada por los spider de los motores de búsqueda.


- **Palabras clave para la búsqueda:** en este campo se pueden introducir palabras (separadas entre sí por una coma) que sean relevantes para la identificación del sitio web. Las palabras clave serán introducidas en el código XHTML como valor de la metaetiqueta <keywords> y serán analizadas por los spider de los motores de búsqueda.

 La descripción del sitio web y la lista de palabras claves que se introducen en los campos respectivos son utilizadas automáticamente por todas las páginas del sitio web. Si se desea asociar una página específica con una descripción y con palabras claves diferentes, basta acceder a **Creación del mapa** y utilizar las funciones disponibles dentro de la ventana de la opción **Propiedades de la página**.

-
- **Idioma:** en este campo es posible especificar el idioma del sitio. En función del idioma escogido, diferentes versiones son utilizadas para los textos insertados automáticamente por el programa: enlaces a anclas internas, botones del objeto de Presentación de Diapositivas, etiquetas del formulario de envío de correos electrónicos, etiquetas y textos de los carritos de comercio electrónico, textos del mapa de sitio. Dichos textos son automáticamente tomados de los archivos en formato INI presentes en la carpeta LANGS dentro de la carpeta de instalación del software.

 Los archivos en formato INI son simples archivos de texto que pueden ser abiertos con cualquier editor (por ejemplo, Bloc de notas de Windows) y modificados libremente: ateniéndose a la estructura propuesta, también es posible crear archivos INI relativos a nuevos idiomas, no previstos originariamente.

-
- **Icono para el sitio:** en este campo es posible especificar qué icono (archivo .ico o .bmp) asociar a las páginas Web del sitio. Este icono será visualizado a la izquierda del URL en la barra de las direcciones del Browser Internet.

 En general como icono asociado a un sitio (o favicon, del inglés *favorite icon*) debe ser utilizada una imagen en formato .ICO de tamaño igual a 16x16 pixel, 32x32 pixel o 48x48 pixel. WebSite X5 permite importar también archivos .BMP: en estos casos, el programa crea automáticamente una copia como archivo .ICO de 48x48 pixel con 16 colores en paleta optimizada y utiliza dicha copia como favicon.

En la sección **Avanzado** de la ventana **Ajustes Generales** se piden los siguientes datos:

- **Código personalizado para el encabezamiento:** en este campo aparece una porción del código HTML relativa a la sección <head>. Es posible modificar los valores de las metaetiquetas presentes para personalizar el código de todas las páginas del sitio.
- **Metatag de control para Google WebMaster Tools:** en este campo es posible introducir la metaetiqueta de verificación necesaria para poder disfrutar de los servicios de Herramientas para webmasters de Google.



Herramientas para webmasters de Google es un conjunto de herramientas puesto a disposición gratuitamente por Google para permitir a los WebMaster hacer los sitios conforme a sus indicaciones. Estas herramientas sirven para descubrir cómo Google ve un sitio y sirven de ayuda para diagnosticar eventuales problemas: si son empleadas correctamente pueden ayudar a mejorar la visibilidad del sitio en el motor.

Para poder utilizar Herramientas para webmasters de Google es preciso, en primer lugar, tener una propia Cuenta Google y después demostrar ser realmente el propietario del sitio que se desea analizar. Uno de los métodos para demostrar ser el propietario de un sitio es de copiar una metaetiqueta suministrada por Google y pegarla en la página de inicio del sitio en la primera sección <head> de la página, antes de la sección <body>.


Resumiendo, los pasos a seguir son:

- Tener una cuenta en Google.
- Acceder a la página de presentación de **Herramientas para webmasters de Google** y hacer el login.
- En el *Panel* añadir el sitio que se desea controlar, después abrir la sección para acceder los informes disponibles.
- En la página de *Visión general* hacer clic en "Verifique su sitio web".
- Elegir como método de verificación "Añadir una metaetiqueta".
- Copiar la metaetiqueta suministrada por Google y pegarla en el campo **Metatag de control para Google WebMaster Tools**; WebSite X5 se preocupará de introducir la metaetiqueta en el código de las páginas.

La metaetiqueta de verificación proporcionada por Google se presenta como en el ejemplo siguiente:

```
<meta name="verify-v1" content="VOPR4uw/YqV+MWVmJt0niEQ=" />
```

- **Código para activación de las estadísticas:** en este campo es posible introducir el código necesario para activar los servicios de estadísticas en el sitio y tener informaciones útiles sobre la cantidad y la calidad de las visitas que este recibe.

 En la red son numerosos los servicios de estadísticas disponibles y entre éstos uno de los más conocidos es el proporcionado por Google: **Google Analytics**. Gracias a esta herramienta gratuita es posible disponer de numerosos informes para controlar y analizar, incluso detalladamente, los accesos al sitio. Google Analytics puede ser utilizado a distintos niveles: se puede empezar con detectar simplemente el número de visitas o ir más allá llegando a explorar la evolución de las campañas publicitarias llevadas adelante con el programa **Google AdSense**.

Para poder aprovechar Google Analytics es preciso decir al motor qué sitio deseamos estudiar y, en lo específico, qué páginas deben ser tenidas bajo control: para hacer esto es preciso introducir un código de control dentro del código de las páginas del sitio.

Resumiendo, los pasos a seguir son:

- Tener una cuenta en Google.
- Acceder a la página de presentación de **Google Analytics** y hacer el login.
- En la página *Ajustes* de Google Analytics insertar el sitio que se desea controlar utilizando el comando para añadir el perfil de sitio web.
- Una vez creado el perfil, en la página *Visión general* hacer clic en el botón "Modificar" presente en la columna "Acciones" para el sitio web en el que se desea actuar.
- En la página de *Ajustes del perfil* a la que se accede se avisa de que se trata de un "Control desconocido": hacer clic en "Verificación estado" para visualizarse el código a utilizar para el control de las páginas.
- Copiar el código para el control proporcionado por Google y pegarlo en el campo **Código para activación de las estadísticas**; WebSite X5 se preocupará de insertarlo en el código generado para las páginas del sitio. El código para el control proporcionado por Google se presenta como en el ejemplo siguiente:

```
<script type="text/javascript">
var gaJsHost = (("https:" == document.location.protocol) ? "https://ssl." :
"http://www.");
document.write(unescape("%3Cscript src='" + gaJsHost + "google-
analytics.com/ga.js' type='text/javascript'%3E%3C/script%3E"));
</script>
```

- **Crear SiteMap automáticamente:** activando esta opción se crea y se conecta el SiteMap del sitio automáticamente.



El SiteMap es un file XML que contiene la lista de las páginas de un sitio. La creación y el envío de un SiteMap permite asegurarse de que un motor de búsqueda, en concreto Google, conozca todas las páginas presentes en un sitio, incluidas las URL que no pueden ser localizadas mediante el normal procedimiento de escansión. Así pues, el SiteMap tiene la finalidad de permitir una mejor y más rápida escansión del sitio por parte de los motores de búsqueda.

El SiteMap puede ser utilizado también para pasar a los motores de búsqueda informaciones adicionales como la frecuencia de actualización y la importancia relativa de las páginas de un sitio. Para que en el SiteMap generado por WebSite X5 estén incluidos también estos datos, es preciso aprovechar las opciones disponibles en la ventana **Propiedades de la página** que puede ser activada durante la *creación del mapa*.



Para que el SiteMap sea construido y funcione correctamente es necesario indicar un dirección Url válida en el campo **Dirección URL del sitio** arriba descrito.

- **Activar protección de acceso al código HTML:** activando esta opción, las páginas del sitio publicado son protegidas deshabilitando el clic de la tecla derecha del ratón para solicitar la visualización del código fuente o la copia de las imágenes presentes.

Elección del tipo de menú

En esta ventana se configura el estilo del menú dentro de la estructura del sitio. El menú principal podrá configurarse de manera vertical u horizontal, también se podrá elegir que el contenido de los sub-menús sean siempre visibles a la izquierda de las páginas y la opción de visualizar el contenido del menú principal en formato de texto al pie de la página.

- **Menú vertical**
El menú principal aparecerá a la izquierda del sitio web con todas las páginas y sub-menús desplegados verticalmente.
- **Menú horizontal**
Todas las páginas del sitio son creadas de modo que presenten una barra

superior, colocada sobre la página principal o sobre la barra de la cabecera en la que aparece visualizado el menú del sitio.

Las siguientes opciones están disponibles:

- **Muestra en la parte inferior de la página las opciones del menú de primer nivel:** los elementos del menú principal serán presentados en formato de texto con sus respectivos enlaces activados en el pie de página. En esta posición visualizará también un enlace que lleva a la visualización completa del mapa del sitio web.
- **Muestra un sub-menú con la lista de las páginas del nivel en curso:** eventuales sub-menús, relativos a la opción de primer nivel seleccionada, son visualizados en la parte izquierda de la página de pantalla.

Independientemente del tipo de estructura que sea seleccionada, el menú podrá articularse en niveles y sub-niveles (hasta un máximo de 4 niveles de profundización) pero, mientras el menú vertical permite preveer un máximo de 24 opciones para el primer nivel, en el caso del menú horizontal, el límite máximo depende del modelo gráfico elegido.



Para mayores informaciones sobre la construcción del menú, ver: **Creación de mapa.**

Elección del estilo de la plantilla

En función del tipo estructura elegido para el web (con menú vertical u horizontal), WebSite X5 pone a disposición un amplio catálogo de plantillas organizadas por categorías.

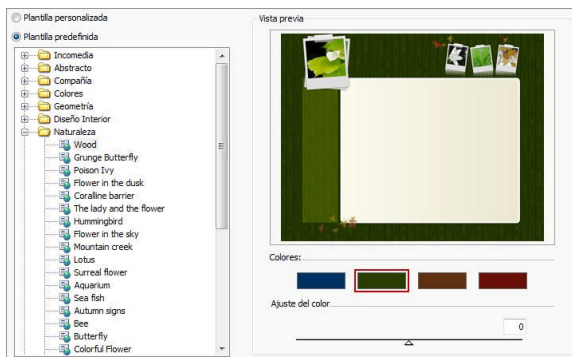
La plantilla de estilo que se seleccione establecerá el aspecto gráfico del sitio. Incluso si tienen una estructura de base idéntica, cada plantilla de estilo se distingue por las imágenes de fondo, los elementos gráficos insertados y los colores utilizados. En la categoría **Animadas**, están agrupadas las plantillas que presentan un banner animado en Flash™.

Los banner de todas las plantillas, con excepción de los animados en Flash, pueden ser personalizados con la inserción de textos, imágenes, animaciones Flash, SlideShow, objetos HTML, campos de búsqueda y enlaces: las opciones necesarias son presentadas en la ventana **Editor de plantilla** a la que se accede haciendo clic en el botón *Siguiente*.

Además de las plantillas de estilo ya predefinidas también es posible proceder a la creación y al uso de una **Plantilla personalizada**.

Así pues, antes que nada, para definir el estilo gráfico del sitio web, es necesario seleccionar una de las siguientes opciones:

- **Plantilla personalizada:** para proceder a la definición de un propia plantilla de estilo.
- **Plantilla predefinida:** para aplicar una de las plantillas de estilo predefinidas entre las que se ofrecen.



Si se decide utilizar una plantilla predefinida, se podrá seleccionar el modelo deseado ojeando el **Listado de plantillas**. Para abrir y cerrar las diferentes categorías basta hacer doble clic sobre la carpeta o utilizar los símbolos (+) y (-) ubicados a la izquierda de cada carpeta.

Algunos atajos utilizando el teclado pueden facilitar su navegación:

- CTRL + E: Para expandir todas las categorías.
- CTRL + R: Para cerrar todas las categorías.
- SPAZIO: Para abrir o cerrar la categoría seleccionada..

Con el propósito de facilitar la selección entre las plantillas de estilo disponibles, seleccionar la plantilla deseada y una vista preliminar aparecerá en la ventana de **Vista previa**.

Para cada plantilla están disponibles **4 Colores**: para visualizar la vista previa relativa a una variante o para seleccionarla basta hacer clic en el relativo botón coloreado presente en el recuadro *Vista previa*.

Además de las 4 variantes de color predefinidas, mediante el relativo cursor es posible cambiar la Tonalidad para obtener la plantilla deseada en una nueva y original variante de color. Gracias a esta opción, las variantes gráficas son potencialmente infinitas.



Las plantillas están optimizadas para una visualización de 1024 X 768 pixeles. Si se desea analizar un sitio con diferente resolución, se puede utilizar la opción de **Plantilla personalizada**.



Los archivos gráficos relativos a las distintas plantillas predefinidas son archivados en la sub-carpeta */Models* de la carpeta de instalación del programa.

Por ejemplo, el archivo correspondiente a la plantilla llamada "Vortex" clasificada dentro de la categoría "Abstract", está guardado en el orden siguiente:

- */Models/Vortex/Hor* - para la plantilla con el menú configurado horizontalmente;
- */Models/Vortex/Ver* - para la plantilla con el menú configurado verticalmente.

Las sub-carpetas */Hor* y */Ver* incluyen otras sub-carpetas con la indicación de un valor hexadecimal: para continuar con el ejemplo, *#73BBBE*, *#73BE93*, *#9883AD* y *#A4A2A9*. Cada una de las cuatro sub-carpetas contiene los colores correspondientes a cada plantilla. De hecho al posicionar el cursor del ratón sobre los botones que nos permiten escoger el color, se visualiza la indicación del valor hexadecimal correspondiente.



¿Se ha encontrado una plantilla gráfica entre las predefinidas que se adapta a las propias exigencias pero se preferiría que imagen del banner fuese distinta?

Si el cambio que se desea aportar no puede ser obtenido mediante las funciones puestas a disposición en la ventana **Editor de plantilla**, se puede resolver el problema muy fácilmente procediendo como se indica a continuación:

- Identificar la sub-carpeta que contiene los archivos relativos a la plantilla en cuestión (ver la nota precedente): por ejemplo la sub-carpeta *Vortex*.
 - Crear una copia de la carpeta identificada para poder seguir disponiendo de los archivos originales: por ejemplo *Vortex 2*.
 - Abrir con el programa de editing gráfico que se prefiera el archivo relativo a la imagen que se desea modificar: por ejemplo el archivo *Vortex 2/Hor/#73BBBE/top.jpg*. Aportar los cambios deseados y guardar.
-

- Abrir con un editor de texto cualquiera (Bloc de notas de Windows) el archivo *Models.ini* presente en la carpeta de instalación del software y agregar las indicaciones de la nueva plantilla: por ejemplo escribir *Vortex 2* y después *Vortex*. De este modo, al volver a abrir WebSite X5 aparecerá en la lista de las plantillas disponibles también la que ha sido creada (*Vortex 2*) y se podrá utilizar para realizar el propio sitio.
-



¿Desea aumentar la ya rica galería de modelos gráficos con nuevas plantillas?

¿Ha creado nuevas plantillas y desea ponerlas a disposición de la comunidad de usuarios de WebSite X5?

Es posible hacer esto mediante **Plantillas WebSite X5**, la sección del sitio web dedicada a los modelos gráficos, a la que se llega a través de www.websitex5.com/templates. Plantillas WebSite X5 contiene numerosas plantillas gráficas nuevas, realizadas por Incomedia o por otros usuarios, tanto gratuitos como de pago, y es posible descargarlas y utilizarlas para el propio proyecto. Además, es posible colaborar al crecimiento del archivo de las plantillas proponiendo los propios trabajos. Así pues, es recomendable visitar periódicamente Plantillas WebSite X5 para ver qué hay de nuevo: si se desea, se puede suscribir la Sindicación Web (Feed RSS) para mantenerse constantemente al día.


Plantilla personalizada

Para abrir esta ventana, seleccionar la opción **Plantilla personalizada** en la ventana de **Elección de la plantilla** de estilo y presionar *Siguiente*.

A partir de aquí ahora será posible personalizar los propios estilos de plantilla.

Esta ventana está dividida en dos partes:

- una representación esquemática de la página, cuya función es visualizar la estructura en relación con el tipo de menú elegido (mediante la ventana Elección del tipo de menú). Para seleccionar cualesquiera de las cinco áreas mostradas basta con hacer clic sobre el elemento deseado.
 - el panel derecho contiene el área de configuración para cada uno de los elementos mostrados en el panel izquierdo.
-

Esquema del modelo:	Contenido de la página:
	Color: <input type="text"/> Imagen: <input type="text"/> ... Repetir: <input type="text" value="Repetir en vertical"/> Alineación: <input type="text" value="Izquierda - Arriba"/>
	Anchura del menú: <input type="text" value="134"/>
	Margen izquierdo: <input type="text" value="7"/> Margen derecho: <input type="text" value="7"/> Margen superior: <input type="text" value="1"/>

Las áreas que componene la página son las siguientes:

- 1. Barra del título:** es el banner, una sección principalmente gráfica ideal para alojar elementos como título y sub-título del sitio, logo de la empresa, campos de búsqueda, menú de servicio con los enlaces, por ejemplo, para la visualización del mapa del sitio o para la elección del idioma de consulta.
- 2. Menú horizontal:** es el área destinada a alojar la navegación fija, es decir las opciones de primer nivel del menú que deben ser presentadas, inalteradas, en cada página del sitio. Esta área es visualizada sólo en el caso en que en la ventana **Elección del tipo de menú** se haya optado por la estructura con menú horizontal.
- 3. Contenido de la página:** ésta es el área destinada al contenido de cada una de las páginas y, eventualmente, los sub-menús de navegación. Esta área comprende también el menú vertical en el caso en que en la ventana **Elección del tipo de menú** se haya optado por este tipo de estructura.
- 4. Pie de página:** es otra sección principalmente gráfica que tiene la finalidad de cerrar visualmente la página. En general, en esta área están colocados elementos como notas, disclaimer, copyright, "partita IVA", direcciones E-mail.
- 5. Fondo:** es el área externa al sitio y es visualizada cuando la ventana del Browser es abierta con dimensiones superiores respecto a la resolución de sitio mismo.

En el panel derecho de cada una de las áreas se podrá configurar las siguientes opciones:

- **Color:** permite especificar, mediante la ventana *Color* abierta, el color de fondo para el área de la página seleccionada.

- **Imagen:** esta opción permite seleccionar la imagen que desea insertar como fondo en el área seleccionada. La imagen puede ser del tipo de archivo (.jpg, .gif o .png). En el caso de la "Barra superior" es posible preveer también animación Flash (.swf).
- **Repetir:** esta opción permite especificar si la imagen utilizada como fondo de la celda debe repetirse o no. Con esta opción se puede decidir si la imagen insertada como fondo se debe repetir o no para llenar los posibles espacios en blanco que el tamaño de la imagen no cubra. La repetición puede disponerse de manera horizontal, vertical o en ambas direcciones.
- **Alineación:** permite especificar como debe ser alineada la imagen insertada respecto a la de la página seleccionada.

La siguiente opción solamente está disponible para el área de "Fondo del sitio":

- **Imagen del fondo fija:** activando esta opción, la imagen del fondo permanecerá fija aún cuando el contenido de la página avance hacia abajo.

Sólo para el área "Menú Horizontal" está disponible la opción:

- **Posición del menú:** permite especificar donde debe ser colocado el menú horizontal, eligiendo entre *Encima de la barra del título* o *Debajo de la barra del título*.

Para todas las áreas con excepción del "Fondo" la siguiente opción está disponible:

- **Anchura:** presenta el valor espresado en pixel de la anchura del área de la página seleccionada. Dicho valor es predispuesto por defecto en 988 pixel y para el área "Barra superior" se puede modificar libremente. El valor predispuesto para la "Barra superior" es activado automáticamente también para el "Menú Horizontal", el "Contenido de la página" y el "Pie de página".



El ancho preestablecido está calculado para obtener una resolución optima para los monitores configurados con una pantalla de 1024 X 768.

En el caso de una estructura con menú vertical (predispuesta en la ventana **Elección del tipo de menú**), para el "Contenido de la página" está disponible también la opción **Ancho del menú**, útil para predisponer el valor en pixel de la columna destinada a alojar el menú de navegación. Dicho valor debe ser predispuesto teniendo en cuenta la gráfica del sitio y la anchura prevista para los botones en la ventana **Estilo del menú principal**.



La anchura del menú debería tener un valor algo superior a la de los botones de menú de primer nivel. Para un correcto funcionamiento, es preciso que la anchura del menú no sea más del doble respecto a la de los botones del menú de primer nivel.

Para las áreas de la página "Barra superior", "Menú Horizontal" y "Pie de página" está disponible la opción:

- **Altura:** la cual permite especificar la altura del área seleccionada en píxeles.

Finalmente para las áreas de "Menú", "Contenido" y "Pie de Página" las siguientes opciones podrán ser utilizadas:

- **Margen izquierdo:** esta opción permite establecer el valor en píxeles del margen izquierdo.
 - **Margen derecho:** esta opción permite establecer el valor en píxeles del margen izquierdo.
 - **Margen superior:** esta opción permite establecer el valor en píxeles del margen superior.
-



La anchura efectiva de las páginas del sitio resulta de la anchura del área "Contenido de la página" (que depende de la del área "Barra superior") menos el margen izquierdo y el margen derecho.



¿Puedo decidir libremente dónde se debe colocar el menú horizontal?

Sí, compatiblemente con la gráfica del banner superior y con el número de las opciones de primer nivel incluidas en el menú horizontal, se pueden modificar las opciones disponibles para establecer su posición. En primer lugar se puede decidir que sea colocado encima o debajo del banner mediante la opción **Posición del menú**, después se puede establecer la alineación a la derecha, en el centro o a la izquierda cambiando los valores del **Margen izquierdo** y del **Margen derecho**.



El banner del modelo realizado puede ser terminado con la inserción de textos, imágenes, animaciones Flash, SlideShow, campos de búsqueda y conexiones: Todo esto se presenta en la ventana de **Modifica el banner superior** al cual se puede acceder haciendo clic en el botón *Siguiente*.

Editor de plantilla

Para abrir esta ventana, que permite proceder a la personalización de la barra del Título (o banner superior) y/o del Pie de página (o footer), basta hacer clic en el botón *Siguiente* después de haber seleccionado la plantilla preferida entre las presentadas en la ventana **Elección de la plantilla de estilo** o después de haber creado una plantilla personalizada mediante las opciones presentes en la ventana **Plantilla personalizada**.

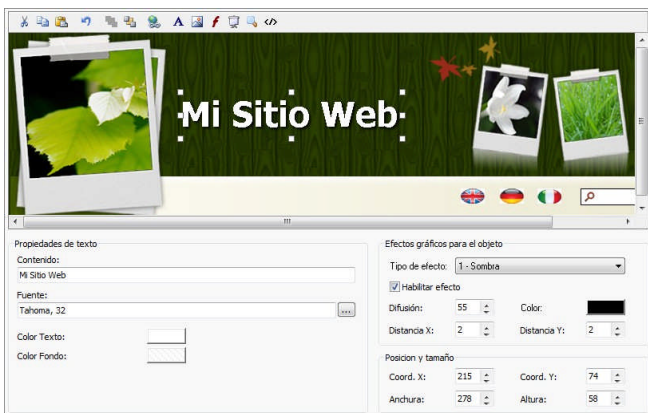


La ventana *Editor de plantilla* no es propuesta si se decide utilizar una plantilla Animada, es decir una plantilla que prevé animación Flash para el banner.

Los comandos necesarios para proceder a la modificación de la plantilla son presentados en dos secciones:

- Sección *Encabezamiento*, relativa a la barra del Título.
- Sección *Pie de página*, relativa al Pie de página.

Mediante la **sección Encabezamiento** de esta ventana se puede personalizar la barra superior de la plantilla gráfica elegida, agregando textos, imágenes, animaciones, SlideShow, objetos HTML, campos de búsqueda y enlaces.



La ventana presenta un editor gráfico dentro del cual se abre automáticamente la imagen presente en el banner superior: esta imagen se visualiza en una escala de 1:1 y puede deslizarse utilizando la barra de deslizamiento horizontal.

La barra de herramientas del editor gráfico contiene los siguientes controles:

- **Cortar [CTRL+ X]**
Permite cortar el objeto seleccionado poniéndolo a disposición para ser sucesivamente pegado.
- **Copiar [CTRL+ C]**
Permite copiar el objeto seleccionado poniéndolo a disposición para ser sucesivamente pegado.
- **Pegar [CTRL+ V]**
Permite pegar el objeto precedentemente cortado o copiado mediante los comandos Cortar y Copiar.
- **Deshacer [CTRL+ Z]**
Permite anular la última acción realizada.
- **Traer al primer plano**
Permite traer en primer plano, es decir sobre todos los demás objetos eventualmente sobrepuestos, el objeto seleccionado.
- **Llevar al segundo plano**
Permite llevar en segundo plano, es decir bajo todos los demás objetos eventualmente sobrepuestos, el objeto seleccionado.
- **Asociar un enlace**
Permite predisponer un enlace en el texto, en la imagen o en el Slide Show seleccionado. En la ventana de Ajustes Avanzados puede configurarse los aspectos visuales del enlace.
- **Insertar texto**
Esta opción permite insertar un texto.
- **Insertar imagen**
Esta opción permite insertar una imagen.
- **Insertar una animación Flash**
Esta opción permite insertar una animación Flash.



La animación introducida es visualizada sólo cuando el sitio es abierto en el Browser.

- **Insertar SlideShow**
Permite insertar un SlideShow, o sea una secuencia de imágenes que se deslizan automáticamente una tras otra.

- **Insertar campo de búsqueda**
Permite insertar un campo de búsqueda medianet el cual el usuario podrá efectuar búsquedas dentro del sitio.
- **Insertar código HTML**
Permite insertar un propio objeto, introduciendo directamente el código HTML relativo.



Compatibilmente con el espacio a disposición, no existen límites al número de objetos que se pueden introducir en los banner superior e inferior del sitio.

Al seleccionar directamente el fondo de la imagen del encabezado o banner se hace posible utilizar las siguientes opciones presentadas en la sección de **Propiedades del fondo**:

- **Archivo imagen:** este despliega la ubicación de archivo que se insertó como fondo para el encabezado o banner. En cualquier caso, es posible sustituir la imagen presente con una nueva imagen: pueden ser utilizados archivos con formato JPG, GIF, PNG, BMP, PSD, TIF, DIB, PCX, RLE, TGA, WMF.



Conocere la ruta del archivo gráfico utilizado como fondo del banner puede ser útil para poder identificar más fácilmente dicho archivo, abrirlo y modificarlo con un editor externo y guardar una copia que sustituir a la original.

Seleccionando un texto insertado en el encabezado se podrá acceder a las siguientes opciones de la sección de **Propiedades del Texto**:

- **Contenido:** esta opción permite introducir el texto deseado.
- **Fuente:** esta opción permite definir el tipo de carácter, el estilo y el tamaño del texto.
- **Color Texto:** permite definir, mediante la ventana *Color* abierta, el color para el texto.
- **Color Fondo:** permite definir, mediante la ventana *Color* abierta, el color para el fondo del texto.

Seleccionando una imagen insertada en el encabezado se podrá acceder a las siguientes opciones de la sección de **Propiedades de la Imagen**:

- **Archivo imagen:** permite seleccionar el archivo gráfico relativo a introducir. Los formatos disponibles para este efecto son JPG, GIF y PNG, BMP, PSD, TIF, DIB, PCX, RLE, TGA, WMF.
- **Archivo de imagen al pasar el ratón:** permite seleccionar un segundo y distinto archivo gráfico que será visualizado cuando se pase el ratón sobre la imagen. Los formatos disponibles para este efecto son JPG, GIF y PNG, BMP, PSD, TIF, DIB, PCX, RLE, TGA, WMF.
- **Habilitar transparencia:** al activar esta opción el efecto de transparencia queda activado en la imagen, haciendo invisible el color seleccionado.
- **Color:** permite especificar, mediante la ventana *Color* abierta, el color de la imagen insertada que debe ser invisible si se activa la opción **Habilitar transparencia**. En estos casos la herramienta de "gotero" que está en la ventana de la paleta de color es muy útil ya que nos permite succionar el color exacto directamente de la imagen.
- **Tolerancia:** esta opción permite especificar el factor de tolerancia para ser aplicado en la transparencia. El más alto es el valor de la tolerancia y el bajo el área de transparencia de la imagen.

¿Cómo puedo insertar en el banner superior un botón activo con efecto mouseover?

Un botón activo en el banner superior podría servir para conectar un mensaje publicitario, para permitir la elección del idioma de consulta, para conectar un sitio externo relacionado, etc.

Un modo muy simple para crear dicho botón es el siguiente:

- Localizar o preparar dos imágenes relativas al estado "soltado" y al estado "al pasar el ratón" para el botón.
- Usar el comando **Insertar imagen** para importar el archivo relativo al botón en el estado "soltado".
- Si el botón no es cuadrado o rectangular se puede eliminar el borde fácilmente: hacer que la imagen tenga un color de fondo uniforme y, mediante la opción **Permitir transparencia**, hacerlo invisible.
- Aprovechar la posibilidad de predisponer el **Archivo imagen al pasar encima el ratón** para cargar la segunda imagen relativa al botón. Una vez cargadas las imágenes, el software predispondrá automáticamente el efecto de mouseover.
- Seleccionar la imagen del botón y, mediante el comando **Insertar el enlace**, crear el enlace necesario.

Seleccionando una animación Flash insertada es posible utilizar las siguientes opciones presentes en la recuadro **Propiedades de animación**:

- **Archivo de animación:** permite seleccionar el archivo SWF relativo al Flash a insertar.
- **Fondo transparente:** al activar esta opción, el fondo de la animación se hace invisible.

Seleccionando un Slide Show insertado es posible utilizar las siguientes opciones presentes en el recuadro **Propiedades de SlideShow**:

- **Lista de imágenes a visualizar:** muestra la lista de imágenes que componen el SlideShow. Seleccionando un archivo de la lista se obtiene su vista previa.
- **Añadir:** permite seleccionar los archivos de imágenes que se presentarán en el SlideShow. La ventana *Seleccionar archivo* abierta permite seleccionar incluso varios archivos contemporáneamente.
- **Remove:** permite eliminar el archivo seleccionado de la *Lista de las imágenes* a insertar en el SlideShow.
- **Subir:** permite desplazar el archivo seleccionado a antes del archivo precedente en la *Lista de las imágenes* a visualizar en el SlideShow.
- **Bajar:** permite desplazar el archivo seleccionado a después del archivo sucesivo en la *Lista de las imágenes* a visualizar en el SlideShow.
- **Efecto:** Permite abrir la ventana **Efecto de transición** mediante la cual es posible predisponer el efecto de entrada para las imágenes del SlideShow seleccionadas entre las presentes en la *Lista de las imágenes*. De cada efecto es posible establecer el *tiempo de duración (en segundos)* y visualizar una vista previa suya mediante el recuadro correspondiente.



Estos efectos son válidos sólo si el Browser utilizado para la navegación es Microsoft Internet Explorer versión 5.5 y sucesivas. En cambio, con otros Browser que utilizan como motor de rendering Gecko o WebKit (Firefox, Safari, Chrome, etc.), los efectos de aparición insertados son automáticamente sustituidos con un efecto de difuminado cruzado.

- **Visualizar en orden casual:** activando esta opción las imágenes insertadas en el SlideShow son propuestas en orden casual y no en base a cómo aparecen en la *Lista de las imágenes*.



¿Busca un modo simple para presentar en la barra del título una serie de banner publicitarios en rotación?

El banner es una de las formas publicitarias más difundidas en Internet: consiste en un anuncio concebido para atraer la atención del usuario e inducirlo a hacer clic para conectarse a un sitio comercial donde se presenta una cierta oferta. En general, los banner tienen formatos estándar y pueden ser imágenes (GIF, JPG), programas JavaScript o aplicaciones multimediales desarrolladas en Java o Flash.

En función del tipo de banner, se podrá insertar en la barra del título como objeto Imagen o como objeto Flash: otra alternativa es insertar varios banner o bien banner que están compuestos por varias imágenes en secuencia, utilizando el objeto SlideShow. Para hacer esto, proceder como sigue:

- Localizar o preparar las imágenes relativas al banner o a los banner publicitarios que se desea proponer.
 - Insertar todas las imágenes mediante un único objeto SlideShow asegurándose de que en la *Lista de las imágenes* a visualizar éstas aparezcan en el orden correcto.
 - Aprovechar la ventana **Efecto de transición** abierta por el botón *Efecto* para establecer el tiempo de la visualización de las distintas imágenes: se puede predisponer un tiempo relativamente breve para la visualización de las imágenes que componen un mismo banner publicitario y un tiempo considerablemente mayor para el paso a la primera imagen de un banner distinto.
-

Seleccionando el campo de búsqueda insertado es posible utilizar las siguientes opciones presentes en la recuadro **Propiedades del campo de búsqueda**:

- **Etiqueta botón "Buscar"**: permite especificar el texto que debe ser visualizado dentro del botón que lanza la búsqueda.
- **Fuente**: esta opción permite definir el tipo de carácter, el estilo y el tamaño del texto.
- **Color Texto**: permite definir, mediante la ventana *Color* abierta, el color para el texto.
- **Color Fondo**: permite definir, mediante la ventana *Color* abierta, el color para el fondo del texto.

- **Color del texto del botón:** permite definir, mediante la ventana *Color* abierta, el color para el texto del botón.
- **Color del fondo del botón:** permite definir, mediante la ventana *Color* abierta, el color para el fondo del botón.



Los resultados de las búsquedas efectuadas dentro del sitio aparecen en páginas automáticamente creadas por el programa: el aspecto gráfico de dichas páginas es establecido en base a las predisposiciones de estilo de los textos (ver **Estilo de textos** en *Ajustes avanzados*).



¿Cómo puedo predisponer una gráfica completamente distinta para el campo búsqueda y/o el botón conectado?

Tanto para el campo de búsqueda como para el botón "Buscar" es posible predisponer el fondo transparente de modo que sean completamente invisibles. Una vez hecho esto, basta sobreponer el campo de búsqueda a la gráfica preparada e insertada como imagen o directamente como parte del banner.

Seleccionando el código HTML insertado es posible utilizar las siguientes opciones presentes en el recuadro **Propiedades de los códigos HTML**:

- **Código HTML:** permite introducir el código HTML relativo al objeto que se desea crear.
- **Visualiza barras de desplazamiento:** activando esta opción aparecen visualizadas las barras de desplazamiento.



Escribiendo **[DATE]** se visualizará automáticamente la fecha actual, que será actualizada constantemente. Por ejemplo se podría escribir en el Pie de Página: "Hoy es **[DATE]**".

Escribiendo **[NOW]** aparece la indicación del día en curso. Por ejemplo se podría escribir en el Pie de Página: "Última Actualización **[NOW]**".

Escribiendo **[HOUR]** se visualizará automáticamente la hora actual, que será actualizada constantemente. Por ejemplo se podría escribir en el Pie de Página: "Son las **[HOUR]**".

Además, para los textos, las imágenes y/o los SlideShow insertados es posible utilizar las siguientes opciones presentes en el recuadro **Efectos**:

- **Tipos de efecto:** permite seleccionar el efecto que se desea aplicar en el objeto seleccionado.
- **Habilitar efecto:** activando esta opción se aplica el efecto seleccionado al objeto deseado.

En cada objeto texto, imagen y SlideShow se pueden aplicar incluso varios efectos contemporáneamente; para cada efecto es posible utilizar varias predisposiciones:

Efecto	Ajustes
Sombra	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Difusión: esta opción permite definir el tamaño de la sombra. ▪ Color: permite definir, mediante la ventana <i>Color</i> abierta, el color de la sombra a aplicar. ▪ Distancia X: permite definir de cuánto debe ser desplazada horizontalmente la sombra respecto al objeto en el que es aplicada. Insertando un valor positivo se obtiene un desplazamiento de la sombra hacia la derecha; a la contrario, insertando un valor negativo se obtiene un desplazamiento de la sombra hacia la izquierda. ▪ Distancia Y: permite definir de cuánto debe ser desplazada verticalmente la sombra respecto al objeto en el que es aplicada. Insertando un valor positivo se obtiene un desplazamiento de la sombra hacia abajo; al contrario, insertando un valor negativo se obtiene un desplazamiento de la sombra hacia arriba.
Espejo	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Difusión: permite definir cuánto debe ser grande, el reflejo a aplicar. ▪ Distancia: permite definir a qué distancia debe estar el reflejo respecto al objeto en el que se aplica.
Borde a color	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Grosor: esta opción permite definir el valor en píxeles del grosor de cada uno de los bordes aplicados. ▪ Color: permite definir, mediante la ventana <i>Color</i> abierta, el color del borde a aplicar.
Brillo exterior	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Difusión: esta opción permite definir cómo debe de ser la propagación de luz.

	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Color: permite definir, mediante la ventana <i>Color</i> abierta, el color de la propagación de la luz que aplicar.
Convexo	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Profundidad: esta opción permite definir la curvatura del efecto. ▪ Difusión: esta opción permite definir el tamaño de la curvatura. ▪ Ángulo: esta opción permite definir el ángulo de la curvatura.
Rotación	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ángulo: esta opción permite definir el valor del ángulo de rotación en el sentido de las manecillas del reloj.
Opacidad	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Opacidad: permite predisponer un valor da 0 a 255 para definir el grado de opacidad de la imagen. Para valores que tienden a 0 disminuye la opacidad de la imagen que, de este modo, es cada vez más transparente.
Anti alias	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Anti alias: esta opción permite definir cuan expandido puede estar el efecto antialias aplicado. Este efecto es utilizado para hacer los bordes del objeto menos fragmentados.

Por último, para todos los objetos insertados es posible visualizar y utilizar las siguientes opciones presentes en la recuadro **Posición y tamaño**:

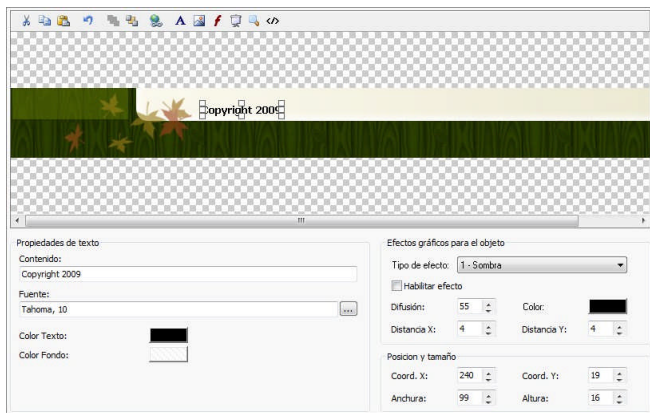
- **Coordenada X:** permite visualizar la coordenada en el eje X que identifica la posición del objeto seleccionado. Es posible modificar dicha coordenada, y desplazar el objeto en horizontal, introduciendo o predisponiendo con el cursor el valor deseado.
- **Coordenada Y:** permite visualizar la coordenada en el eje Y que identifica la posición del objeto seleccionado. Es posible modificar dicha coordenada, y desplazar el objeto en vertical, introduciendo o predisponiendo con el cursor el valor deseado.
- **Anchura:** permite visualizar el valor de la anchura del objeto seleccionado. Es posible modificar dicho parámetro, y ampliar o reducir el objeto, introduciendo o predisponiendo con el cursor el valor deseado.
- **Altura:** permite visualizar el valor de la altura del objeto seleccionado. Es posible modificar dicho parámetro, y ampliar o disminuir el objeto,

introduciendo o predisponiendo con el cursor el valor deseado. Esta opción está deshabilitada para el campo de búsqueda: En efecto, en este caso, la altura es determinada automáticamente en base a las dimensiones predispuestas para el texto.

La selección de un objeto insertado comporta la aparición de las anclas de selección: mediante dichas anclas es posible modificar las dimensiones y la posición del objeto mismo. Después de haber seleccionado el objeto es posible desplazarlo un píxel cada vez con las flechas del teclado; para hacer movimientos de 10 píxeles hay que mantener presionados la tecla Ctrl con las teclas de flecha.

Para visualizar directamente con el Browser interno la vista previa de la plantilla de estilo realizada, basta hacer clic en el botón *Prueba*.

Mediante la **sección *Pie de página*** de esta ventana es posible personalizar la barra inferior (o footer) de la plantilla gráfica elegida.



Para la personalización del footer es posible aprovechar todos los comandos ya vistos para el banner superior.

Paso 2 - Creación de mapa

Creación de mapa

Esta ventana permite, mediante los comandos que pone a disposición, crear el mapa del sitio.

El mapa es la estructura de árbol según la cual el sitio está articulado: la definición de dicha estructura, vacía de contenidos, es el requisito previo para poder proceder después con la creación de cada página.

La creación del mapa implica que, además de la Home Page, siempre presente, haya una serie de páginas conectadas mediante el menú: Debajo de ésta encontraremos el menú, el cual es el punto de partida para la creación de los distintos niveles y páginas que conformarán la estructura del sitio web. Los comandos disponibles para definir el mapa de sitio son:

- **Nuevo nivel [CTRL+ L]:** Esta opción permite insertar un nuevo nivel. En la creación de la estructura de menú es necesario recordar que:
 - Menú vertical: Puede incluir hasta 4 niveles de profundidad y un máximo de 24 términos para el primer nivel.
 - Menú horizontal: puede incluir hasta 4 niveles de profundidad y el número de términos para el primer nivel depende del modelo gráfico elegido.
- **Nueva página [CTRL+ N]:** permite crear una nueva página que será automáticamente insertada en el nivel en el que se está trabajando.
- **Remove [CANC]:** Esta opción permite eliminar la página o el nivel seleccionado.
- **Renombrar [F2]:** Esta opción permite modificar el nombre de los niveles y páginas seleccionadas, inclusive la de Home page. Es oportuno nombrar correctamente los niveles y las páginas insertadas puesto que las opciones del mapa serán automáticamente tomadas en el menú de navegación, como títulos de cada página y como nombres de los archivos HTML correspondientes a las páginas mismas, si no se especifica lo contrario en la ventana Propiedades de la página (ver a continuación).
- **Subir [CTRL+ S]:** Esta opción permite modificar el orden o ubicación de los niveles o páginas creadas. Funciona seleccionando la página o nivel que se desea mover hacia arriba del que precede.

- **Bajar [CTRL+ G]:** Esta opción permite modificar el orden o ubicación de los niveles o páginas creadas. Funciona seleccionando la página o nivel que se desea mover hacia abajo del que le sigue.
- **Expandir:** permite ampliar el nivel seleccionado para visualizar las paginas que contiene.
- **Reducir:** permite reducir el nivel seleccionado para no visualizar las paginas que contiene.



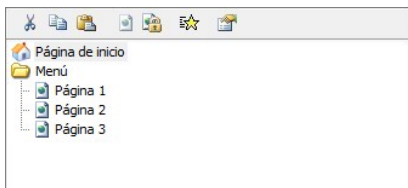
Para modificar el orden de los niveles y de las páginas es posible utilizar directamente las distintas opciones del mapa visualizado en la ventana correspondiente: basta seleccionar la opción que se desea modificar y arrastrarla dejándola en la posición que debe asumir (Drag&Drop).

Después de la articulación del mappa, WebSite X5 propone pasar a la composición de cada página del sitio individualmente, presentándolas una tras otra. Es posible utilizar el mapa para pasar directamente a la ventana del programa que permite trabajar en una determinada página: basta hacer doble clic en la opción correspondiente.




Si se agrega un **Blog** mediante la relativa sección de **Ajustes avanzados**, se añade automáticamente la opción Blog en el mapa del sitio. Como todas las demás páginas, incluida la relativa al Blog, se puede hacer desaparecer del menú mediante la opción correspondiente.


En la ventana en la cual se despliega el mapa de sitio se encuentran los siguientes botones de control:



- **Cortar**
Corta la página seleccionada para luego pegarla en otra ubicación.
- **Copiar**
Copia la página seleccionada para luego pegarla en otra ubicación dentro del mapa.


- **Pegar**
Pega del portapapeles las páginas cortadas o copiadas.

 Para la creación del mapa es posible utilizar también los comandos *Cortar*, *Copiar*, *Pegar* y *Eliminar*, presentes en el menú contextual activado haciendo clic directamente en las opciones del mapa.

-  **¿Necesita realizar en el sitio B una página idéntica a aquella presente en el sitio A que ya había creado?**

En esto caso no se debe volver a hacer la página desde cero. Activar 2 ventanas con WebSite X5 y abrir contemporáneamente tanto el proyecto A como el proyecto B. Visualizar el Mapa del proyecto A, seleccionar la página en cuestión y copiarla. A continuación, desplazarse a la segunda ventana, visualizar el Mapa del proyecto B y pegar la página copiada. Recordarse de verificar el correcto funcionamiento de los enlaces presentes en la página copiada. Para no confundirse entre los proyectos, recuérdese que en la barra del título de la ventana del programa está el nombre del proyecto abierto.


- **Página escondida**
Activando esta opción, la página o el nivel seleccionado no son insertados en el menú de navegación. Haciendo invisible un nivel, automáticamente todas las páginas en él contenidas son invisibles también. Las páginas no visibles en el menú pueden ser utilizadas de modo útil como páginas de profundización y ser activadas mediante enlaces internos. Recuérdese de que hay que crear al menos un enlace interno que lleve a las páginas no visibles.

 Igualmente la home page puede seleccionarse como no visible en el menú. De ser así, se sugiere poner un enlace que lleve hacia esta en el banner del encabezado o en la plantilla personalizada.

- **Página protegida**
Este botón abre la ventana de **Página protegida** en donde se puede establecer el estado de la página como protegida y especificar el área reservada a la que ésta pertenece.
Para cada sitio creado es posible crear una o más áreas reservadas conteniendo diferentes páginas protegidas por un nombre de usuario y contraseña.
En la ventana **Página protegida** aparece la lista de todas las áreas reservadas ya creadas: después de seleccionar la opción de **Establecer**


esta página como protegida elegir a que área protegida pertenece haciendo clic en el cuadro correspondiente.

Para crear nuevas áreas reservadas es necesario acceder a la ventana Área reservada en la sección *Ajustes Generales*.

 Para mayores informaciones sobre cómo crear y administrar un área reservada con acceso mediante contraseña, ver **Área reservada**.

▪ Efecto de transición

Este botón despliega la ventana correspondiente a **Efecto de transición**, en la cual se puede seleccionar un efecto de transición para cada cambio de página. De cada efecto es posible establecer el *tiempo de duración (en segundos)* y visualizar una vista previa suya mediante el recuadro correspondiente.

 Estos efectos son válidos sólo si el Browser utilizado para la navegación es Microsoft Internet Explorer versión 5.5 y sucesivas.

▪ Propiedades de la página

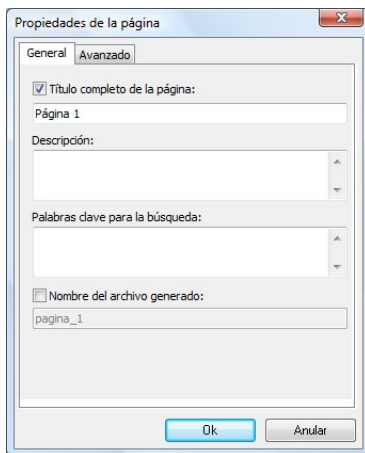
Está activo cuando se selecciona una página insertada en el mapa y permite abrir la ventana **Propiedades de la página** mediante la cual es posible definir una serie de propiedades.

Las opciones disponibles en la sección *General* son:

▪ Título completo de la página:

esta opción permite poner un nombre a la página distinto al establecido en el mapa de sitio, el cual aparecerá en el título de la página correspondiente.

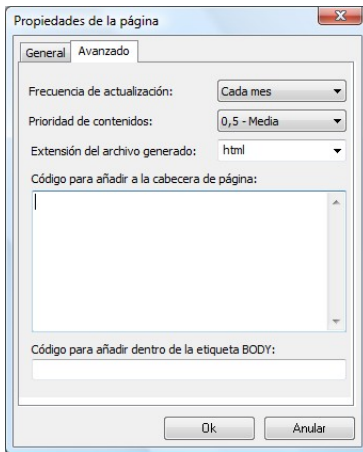
El nombre dado a la página en fase de construcción del mapa es mantenido como opción en el menú de navegación; en cambio, el eventual título completo especificado en las Propiedades de la página es visualizado como título efectivo de la página. Esta opción no está disponible para la Página de inicio.



- **Descripción:** permite introducir una descripción específica de la página, para utilizarla en lugar de la descripción genérica predispuesta para el sitio mediante el especial campo de la ventana *Ajustes Generales*. La descripción de la página debe de ser corta y precisa. es introducida como valor de la metaetiqueta <description> en el código XHTML de la página y es utilizada por los motores de búsqueda para la indicización.
- **Palabras clave para la búsqueda:** permite introducir una serie de palabras clave específicas de la página, que serán utilizadas en lugar de las palabras clave predispuestas para el sitio mediante el especial campo de la ventana *Ajustes Generales*. Las palabras clave son insertadas como valor del metatad <keywords> en el código XHTML de la página y utilizadas por los motores de búsqueda para la indización.
- **Nombre del archivo generado:** esta opción permite especificar el nombre del archivo HTML relacionado a la página.
Si no se especifica ninguno se utilizará el nombre dado a la página en el mapa del sitio. Dar nombres breves y significativos a los archivos permite obtener direcciones simples y fáciles de memorizar y tiene resultados positivos también en la indización por parte de los motores de búsqueda. Esta opción no está disponible para la Página de inicio.

Las opciones disponibles en la sección *Avanzado* son:

- **Frecuencia de actualización:** permite especificar con qué frecuencia es actualizada la página. Este parámetro aparece dentro del SiteMap generado.
- **Prioridad de contenidos:** permite asignar una puntuación a la página, para indicar su importancia en relación con otras páginas del sitio. Este parámetro aparece dentro del SiteMap generado.





El SiteMap es un file XML que contiene la lista de las páginas de un sitio. La creación y el envío de un SiteMap permite asegurarse de que un motor de búsqueda, concretamente Google, conozca todas las páginas presentes en un sitio, incluidos los URL que no pueden ser localizados mediante el normal procedimiento de escansión. El SiteMap puede contener también informaciones adicionales como la frecuencia de actualización y la importancia relativa de las páginas de un sitio y tiene la finalidad de permitir una mejor y más rápida escansión del sitio por parte de los motores de búsqueda.

Para que WebSite X5 cree el SiteMap del sitio es necesario activar la opción **Crear SiteMap automáticamente** presente en la sección *Avanzado* de la ventana *Ajustes Generales*.

- **Extensión del archivo generado:** esta opción permite especificar la extensión que será utilizada por el archivo de la página. La extensión predeterminada es .html pero es posible escoger entre .php, .asp, .cfm, y .jsp.



También es posible variar la extensión del archivo index.html relativo a la Página de inicio: la misma extensión utilizada para la Página de inicio es eventualmente tomada también para la página Intro.

Poder modificar la extensión del archivo index es útil cuando se quiere crearla como PHP o ASP, pero también cuando se utiliza provider que aceptan como primera página visible del sitio sólo archivos nombrados como index.htm.



Si la página está protegida, será necesario guardarla como un archivo .php.

- **Código para añadir a la cabecera de página:** permite especificar las líneas de código que se desea insertar en la sección <head> del código HTML relativo a la página.
- **Código para añadir dentro de la etiqueta BODY:** permite especificar las líneas de código que se desea insertar dentro de la sección <body> del código HTML relativo a la página.



Las opciones **Código para añadir a la cabecera de página** y **Código para añadir dentro de la etiqueta BODY** son útiles cuando, por ejemplo, se desea conectar especiales hojas de estilo (CSS), o bien cuando se deben lanzar sucesos en la carga de la página.

En particular, para el correcto funcionamiento de algunos JavaScript, que pueden ser insertados mediante el especial objeto HTML, se pide la inserción de oportunas líneas de código tanto en la sección <head> como en la sección <body> del archivo HTML de la página.

▪ **Propiedades de nivel**

Se activa al seleccionar un nivel insertado en el mapa y permite abrir la ventana **Propiedades de nivel** mediante la cual es posible definir una serie de propiedades.

Las opciones disponibles en la sección *General* son:

- **No mostrar el menú popup de este nivel:** activando esta opción, el menú relativo a la opción de nivel no es visualizado cuando se le pasa encima el ratón.
 - **Conexión que se ejecuta haciendo clic en la opción de nivel:** permite predisponer, mediante la ventana **Enlace** abierta, un enlace a la opción de nivel.
-



¿Tiene una larga lista de productos y querría evitar un menú pop-up de gran tamaño?

La solución puede ser la siguiente:

- Crea il livello "Prodotti" inserendo al suo interno una pagina per ogni prodotto: "Prodotto 1", "Prodotto 2", ecc... oltre a una pagina iniziale "Elenco Prodotti" che servirà da menu grafico.
- Seleccionar el nivel "Productos" y abrir la ventana *Propiedades de nivel*: activar la opción **Esconder menú de popup para este nivel** y predisponer como **Enlace que se activa haciendo click** el enlace con la página "Lista de productos".
- Seleccionar la página "Lista de productos" y, mediante el relativo comando, hacerla no visible en el menú.
- Recordarse de activar la opción **Visualizar un sub-menú con las opciones del nivel en curso presente en la ventana Elección del tipo de menú**.

Si guiento estos pasos, se obtendrá el siguiente resultado: en el menú de navegación aparecerá la opción "Productos" pero al pasar encima el ratón no aparecerá el relativo sub-menú de popup. En cambio, haciendo clic en la opción "Productos" aparecerá visualizada la página "Lista de productos" conectada, así como el sub-menú vertical con la lista de todos los productos.

Mapa del sitio y SiteMap

Basándose en el mapa definido se crea automáticamente la página Mapa de sitio. Los elementos del mapa de sitio están vinculados con cada una de las páginas respectivas: el mapa representa una orientación bastante útil y una herramienta de navegación disponible para el usuario. Los elementos del mapa de sitio pueden visualizarse utilizando los controles de "expandir" o "contraer".

El **Mapa de sitio** puede ser puesto a disposición insertando especiales enlaces en textos e imágenes de las páginas (ver ventana **Estilo de enlaces**) o a través del menú de fondo página en el que el enlace con el mapa es insertado automáticamente (se puede activar gracias a la opción **Visualizar al final de la página las opciones del menú principal** en **Elección del tipo de menú**).

Aunque se decida no poner a disposición el **Mapa de sitio**, el programa puede proceder igualmente a su creación bajo forma de **SiteMap XML** conectado en el código HTML de las páginas mediante la metaetiqueta `<sitemap>`. Resumido, un SiteMap no es otra cosa que un archivo XML que contiene una lista de las páginas de un sitio y sirve para asegurarse de que los motores de búsqueda las controlen todas. Además, mediante el SiteMap es posible dar a los motores algunas informaciones útiles sobre las páginas:

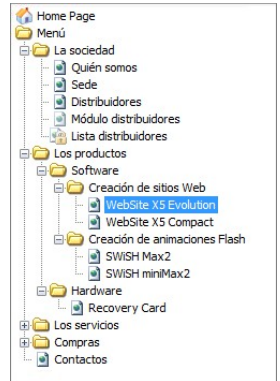
- la frecuencia con la que es actualizada cada página;
- la fecha de la última modificación de las páginas;
- la importancia de cada página en la economía del sitio (dicha prioridad no influye en el colocamiento de las páginas en los resultados de las búsquedas).

Para que sea generado el SiteMap del sitio es preciso activar la opción **Crear SiteMap automáticamente** presente en la sección **Avanzado** de **Ajustes Generales**. Para que en el SiteMap se incluyan también informaciones sobre la frecuencia de actualización y la importancia relativa de las páginas de un sitio, es preciso aprovechar las opciones disponibles en la ventana **Propiedades de la página** que puede ser abierta durante la **creación del mapa**.

Ejemplo de mapa

El mapa propuesto en la imagen lateral reproduce la estructura que podría asumir un sitio Web. Analizando la estructura se puede concluir que:

- "La sociedad", "Los productos", "Los servicios", "Compras" y "Contactos" son las opciones de primer nivel: en el Browser son visualizados como opciones del menú principal (horizontal o vertical), representan la navegación fija que queda invariada en todas las páginas. Para personalizar la gráfica de las opciones de primer nivel es posible utilizar la predisposición avanzada **Estilo del menú principal**.



- Haciendo clic en la sección "La sociedad", en el Browser las páginas "Quién somos", "Sede" y "Distribuidores" son visualizadas como opciones del menú popup.

Las páginas "Módulo distribuidores" y "Lista distribuidores" no son visualizadas en el menú popup porque no se han hecho visibles mediante la opción correspondiente. Además, la página "Listas distribuidores" será protegida mediante la inserción de una contraseña.

Para personalizar la gráfica de las opciones del menú popup es posible utilizar la predisposición avanzada **Estilo del menú popup**.

En cambio, para crear el área protegida con contraseña es necesario acceder a configuración avanzada **Área reservada**.

- "Software" y "Hardware" son opciones de segundo nivel para la sección "Los productos": en el Browser son visualizados como opciones de un menú popup pero, representando a su vez niveles, llevan cada una a la visualización de un ulterior menú popup.
- Si en la ventana *Elección del tipo de menú* está activada la opción **Visualizar un sub-menú con las opciones del nivel en curso**, cuando en el Browser se pide, por ejemplo, la visualización de la página "WebSite X5", aparece también un sub-menú vertical con las opciones del mismo nivel: "WebSite x5 Evolution" y "WebSite X5 Compact". Para personalizar la gráfica del sub-menú es posible utilizar la predisposición avanzada **Estilo sub-menú**.

Paso 3 - Creación de página

Esta ventana permite la inserción de los objetos en los que se introducirá el contenido de cada una de las páginas del sitio web.

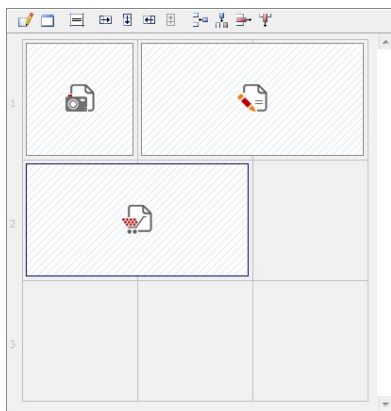
El título de la página en la cual está trabajando aparece como **Página actual**.

La ventana presenta las siguientes secciones mediante las que trabajar:

- una representación esquemática de la página, cuya función es permitir la definición de la paginación a aplicar;
- la lista de los tipos de objetos disponibles para la composición de las páginas;
- la Vista previa para la visualización del objeto contenido en la celda seleccionada de la cuadrícula de paginación.

Definición de la paginación

Para facilitar la disposición de los contenidos, WebSite X5 utiliza una cuadrícula que por defecto está compuesta por dos filas y dos columnas, en la que cada celda puede contener un objeto diferente. En cualquier caso, el número de filas y de columnas puede ser libremente modificado de modo que se pueda disponer de un número superior de celdas para la inserción de los contenidos.



Dicha cuadrícula de paginación resultará invisible durante la navegación con el Browser.

Cada celda de la cuadrícula puede contener solamente un objeto pero el objeto puede abarcar más de una celda ya sea de forma horizontal o vertical, para ocupar así un espacio superior en la página.

El aspecto de las celdas de la cuadrícula de edición cambia en función de los distintos estados que puede asumir:

- si contiene un objeto que aún no ha sido construido, presenta el icono correspondiente al tipo de objeto sobre un fondo de líneas grises oblicuas;
- si contiene un objeto que ya ha sido construido, presenta el icono correspondiente al tipo de objeto sobre un fondo azul uniforme;
- si contiene el objeto seleccionado, es resaltado mediante un borde azul.

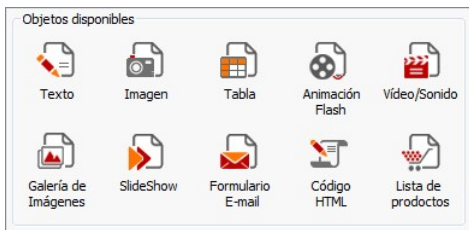
Utilizando los controles ubicados en la barra de herramientas es posible definir la estructura y ajustar el aspecto gráfico de la cuadrícula de paginación. Concretamente, los comandos disponibles para modificar la cuadrícula de paginación son:

- **Contenido objeto:** está activo cuando se ha seleccionado un objeto ya introducido en una celda, permite el acceso a la ventana donde se crea efectivamente el objeto. La ventana abierta cambia en función del tipo de objeto.
- **Aspecto de la celda:** activo cuando está seleccionado un objeto ya introducido en una celda, permite abrir la ventana **Aspecto de la celda** mediante la cual es posible definir el aspecto gráfico de la celda en curso.
- **Alineación del objeto:** está activo cuando se ha seleccionado un objeto ya introducido en una celda, permite alinear el objeto *Arriba/Centro/Abajo e Izquierda/Centro/Derecha* respecto a la celda misma en que está contenido.
- **Ensancha el objeto de una columna:** activo cuando está seleccionado un objeto ya insertado en una celda, permite que el objeto seleccionado ocupe una columna más.
- **Ensancha el objeto de una fila:** activo cuando está seleccionado un objeto ya insertado en una celda, permite que el objeto seleccionado ocupe una fila más.
- **Reduce el objeto de una columna:** activo cuando está seleccionado un objeto que ocupar más de una columna, permite que el objeto ocupe una columna menos.
- **Reduce el objeto de una fila:** activo cuando está seleccionado un objeto que ocupa más de una fila, permite que el objeto ocupe una fila menos.

- **Añadir una fila:** permite agregar una fila a continuación de la fila seleccionada mediante la ventana de diálogo abierta. Se pueden crear cuadrículas con un máximo de 28 filas.
- **Añadir una columna:** permite crear una nueva columna. Se pueden crear tablas con un máximo de 6 columnas.
- **Eliminar una fila:** permite eliminar la fila especificada en la ventana de diálogo abierta.
- **Eliminar columna:** permite eliminar la última columna a la derecha.

Inserción de los objetos

Para insertar un objeto en una página basta seleccionar el icono que lo representa de la lista de los *objetos disponibles*, arrastrarlo y soltarlo en la cuadrícula de paginación, en correspondencia de la celda que debe ocupar.



Cada celda de la cuadrícula de paginación puede contener un único objeto, pero un objeto puede ocupar más de una celda adyacente.

El icono del objeto seleccionado puede arrastrarse y hacer que calce con los bordes de la celda: en éste caso el objeto ocupará el espacio de las celdas seleccionadas. También es posible seleccionar el objeto insertado y utilizar los comandos *Ensancha el objeto de una columna*, *Ensancha el objeto de una fila*, *Reduce el objeto de una columna* y *Reduce el objeto de una fila* para definir las celdas que deben ser ocupadas por un único objeto.

Haciendo clic con la tecla derecha del ratón sobre el icono del objeto insertado en una celda, o en una celda vacía de la cuadrícula de paginación, se activa un menú contextual con los comandos *Cortar*, *Copiar*, *Pegar*, *Eliminar* y *Aspecto de la celda*. A través de estos comandos es posible, por ejemplo, crear una copia de un objeto pegándolo en otra celda, en otra página, o eliminarlo. Un objeto insertado puede ser eliminado de la página también arrastrándolo fuera de la página o mediante la tecla CANC. En

cualquier caso, insertando un segundo objeto en una celda, se borra automáticamente el primer objeto y se sustituye con el segundo.

Los comandos *Copiar estilo* y *Pegar estilo*, presentes en el sub-menú abierto por el comando *Aspecto de la celda*, permiten, en cambio, hacer que las predisposiciones definidas en la ventana **Aspecto de la celda** para una celda sean automáticamente aplicadas también a una segunda celda.

En el caso en que se desee invertir el orden de los objetos, basta con arrastrar un objeto ya insertado sobre una celda que ya esté ocupada.

Después de haber insertado un objeto se puede abrir la ventana mediante la que proceder a la definición de su contenido, haciendo doble clic en la celda que lo contiene dentro de la página o seleccionando el objeto y haciendo clic en el botón *Contenido objeto*. Una vez creado un objeto, regresando a la presente ventana, se mantiene la selección en la celda de la cuadrícula de paginación en la que se ha trabajado. Para mayor comodidad, es posible desplazar la selección desde una celda a la otra de la cuadrícula de paginación mediante las teclas flecha.



No es obligatorio llenar todas las celdas de la cuadrícula de paginación: en todo caso, se debe considerar que una celda vacía corresponderá a un espacio vacío en la página.



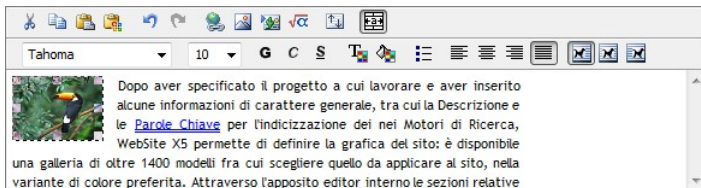
Para comprender mejor cómo aprovechar al máximo las posibilidades de paginación, es preciso recordar que el funcionamiento del software respeta las siguientes reglas:

- La anchura de la página es determinada por el modelo.
 - La anchura de las columnas de la cuadrícula de paginación se obtiene dividiendo la anchura de la página por el número de columnas introducidas. Así pues, todas las celdas tienen igual anchura y no es posible modificar manualmente dicho parámetro.
 - Todas las celdas dispuestas en una misma fila de la cuadrícula de paginación tienen igual altura: por defecto, este valor es determinado por el objeto más alto de los contenidos en dichas celdas.
 - Todas las celdas dispuestas en una misma fila de la cuadrícula de paginación tienen igual altura: por defecto, este valor es determinado por el objeto más alto de los contenidos en dichas celdas.
-

Objeto Texto

Esta ventana propone un editor de texto mediante el cual se puede insertar el texto, así como configurar colores y tipos de letra.

El editor de texto se presenta como en la imagen siguiente:



Están disponibles los siguientes comandos:

- **Cortar [CTRL+X]**
Permite cortar el texto seleccionado y copiarlo en el portapapeles de Windows para ser sucesivamente pegado.
- **Copiar [CTRL+ C]**
Permite copiar el texto seleccionado en el portapapeles de Windows para ser sucesivamente pegado.
- **Pegar [CTRL+V]**
Permite pegar el texto previamente colocado en el portapapeles de Windows mediante los comandos *Cortar* y *Copiar*. Antes de ser pegado, al texto se le quitan todas las formataciones eventualmente asociadas en origen y se asumen las definidas en el editor.
- **Insertar especial**
Permite pegar el texto previamente colocado en el portapapeles de Windows mediante los comandos *Cortar* y *Copiar*. El texto pegado mantiene todas las formataciones originales.



Gracias a los comandos *Cortar*, *Copiar* y *Pegar* es posible recoger trozos de los archivos de texto ya creados en otros editores.

- **Deshacer [CTRL+Z]**
Permite anular la última acción realizada.
- **Rehacer [ALT+MAIUSC+BACKSPACE]**
Permite restablecer la última acción cancelada.

- **Insertar enlace [CTRL+L]**

Permite predisponer un enlace hipertextual en la/s palabra/s seleccionada/s. En la ventana de Ajustes Avanzados del paso 4 pueden configurarse los aspectos visuales del enlace.

- **Insertar imagen**

Permite insertar una imagen (en formato JPG, GIF, PNG, BMP, DIB, RLE, WMF) dentro del texto. Las imágenes insertadas en el objeto Texto son automáticamente redimensionadas en caso de que sean más grandes que la disposición de la celda en la cuadrícula. Además, el tamaño de las imágenes insertadas en el objeto Texto puede ser libremente manipulado seleccionando la imagen y utilizando las manillas en los extremos de la misma. En cualquier caso, para paginaciones especiales se recomienda recurrir al especial **objeto Imagen**.

- **Insertar un objeto OLE**

Permite insertar dentro del texto un objeto creado mediante una aplicación externa que admite la tecnología OLE 2.0 (Object Linking and Embedding): tablas realizadas con Excel, textos creados con Word, gráficos proyectados con Microsoft Graph, etc. Una vez insertado, el objeto OLE puede ser modificado activando la aplicación con la que ha sido creado mediante un doble clic sobre el objeto mismo.

- **Insertar fórmula**

Permite abrir el Editor de Ecuaciones para crear cualquier tipo de fórmula matemática: dicha fórmula es presentada después como objeto OLE dentro del texto.



Después de la exportación del sitio, el objeto OLE es administrado como imagen .PNG para mantener eventuales transparencias: Se aconseja no insertar objetos demasiado grandes.



El comando *Insertar una ecuación* puede ser utilizado solo si el Editor de Ecuaciones de Microsoft Word, ha sido instalado.

- **Habilitar código HTML**

Permite insertar directamente el código HTML a la página de texto. En la modalidad de HTML, los caracteres < y > no son interpretados como "menor" y "mayor" sino como un TAG HTML.

- **Ajustes RollOver**

Permite hacer que en el texto se predisponga el RollOver: de este modo el texto no ya no estático sino rotativo. Para configurar el texto rotativo (Roll Over) acceder a la venta de ajustes del Roll Over.

- **Adapta contenido al ancho de la celda**

Permite simular el aspecto que el texto asumirá en relación a las dimensiones de la celda de paginación que lo contiene.

- **Elección de la fuente**

Permite elegir el tipo de fuente a utilizar.



El menú de selección del tipo de fuente esta compuesto por todas las fuentes instaladas en el ordenador. En el en que la fuente utilizada no esté instalada en el ordenador del visitante del sitio web, ésta será sustituida automáticamente por una fuente similar.

- **Tamaño de la fuente**

Permite definir el tamaño del carácter.

- **Negrita [CTRL+G]**

Permite poner en negrita el texto seleccionado.

- **Cursiva [CTRL+I]**

Permite transformar en cursiva el texto seleccionado.

- **Subrayado [CTRL+U]**

Permite subrayar el texto seleccionado.

- **Color texto**

Permite predisponer mediante la ventana *Color* abierta, el color que aplicar al texto seleccionado.

- **Color fondo del texto**

Permite predisponer, mediante la ventana *Color* abierta, el color del fondo del texto seleccionado.

- **Viñetas**

Permite crear el listado de viñetas.

- **Alinear texto a la izquierda**

Permite alinear a la izquierda el texto.

- **Centrar**

Permite alinear al centro el texto.

- **Alinear texto a la derecha**
Permite alinear a la derecha el texto.
- **Justificar**
Permite de justificar el texto.
- **Texto hacia la derecha**
Está activo cuando se selecciona una imagen insertada en el texto y permite hacer deslizar el texto a lo largo del lado derecho de la imagen misma.
- **Por defecto**
Activo por defecto, hace que la imagen quede insertada en el texto como una palabra cualquiera.
- **Texto hacia la izquierda**
Está activo cuando se selecciona una imagen insertada en el texto y permite hacer deslizar el texto a lo largo del lado izquierdo de la imagen misma.

Mediante el clic de la tecla derecha del ratón, también es posible activar un menú contextual que propone los siguientes comandos: *Anular, Cortar, Copiar, Pegar, Insertar especial, Eliminar y Seleccionar todo.*

Ajustes RollOver

Esta ventana permite definir los ajustes del RollOver dentro del objeto texto. Este elemento permite hacer lo siguiente:

- **Habilita:** habilita el RollOver sobre el texto y permite definir la *Altura* del recuadro dentro del cual el texto que se desplaza será visible.
- **Modalidad:** permite definir el tipo de movimiento del texto. Es posible elegir entre las siguientes opciones: *Fijo, Movimiento continuo, Movimiento simple y Efecto rebote.*
- **Dirección:** permite definir la dirección de desplazamiento del texto. El desplazamiento puede producirse hacia *Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha.*
- **Opciones:** permite predisponer la *velocidad* de movimiento del texto y hacer que el movimiento se interrumpa al pasar encima el ratón (activando la opción *Para al pasar encima el ratón*).



La opción *Altura* está disponible solo si el RollOver es configurado con movimiento vertical (dirección: hacia arriba o hacia abajo). Si, en cambio, el RollOver predispuesto es horizontal (dirección: hacia izquierda o hacia derecha), el efecto es mejor si el objeto Texto ocupa la línea entera.



¿Cómo puedo crear un cuadro de texto con la barra de desplazamiento?

Para obtener este resultado basta insertar el texto mediante el especial objeto Texto y después habilitar el RollOver prestando atención a:

- establecer la *altura* de la celda predisponiendo un valor en pixel inferior al necesario para la visualización completa del texto;
- predisponer como *Modalidad* de desplazamiento la opción *Fijo*.


Objeto Imagen

Esta ventana permite elegir qué archivo gráfico utilizar para la composición del objeto Imagen, efectuar operaciones de retoque de fotos mediante el especial Editor y predisponer opciones de visualización especiales como el zoom o el desplazamiento en panorámicas.

Los comandos de control disponibles están divididos en dos secciones:

- Sección *General*
- Sección *Visualización*

Mediante los comandos de la **sección General** de esta ventana es posible proceder a la definición y a la edición del objeto Imagen.

<p>Archivo imagen: G:\Test\imagenes\orca.jpg <input type="button" value="..."/></p> <p>Texto alternativo: <input type="text"/></p> <p>Enlace: Ninguno <input type="button" value="..."/></p> <p>Opciones de guardar</p> <p>Calidad JPG: 90 <input type="text"/></p> <p>Método de reducción: Bilinear (más rápido) <input type="button" value="v"/></p>	<p>Vista previa</p>  <p><input type="button" value="Modificar..."/></p>
--	---

Para seleccionar el archivo de imagen basta hacer clic en el botón para efectuar la búsqueda del mismo en los discos de almacenamiento disponibles en el ordenador. Los formatos que reconoce este objeto son del tipo: JPG, GIF, PNG, PSD, BMP, TIF, DIB, PCX, RLE, TGA, WMF.

La vista previa de la imagen importada se puede ver en la sección de **Vista Previa**. Para hacer ajustes en la imagen hacer clic en el botón **Modificar** ubicado debajo de la imagen, se activará el **Editor de Imágenes** interno. Este editor permitirá efectuar distintas modificaciones a la imagen importada.

Para la imagen insertada se puede definir lo siguiente:

- **Texto alternativo:** permite introducir el texto que aparece como alternativa a la imagen cuando ésta no puede ser visualizada.
- **Enlace:** crea un enlace con otra página web o archivo. En la ventana de Ajustes Avanzados del paso 4 puede configurarse los aspectos visuales del enlace.

Los siguientes términos son presentados en la sección de **Opciones de guardar**:

- **Calidad JPG:** permite especificar el nivel de calidad que se aplicará en la conversión de la imagen a JPG. Todas las imágenes importadas son automáticamente convertidas al formato JPG; el más alto corresponde al factor de compresión y el más bajo será la calidad.
- **Método de reducción:** permite especificar el método de reducción que se aplicará cuando se guarda el archivo JPG. Se puede elegir entre los siguientes métodos:
 - **Bilinear:** es el método de reducción más rápido pero la calidad de la imagen es inferior a la de los otros métodos.
 - **Decimate:** es el método que permite obtener prestaciones intermedias respecto a la velocidad y a la calidad en relación a los otros métodos disponibles.
 - **Bicúbico:** es el método de reducción más lento pero permite asegurar una calidad de imagen elevada.



Se recomienda insertar archivos gráficos en los formatos JPG y GIF. Todas las imágenes que se inserten en formatos diferentes de JPG, GIF y PNG serán automáticamente convertidas al formato JPG con el específico factor de compresión seleccionado respectivamente. La conversión al formato JPG será ejecutada aún cuando la imagen sea más grande que la celda dispuesta en la cuadrícula que la contiene y aunque ésta sea modificada en el Editor de Imágenes. En todos los demás casos, la imagen es copiada tal como está. Esto es necesario para mantener el efecto de transparencia aplicado a las GIF.



La barra de herramientas de imágenes del Internet Explorer es automáticamente deshabilitada para las imágenes insertadas: esta Barra de herramientas presenta, generalmente, los comandos *Guardar imagen*, *Imprimir imagen*, *Enviar imagen por correo electrónico* y *Abrir la carpeta Imágenes*.

Mediante los comandos de la sección **Visualización** de esta ventana es posible definir algunas opciones de visualización para obtener una imagen panorámica con efectos de zoom y desplazamiento.

- **Redimensionamiento automático de la imagen:** activada por defecto, esta opción hace que la imagen insertada cambie su tamaño automáticamente para adaptarla al tamaño asumido por la celda de la cuadrícula de paginación que la contiene.
- **Desplazamiento manual de la imagen ampliada:** activando esta opción, la imagen podrá ser desplazada por el usuario mediante el clic del ratón, para llevar al primer plano el detalle deseado. El funcionamiento y el efecto final cambia en función de los *Ajustes* definidos; concretamente se pueden configurar los siguientes casos:

1. Predisponiendo como *Modalidad desplazamiento* el **Desplazamiento libre**, el tamaño de la imagen es primero reducido al de la celda de la cuadrícula de paginación y, de consecuencia, calculado en función del *Factor de ampliación* predispuesto (por ejemplo, doblado por un factor de ampliación predispuesto al 200%). Así pues, la imagen así ampliada resultará ser más grande respecto al área de visualización: en la esquina inferior derecha, el icono de una "mano" indicará al usuario que podrá hacer clic en la imagen y arrastrarla para desplazarla tanto en sentido horizontal como vertical.




2. Predisponiendo como *Modalidad desplazamiento* **Vista panorámica horizontal**, se da al usuario la posibilidad de arrastrar la imagen sólo en sentido horizontal. Para aprovechar al máximo este efecto, es preciso insertar imágenes con la base mucho mayor que la altura. Además, el valor en pixel de la altura de la imagen debe ser especificado en el relativo campo *Altura*.



3. Análogamente al caso precedente, predisponiendo como *Modalidad desplazamiento Vista panorámica vertical*, se da la posibilidad al usuario de arrastrar la imagen sólo en sentido vertical. Ahora es preciso utilizar imágenes con altura mucho mayor que la base y predisponer en el campo *Altura* el valor en pixel de la altura que se desea mantener para celda de la cuadrícula de paginación deseada.



- **Desplazamiento automático de la imagen ampliada:** activando esta opción se podrá desplazar la imagen simplemente pasando encima el ratón. Para este efecto son válidas las mismas consideraciones hechas para el *Desplazamiento manual*: en este caso en la esquina inferior derecha de la imagen aparece el cursor  y, además, es posible activar la opción *Movimiento automático continuo* que hace que la imagen siga desplazándose automáticamente durante todo el tiempo en que es visualizada.
- **Zoom imagen:** activando esta opción se podrá ampliar o reducir la imagen mediante un simple clic del ratón. En este caso se crean automáticamente dos copias de la imagen insertada: la primera copia tiene dimensiones iguales a las de la celda de la cuadrícula de paginación; en cambio, la segunda copia tiene dimensiones iguales a las de la primera copia multiplicadas por el *Factor de ampliación* predispuesto. Así pues, al abrir la página aparece la imagen más pequeña y el icono presente en la esquina inferior derecha indica la posibilidad de hacer el zoom: haciendo clic con el ratón después se visualiza la misma imagen ampliada y el cursor se transforma para indicar que con un segundo clic se obtiene la reducción de la misma.

Objeto Tabla

Esta ventana permite proceder a la efectiva creación de la tabla.

Por defecto se propone una tabla compuesta por 2 filas y 3 columnas, dimensionadas de tal modo que ocupan completamente la anchura de la celda que la contiene. Naturalmente, es posible agregar o eliminar líneas y columnas, definir sus dimensiones, unir y dividir las celdas para crear tablas más o menos complejas.



LOGO	3 noches	7 noches
habitación individual	170 €	350 €
habitación doble	190 €	480 €

www.mihotel.es

Están disponibles los siguientes comandos:

- **Cortar [CTRL+X]**
Permite cortar el texto seleccionado y copiarlo en el portapapeles de Windows para ser sucesivamente pegado.
- **Copiar [CTRL+C]**
Permite copiar el texto seleccionado en el portapapeles de Windows para ser sucesivamente pegado.
- **Pegar [CTRL+V]**
Permite pegar el texto previamente colocado en el portapapeles de Windows mediante los comandos *Cortar* y *Copiar*. Antes de ser pegado, al texto se le quitan todas las formataciones eventualmente asociadas en origen y asume las definidas en el editor.
- **Insertar especial**
Permite pegar el texto previamente colocado en el portapapeles de Windows mediante los comandos *Cortar* y *Copiar*. El texto pegado mantiene todas las formataciones originales.
- **Deshacer [CTRL+Z]**
Permite anular la última acción realizada.
- **Rehacer [ALT+MAIUSC+BACKSPACE]**
Permite restablecer la última acción cancelada.
- **Insertar enlace [CTRL+L]**
Permite predisponer un enlace hipertextual en las palabras y/o en las imágenes seleccionadas. En la ventana de Ajustes Avanzados del paso 4 puede configurarse los aspectos visuales del enlace.
- **Insertar imagen**
Permite insertar una imagen (en formato JPG, GIF, PNG, BMP, DIB, RLE, WMF) dentro de la celda de la tabla. A las imágenes insertadas se le puede modificar el tamaño libremente mediante las especiales manillas de selección.

- **Insertar un objeto OLE**

Permite insertar dentro de la celda de la tabla un objeto creado mediante una aplicación externa que admite la tecnología OLE 2.0 (Object Linking and Embedding): tablas realizadas con Excel, textos creados con Word, gráficos proyectados con Microsoft Graph, etc. Una vez insertado, el objeto OLE puede ser modificado activando la aplicación con la que ha sido creado mediante un doble clic sobre el objeto mismo.

- **Insertar fórmula**

Permite abrir el Editor de Ecuaciones para crear cualquier tipo de fórmula matemática: dicha fórmula es presentada después como objeto OLE dentro de la celda de la tabla.



Después de la exportación del sitio, el objeto OLE es administrado como imagen .PNG para mantener eventuales transparencias. Se aconseja no insertar objetos demasiado grandes.



El comando *Insertar una ecuación* puede ser utilizado sólo si el Editor de Ecuaciones de Microsoft Word, ha sido instalado.

- **Habilitar código HTML**

Permite insertar directamente el código HTML a la página de texto. En la modalidad de HTML, los caracteres < y > no son interpretados como "menor" y "mayor" sino como un TAG HTML.

- **Ajustes RollOver**

Permite hacer que en el texto se predisponga el RollOver: de este modo el texto no ya no estático sino rotativo. Para configurar el texto rotativo (Roll Over) acceder a la venta de ajustes del Roll Over.

- **Insertar una fila**

Permite adjuntar una fila después de la fila en la cual se está posicionados.

- **Insertar una columna**

Permite adjuntar una columna después de la columna en la cual se está posicionados.

- **Eliminar la fila actual**

Permite eliminar la fila en la cual se está posicionados.

- **Eliminar la columna actual**

Permite eliminar la columna en la cual se está posicionados.

- **Unir celdas**
Permite unir varias celdas adyacentes seleccionadas para formar una única celda.
- **Dividir celdas en horizontal**
Permite dividir en dos celdas juntas horizontalmente, la celda en la que se está trabajando.
- **Elección de la fuente**
Permite elegir el tipo de fuente a utilizar.
- **Tamaño de la fuente**
Permite definir el tamaño del carácter.
- **Negrita [CTRL+G]**
Permite poner en negrita el texto seleccionado.
- **Cursiva [CTRL+I]**
Permite transformar en cursiva el texto seleccionado.
- **Subrayado [CTRL+U]**
Permite subrayar el texto seleccionado.
- **Color texto**
Permite predisponer mediante la ventana *Color* abierta, el color que aplicar al texto seleccionado.
- **Color del fondo de la celda**
Permite predisponer, mediante la ventana *Color* abierta, el color del fondo de la celda en que está situado el cursor del ratón.
- **Estilo del borde de la celda**
Permite predisponer, mediante la relativa ventana abierta, el estilo del borde de la celda de la tabla. Es posible definir tanto el color de cada lado de las celdas, como el grosor en pixel de las líneas que delimitan líneas y columnas: los cambios aportados son visualizados en la ventana de **Vista previa**.
- **Alinear texto a la izquierda**
Permite alinear a la izquierda el texto.
- **Centrar**
Permite alinear al centro el texto.
- **Alinear texto a la derecha**
Permite alinear a la derecha el texto.
- **Alinear en la parte superior**
Permite alinear arriba el texto seleccionado.

- **Alinear en el medio**
Permite alinear al centro verticalmente el texto.
- **Alinear en la parte inferior**
Permite alinear abajo el texto seleccionado.

Mediante el clic de la tecla derecha del ratón también es posible activar un menú contextual que repropone los comandos *Anular*, *Cortar*, *Copiar*, *Pegar*, *Pegar especial*, *Cancelar* además de los comandos:

- **Altura filas**
Permite predisponer, mediante la ventana activada, el valor en pixel para definir la altura de las filas seleccionadas. Predispuesto como valor 0, las filas asumen automáticamente la altura mínima necesaria para visualizar el contenido insertado.
- **Ancho columnas**
Permite predisponer, mediante la ventana activada, el valor en pixel para definir la anchura de las columnas seleccionadas.



Las dimensiones de las líneas, de las columnas o de cada celda, se pueden modificar también colocando el ratón sobre los bordes y arrastrándolos hasta la posición deseada manteniendo pulsada la tecla izquierda del ratón. Seleccionando una celda y desplazando su borde izquierdo y/o derecho se modifican sólo las dimensiones de la celda en cuestión.


- **Alineación imagen**
Permite definir cómo se debe disponer el texto respecto a una imagen insertada. Las modalidades disponibles son:
 - **Por defecto:** activo por defecto, hace que la imagen quede insertada dentro del texto como una palabra cualquiera.
 - **Texto hacia la derecha:** permite hacer deslizar el texto a lo largo del lado derecho de la imagen misma.
 - **Texto hacia la izquierda:** permite hacer deslizar el texto a lo largo del lado izquierdo de la imagen misma.



Si una tabla no contiene algún texto, se considerará como vacía y no podrá ser visualizada.

Objeto de Animación Flash

Esta ventana permite elegir qué archivo utilizar para la composición del objeto Animación Flash.

La animación Flash puede ser insertada importando un archivo presente en local o un archivo ya publicado en Internet. En el primer caso es preciso activar la opción **Archivo local**, hacer clic sobre el botón  para ver los recursos disponibles y localizar un archivo en formato SWF. En el segundo caso, en cambio, es necesario activar la opción **Archivo de Internet** y escribir en el relativo campo la dirección en la que el recurso está ya disponible on-line.

Para ver la vista previa de la animación importada, basta activar la opción **Vista previa**.



Para poder visualizar la prueba de la animación, es necesario instalar el Player de Macromedia Flash.

Las siguientes opciones están disponibles para la animación insertada:

- **Texto alternativo:** permite insertar el texto que se presenta en lugar de la animación Flash cuando ésta no puede ser visualizada.
- **Versión Flash Player:** permite definir la versión Flash Player correspondiente a la animación insertada (solamente para Internet Explorer).
- **Fondo transparente:** si éste se activa permitirá que el fondo de la animación insertada sea transparente.

Para la animación incluida, es posible definir:

- **Tamaño:** permite especificar la *Anchura* y la *Altura* de la animación. En base al espacio disponible para el objeto en la tabla de páginas, se incluye la anchura máxima que la animación puede asumir.




Un código en JavaScript es insertado automáticamente para la animación Flash, o sea, que durante la navegación con Internet Explorer, la activación del control no será requerida.

Objeto Vídeo/Sonido

Esta ventana permite elegir qué archivos utilizar para la composición del objeto Vídeo/Sonido.

El objeto Vídeo/Sonido puede ser insertado de diferentes modos en función de dónde esté el recurso a importar:

- **Archivo local:** una vez activada esta opción, basta hacer clic en el botón  para ver los recursos disponibles y localizar el archivo con formato AVI, WMV, MPG, MOV, QT, RM, WAV, MP3, WMA, MID, AIF, AU, RA que importar.
- **Archivo de Internet:** una vez activada esta opción, es necesario escribir en el campo relativo la dirección en la que el recurso está ya disponible on-line.
- **Código HTML vídeo YouTube:** una vez activada esta opción, es preciso escribir en el campo relativo el código HTML correspondiente al vídeo ya publicado en el portal YouTube.



Introduciendo de este modo un vídeo publicado en YouTube, las dimensiones originales son modificadas en función de las predisposiciones de WebSite X5. Si se desea mantener un mayor control, se recomienda importar el vídeo YouTube mediante el objeto Código HTML en vez de con el objeto Vídeo.

Para ver la vista previa del objeto vídeo/sonido importado en la ventana relativa, basta activar la opción **Vista previa**.



Para visualizar el archivo en formato RM y RA se utiliza el lector RealVideo; en cambio, para visualizar el archivo en formato QuickTime (MOV y QT) se utiliza el lector QuickTime Player: si los lectores no están presentes, se propone la instalación.

En cambio, para todos los demás formatos vídeo se utiliza Microsoft Windows Media Player.

Para el objeto vídeo/sonido insertado, es posible definir:

- **Texto alternativo:** permite insertar el texto que se presenta en lugar del vídeo/sonido, cuando el vídeo/sonido no puede ser visualizado.
- **Mostrar barra de controles:** permite predisponer la visualización de una botonera con todos los comandos necesarios para gestionar la reproducción del vídeo o del sonido.

- **Tamaño:** permite especificar las dimensiones en pixeles de *Ancho* y de *Altura* del video o solo del *Ancho* de la barra de controles para el sonido.



Para colocar una columna sonora en una página del sitio basta insertar un objeto *Vídeo/Sonido* en una fila de la cuadrícula de paginación para la cual no se piensa introducir ningún otro objeto, elegir el archivo audio o utilizar y deshabilitar la opción *Mostrar barra de control*.

Objeto Galería de Imágenes

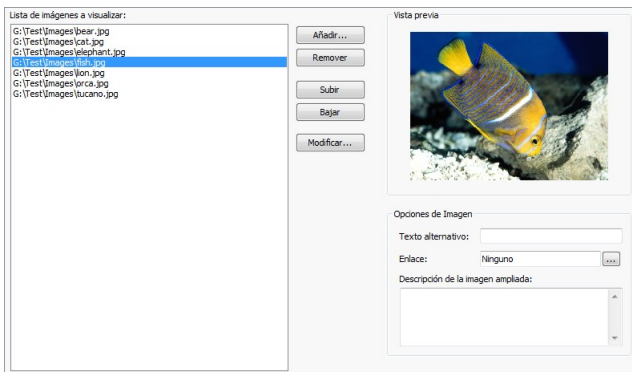
Esta ventanas permite proceder a la efectiva creación del objeto Galería de Imágenes. La Galería de Imágenes presenta una serie de miniaturas sobre las cuales es posible hacer clic para visualizar la misma imagen ampliada.

Los comandos necesarios para proceder a la creación de una Galería de Imágenes se presentan en tres secciones:

- Sección *Lista*
- Sección *Miniatura*
- Sección *Ajustes*

Mediante los comandos de la **sección *Lista*** de esta ventana es posible proceder a la composición de la lista de las imágenes que se deben emplear en el Galería de Imágenes.


Todos los archivos gráficos ya importados son mostrados en la *Lista de imágenes a visualizar*: al seleccionar un archivo de la lista éste podrá visualizarse en la ventana de vista previa.



Los comandos disponibles para la composición de la Galería de Imágenes son:

- **Añadir:** permite seleccionar los archivos de imágenes a insertar en la Galería. La ventana *Selección Archivo* abierta permite la selección incluso de varios archivos contemporáneamente.
- **Remove:** permite eliminar el archivo seleccionado de la *Lista de las imágenes* que insertar en la Galería de Imágenes.
- **Subir:** permite desplazar el archivo seleccionado a antes del archivo precedente en la *Lista de las imágenes* que visualizar la Galería de Imágenes.
- **Bajar:** permite desplazar el archivo seleccionado a después del archivo sucesivo en la *Lista de las imágenes* que visualizar la Galería de imágenes.
- **Modificar:** permite acceder al **Editor de imágenes** interno para poder modificar la imagen seleccionada en la Lista de las imágenes.

Para cada imagen insertada se pueden definir algunas propiedades, presentes en la sección *Opciones de Imagen*:

- **Texto alternativo:** permite introducir el texto que aparece como alternativa a la imagen cuando ésta no puede ser visualizada.
- **Enlace:** haciendo clic sobre el botón  se abre la ventana Enlace que permite definir el enlace que asociar a la imagen seleccionada entre las presentes en la *Lista de las imágenes*. El enlace así predispuesto sustituye aquel con la imagen ampliada aunque se active la opción *Cree un enlace a la imagen expandida*.
- **Descripción de la imagen ampliada:** permite insertar el texto de descripción para la imagen seleccionada en la *Lista de las imágenes*. El texto descriptivo aparece al pie de la ventana que muestra la imagen expandida.

Mediante los comandos de la **sección Ajustes** de esta ventana es posible definir los ajustes relativos al tipo de Galería de Imágenes que se desea realizar.

- **Opciones:** es posible definir el *Tipo* de Galería de Imágenes que se desea crear y el número de *Miniaturas visibles*.



La anchura mínima de las miniaturas es de 48 píxeles. Si se introduce un valor para la opción *Miniaturas visibles* que comporta una reducción excesiva de las miniaturas, este parámetro es actualizado automáticamente.

Opciones

Tipo: Clásico

Miniaturas por fila: 4

Crear un enlace a la imagen ampliada.

Anchura máxima: 500

Altura máxima: 500

Crear un archivo externo de popup

Color Fondo:

Color Texto:

Fuente: Tahoma, 8 [...]

Vista previa



Los diferentes estilos de galerías disponibles son:

- **Clásico** - Solamente son visualizadas las miniaturas de las imágenes: se podrá ver la imagen ampliada haciendo clic sobre la miniatura. La imagen ampliada puede mostrarse en la misma ventana de la Galería de Imágenes, traída al primer plano y haciendo más opaca y oscura la página original, o también es posible ampliar la imagen a través de una ventana de Pop Up.
- **Presentación horizontal inferior** - Las miniaturas son visualizadas como que si éstas fueran fotogramas de una cinta filmica, que pueden ser vistas a través de controles específicos. Dicha "cinta" es colocada en horizontal, inmediatamente debajo de la imagen ampliada obtenida haciendo clic en una de las miniaturas.
- **Presentación horizontal superior** - Análogo al tipo di Galería de Imágenes precedente, las miniaturas son colocadas en horizontal pero inmediatamente encima de la imagen ampliada obtenida haciendo clic en las miniaturas mismas.
- **Presentación vertical izquierda** - También en este caso las miniaturas van a componer una especie de "cinta" que, a diferencia de los dos tipos de Galería de Imágenes precedentes, está colocada en vertical, a la izquierda respecto a la imagen ampliada obtenida haciendo clic en las miniaturas mismas.
- **Presentación vertical derecha** - Análoga al tipo de Galería de Imágenes precedente, las miniaturas son colocadas en vertical pero a la derecha respecto a la imagen ampliada obtenida haciendo clic en las miniaturas mismas.
- **Lista horizontal** - Análoga a la Presentación horizontal inferior o superior, se distingue por el hecho de presentar enseguida sólo las miniaturas pero no la imagen ampliada.

- **Lista vertical** - Análoga a la Presentación vertical derecha o izquierda, se distingue por el hecho de presentar enseguida sólo las miniaturas pero no la imagen ampliada.

Dependiendo del tipo de Galería de Imágenes seleccionada, el usuario tiene diferentes opciones de **Ajustes**.

Para el *Tipo* de Galería de Imágenes **Clásico**, **Lista horizontal** y **Lista vertical** los **Ajustes** disponibles son:

- **Crear un enlace a la imagen ampliada:** al activar esta opción, el enlace con la imagen expandida es automáticamente establecido para las diferentes miniaturas de la Galería. Dichas imágenes expandidas son visualizadas dentro de la misma ventana de el Browser, puestas en primer plano haciendo más opaca y oscura la página original.
- **Anchura máxima:** permite definir en pixeles, la anchura que la imagen expandida puede alcanzar.
- **Altura máxima:** permite definir en pixeles, la altura máxima que la imagen expandida puede alcanzar.
- **Crear un archivo externo de popup:** activando esta opción, la imagen ampliada es visualizada dentro de la relativa ventana emergente. En este caso, la ventana emergente supone la apertura de una segunda ventana de el Browser.
- **Color Fondo:** permite definir (a través de la ventana *Color* abierta) el color del fondo que presenta la ventana emergente.
- **Color Texto:** permite definir (a través de la ventana *Color* abierta) el color del texto presentado dentro de la ventana emergente. El texto insertado en la casilla de *Descripción de la imagen expandida* que se ubica en la *Opción de la Imagen* de la sección de *Lista* es desplegado en la ventana emergente.
- **Fuente:** permite escoger, dentro de las opciones mostradas en la ventana abierta, el tipo de fuente a utilizar en el texto de la ventana emergente.


Para el *Tipo* de Galería de Imágenes **Presentación horizontal inferior**, **Presentación horizontal superior**, **Presentación vertical izquierda** y **Presentación vertical derecha**, los **Ajustes** disponibles son:

- **Proporción de aspecto:** permite especificar la relación de proporción entre base y altura que se debe mantener para el cambio de tamaño aplicado automáticamente en las imágenes insertadas en la Galería de Imágenes. Es

posible elegir entre 3 tipos de proporción: *Cuadrado (1:1)*; *Rectangular horizontal (4:3)*; *Rectangular vertical (3:4)*.



La selección de las proporciones debe hacerse de acuerdo a las imágenes insertadas en la Galería. si, por ejemplo, prevalecen imágenes rectangulares en las que la base es superior a la altura, se indica predisponer la proporción 4:3.

- **Efecto:** hacer clic en  para abrir la ventana de **Efecto de Transición** y seleccionar uno de la Lista de efectos. De cada efecto es posible establecer el *tiempo de duración (en segundos)* y visualizar una vista previa suya mediante el recuadro correspondiente.
-



Estos efectos son válidos sólo si el Browser utilizado para la navegación es Microsoft Internet Explorer versión 5.5 y sucesivas. En cambio, con otros Browser que utilizan como motor de rendering Gecko o WebKit (Firefox, Safari, Chrome, etc.), los efectos de aparición insertados son automáticamente sustituidos con un efecto de difuminado cruzado.

- **Velocidad:** permite definir la velocidad de movimiento de la "cinta filmica".
 - **Color Texto:** permite definir (a través de la ventana *Color* abierta) el color del texto presentado dentro de la ventana de Pop Up.
 - **Fuente:** permite escoger, dentro de las opciones mostradas en la ventana desplegada, el tipo de fuente a utilizar en el texto de la ventana Pop Up.
-




WebSite X5 crea la imagen de la miniatura automáticamente. Esta será guardada con formato PNG.

Mediante los comandos de la **sección *Miniatura*** de esta ventana es posible definir los ajustes relativos al aspecto gráfico de las miniaturas de la Galería de Imágenes.

Mediante las opciones presentes en el recuadro *Estilos miniaturas disponibles* es posible aplicar un marco a la imagen en miniatura obtenida automáticamente por el programa para obtener la lista de las miniaturas:


- **Imagen predeterminada:** esta opción permite escoger el diseño del marco que será colocado a las miniaturas, seleccionándolo directamente entre los diferentes diseños mostrados.

- **Imagen personalizada:** esta opción permite seleccionar el estilo gráfico (en formatos; GIF, PNG, BMP, PSD, TIF, DIB, PCX, RLE, TGA, WPG) que concuerde con el diseño del marco que desea utilizar.

 Para crear un nuevo marco, diseñar la imagen y guardarla en un archivo: la imagen del marco deberá ser cuadrada y, si es necesario mantener algún tipo de transparencia, guardarla en formato PNG.

También es posible utilizar las siguientes *Opciones* para las miniaturas:

- **Margen externo (%):** esta opción permite definir el margen que se deberá guardar entre la imagen de la diapositiva y los bordes del marco.
- **Activar variación de color:** si está activa permite especificar, mediante la ventana *Color* abierta, el color que se desea para el marco de las miniaturas. Básicamente un efecto "coloreado" es aplicado a la imagen del marco con el propósito de cambiarlo por el color deseado.


 El efecto de la variación de color también puede utilizarse en marcos que no son blancos y negros: en estos casos, la opción de "coloreado" no cambia el color.

Objeto SlideShow de imágenes

Esta ventana permite proceder a la efectiva creación del objeto SlideShow. Un SlideShow, no es otra cosa que una presentación compuesta de una secuencia de imágenes de forma automática o con un botón para la navegación.

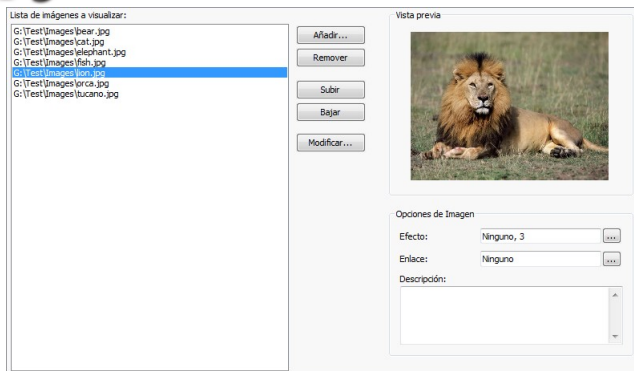
Los comandos necesarios para proceder a la creación de un SlideShow están presentes en 2 secciones:

- Sección *Lista*
- Sección *Ajustes*

 El SlideShow puede ser activado también mediante un enlace especial insertado dentro de las páginas: para más información, véase **Enlace**.

Mediante los comandos de la **sección Lista** de esta ventana es posible proceder a la composición de la lista de las imágenes que se deben emplear en el SlideShow.


Todos los archivos gráficos ya importados son mostrado en la Lista de imágenes a visualizar: al seleccionar un archivo de la lista éste podrá visualizarse en la ventana de vista previa.




Los comandos disponibles para composición de un SlideShow son:

- **Añadir:** permite seleccionar el archivo de la imagen a insertar en el SlideShow. La ventana *Seleccionar archivo* abierta permite seleccionar incluso varios archivos contemporáneamente.
- **Remover:** permite eliminar el archivo seleccionado de la *Lista de las imágenes* a insertar en el SlideShow.
- **Subir:** permite desplazar el archivo seleccionado antes del precedente en la *Lista de las imágenes* a visualizar en el SlideShow.
- **Bajar:** permite desplazar el archivo seleccionado después del sucesivo en la *Lista de las imágenes* a visualizar en el SlideShow.
- **Modificar:** permite acceder al **Editor de imágenes** interno para poder modificar la imagen seleccionada de la Lista de las imágenes.


Para cada imagen insertada se pueden definir determinadas propiedades, presentes en la sección *Opciones de Imagen*:

- **Efecto:** haciendo clic en el botón  se abre la ventana **Efecto de transición** mediante la cual es posible predisponer el efecto de entrada para la imagen del SlideShow seleccionada entre las presentes en la *Lista de las imágenes*. De cada efecto es posible establecer el *tiempo de duración (en segundos)* y visualizar una vista previa suya mediante el recuadro correspondiente.

 Manteniendo pulsada la tecla SHIFT es posible seleccionar varias imágenes contemporáneamente para asociar a todas el mismo efecto de transición.



Estos efectos son válidos sólo si el Browser utilizado para la navegación es Microsoft Internet Explorer versión 5.5 y sucesivas. En cambio, con otros Browser que utilizan como motor de rendering Gecko o WebKit (Firefox, Safari, Chrome, etc.), los efectos de aparición insertados son automáticamente sustituidos con un efecto de difuminado cruzado.

- **Enlace:** haciendo clic en el botón  se abre la ventana **Enlace** mediante la cual es posible predisponer el enlace que se desea asociar a la imagen del SlideShow seleccionada entre las presentes en la *Lista de las imágenes*.
- **Descripción:** el texto insertado en este campo aparece en la especial área translúcida que aparece en el pie de la imagen del SlideShow seleccionada entre las presentes en la *Lista de las imágenes*. Dicha descripción desaparece al pasar el ratón sobre la imagen.


Mediante los comandos de la **sección Ajustes** de esta ventana es posible definir los ajustes relativos al aspecto gráfico del SlideShow y a la visualización de las imágenes que lo componen.

- **Recuadro:** permite definir el aspecto del recuadro en el que se insertan las imágenes, predisponiendo los valores del *Espesor borde*, el *Color borde*, el *Color fondo*, el *Fuente* y la *Alineación*, así como las dimensiones en pixel de la *Anchura máxima* y de la *Altura máxima* que se pueden asumir. Si en las funciones de la estructura de la página, el recuadro no puede tener la anchura predispuesta, las dimensiones son automáticamente re-calculadas de modo que se mantenga el factor de proporción entre la base y altura.



Predisponiendo el valor del margen externo a 0 y el color del borde igual al del fondo de la página, es posible eliminar completamente las esquinas el borde de las imágenes.

- **Visualización:** permite definir algunos parámetros relativos a la visualización del SlideShow. Es posible predisponer el *Estilo de los botones* que utilizar para controlar la reproducción del SlideShow. También puede presentarse el SlideShow en pantalla completa, activando la opción de *Habilitar visualización a pantalla completa*. El SlideShow iniciará automáticamente sin mostrar los botones de control, activando la opción *No mostrar los botones y activar automáticamente*.

 Las imágenes insertadas en el SlideShow son automáticamente redimensionadas de modo que puedan ser correctamente visualizadas.

 En la visualización de pantalla completa, sobre las imágenes del SlideShow no se mantienen activados los enlaces eventualmente predispuestos.

Mientras la lista de las imágenes con la que compondremos la presentación puede ser libremente definida, la barra de botones para la navegación es creada automáticamente y comprende:

- **Entrada a pantalla completa:** disponible si ha sido activada la opción *Habilita pantalla completa*. Permite visualizar el SlideShow en la pantalla completa.
- **Cerrar:** disponible si ha sido activada la opción *Habilita pantalla completa*. Permite cerrar la visualización en la pantalla completa del SlideShow.
- **Atrás:** permite pasar a la imagen precedente.
- **Siguiente:** permite pasar a la imagen sucesiva.
- **Empezar:** permite pasar a la navegación automática. En esta modalidad el paso de una imagen a otra se produce al terminar el intervalo de tiempo predefinido mediante la opción *Tiempo de espera para las imágenes*.

Objeto Formulario de E-mail

Esta ventana propone las herramientas y las opciones necesarias para proceder a la creación de formularios para la recopilación de información del usuario.

Las diferentes opciones se presentan en las siguientes secciones:

- Sección *Lista*
- Sección *Gráfica*
- Sección *Enviar*



Cuando se prueba el funcionamiento del sitio creado en local, una ventana de aviso advierte que el correo electrónico con los datos recogidos mediante el formulario no será enviado. El formulario E-mail funcionará plenamente sólo con la publicación del sitio en el server.



Para el correcto funcionamiento del formulario para el envío del correo electrónico es necesario que el Servidor sobre el cual será publicado el sitio, admita el lenguaje de programación PHP. Ponerse en contacto con el propio Provider de espacio web para mayores informaciones.

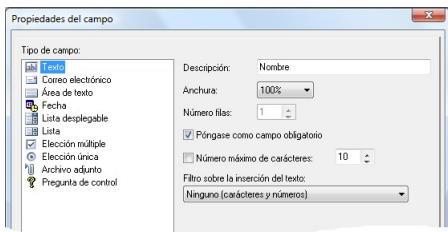
Mediante los comandos de la **sección Lista** de esta ventana se pueden introducir los campos que deben componer el formulario.

Todos los campos ya creados son visualizados en la tabla resumen que, para cada uno de éstos, presenta la *Descripción*, el *Tipo* y si la respuesta ha sido predispuesta como *obligatoria* o no.

Los comandos disponibles para componer el formulario son:


- **Añadir:** permite abrir la ventana *Propiedades del campo* para proceder a la inserción de un nuevo campo dentro del formulario.
- **Duplicar:** permite crear una copia del campo seleccionado entre aquellos ya introducidos en el formulario.
- **Eliminar:** permite eliminar el campo seleccionado.
- **Subir:** permite mover el campo seleccionado a la posición anterior al campo previo de entre los ya introducidos en el formulario.
- **Bajar:** permite mover el campo seleccionado a la posición posterior al campo sucesivo de entre los ya introducidos en el formulario.
- **Modificar:** permite abrir la ventana de *Propiedades del campo* para modificar la configuración del campo seleccionado entre los ya introducidos en el formulario.

La ventana *Propiedades del campo* abierta con el comando **Añadir** o con el comando **Modificar** se presenta como en la imagen siguiente:



En primer lugar, la ventana *Propiedades del campo* permite definir el **Tipo de campo** que añadir en el módulo, eligiendo entre:

- **Texto:** campo de texto dispuesto en una sólo línea que es visualizado como un recuadro vacío dentro del cual el usuario puede escribir libremente la respuesta que considera más oportuna.
- **Correo electrónico:** campo de texto específico para solicitar la suministración de una dirección de correo electrónico. En estos casos, se predispone automáticamente un filtro para controlar que cuanto se introduzca sea exacto: debe estar presente el carácter @ y en el texto siguiente un punto.
- **Área de texto:** campo de texto dispuesto en varias líneas y específico para permitir al usuario que deje un comentario o pregunta.
- **Fecha:** campo de texto específico para pedir la suministración de una fecha. En realidad se introducen 3 campos, para mes día y año, formateados según las predisposiciones del idioma.
- **Lista desplegable:** las respuestas disponibles están presentadas en un listado desplegable en donde el usuario puede escoger solamente una.
- **Lista:** las respuestas disponibles están presentadas en una lista y el usuario puede escoger solamente una.
- **Elección múltiple:** las posibles respuestas, entre las que el usuario puede seleccionar incluso más de una, se presentan una tras otra en una lista de opciones que se pueden marcar.
- **Elección única:** las posibles respuestas, entre las que el usuario puede seleccionar una sola, se presentan una tras otra como en una lista de opciones.

-
- **Archivo adjunto:** campo de texto en el que el usuario, mediante el botón  para ojear los recursos disponibles, puede especificar el archivo que desea enviar como adjunto.



Para el correcto funcionamiento de los archivos adjuntos es necesario ponerse en contacto con el propio proveedor del espacio web para verificar que el servicio esté activo.

-
- **Pregunta de control:** campo de texto en el que el usuario debe escribir la respuesta a una pregunta formulada con la intención de distinguir entre los usuarios reales y programas que aprovechan los módulos de contacto publicados on-line para el envío de correo no deseado.



¿Cómo puedo dar a los usuarios la posibilidad de ponerse en contacto conmigo y al mismo tiempo protegerme del correo basura?

Muy a menudo entre los objetivos de un sitio Web está también aquel de inducir a los usuarios a ponerse en contacto mediante E-mail o a llenar un formulario para pedir informaciones, adherir a un servicio, etc. Desgraciadamente, en la red se han difundido programas capaces tanto de identificar las direcciones E-mail publicadas como de compilar automáticamente los formularios de contacto: todo con el objetivo de enviar posta no deseada.

Para protegerse de estas acciones de correo basura es posible:

- Evitar la publicación clara de las propias direcciones E-mail. Por ello WebSite X5 no incluye ya la dirección E-mail en el pie de página, como ocurría en las versiones precedentes.
- Utilizar la pregunta de control en los formularios de envío de E-mail. Como pregunta de control proponer una muy simple, cuya respuesta sea obvia para todos: el objetivo es discriminar entre personas y programas, no valorar los conocimientos de los usuarios. Para evitar que los programas consigan interpretar la pregunta de control, usar el mayor número de palabras posible y evitar números y signos matemáticos. Por ejemplo, una pregunta como "¿Cuánto son 2 + 2?" podría ser fácilmente interpretada por los robots.
- Utilizar el control anti-spam "captcha" (opción presente en la sección Mandar de la presente ventana). Esta opción puede ser empleada como alternativa a la pregunta de control y ofrece un nivel de seguridad superior puesto que no se basa en un texto sino en una imagen.

Según el tipo de campo seleccionado, aparecen diferentes opciones.

- **Descripción:** permite introducir la descripción del campo. Este texto será mostrado encima o al lado del campo referencial que es utilizado para especificar la información requerida o para introducir el texto correspondiente a la respuesta de la pregunta que se desea formular.
- **Anchura:** permite definir la anchura del campo y se puede establecer a un 25%, 50%, 75% ó 100% del espacio disponible. Esta opción no está disponible para los tipos de campos "Fecha", "Elección múltiple" y "Elección única".
- **Número filas:** permite definir la altura del campo, especificando el número de líneas para el texto (hasta un máximo de 30). Esta opción está disponible sólo para los tipos de campo "Área de texto" y "Lista".
- **Pongase como campo obligatorio:** esta opción establece que el usuario responda obligatoriamente a la pregunta. Esta opción no está disponible para el tipo de campo de *Elección Múltiple* y está activada por defecto para los campos "Comprobar pregunta".
- **Número máximo de caracteres:** activando esta opción es posible especificar el número máximo de caracteres que se pueden introducir en el campo. Por ejemplo, 11 podría ser el número máximo de caracteres para el campo correspondiente al Número de Identificación Tributaria. La opción está disponible sólo para los tipos de campo "Texto" y "Dirección de E-mail".
- **Filtro sobre la inserción del texto:** permite predisponer un control sobre la exactitud de los datos introducidos en los campos "Texto" y "Área de texto". Es posible elegir alguno de los siguientes filtros:
 - **Ninguno:** son aceptados números y caracteres.
 - **Numérico:** solamente son aceptados caracteres numéricos.
 - **Número de telefónico/fax:** acepta caracteres numéricos, el carácter "-" y el espacio.
 - **Fecha:** acepta caracteres numéricos y el carácter "/".

Para los campos "Lista desplegable", "Lista", "Elección múltiple" y "Elección única", es posible crear la lista de las respuestas posibles mediante los siguientes comandos:

- **Añadir:** permite introducir, a través la ventana de diálogo activada, el texto relativo a una de las posibles respuestas.

- **Renombrar:** permite modificar el texto introducido para la respuesta seleccionada.
- **Remove:** permite eliminar la respuesta seleccionada.
- **Subir:** actúa sobre el orden de visualización de las posibles respuestas, moviendo hacia arriba el texto seleccionado.
- **Bajar.0:** actúa sobre el orden de visualización de las posibles respuestas, moviendo hacia abajo el texto seleccionado.

Por último, sólo para los campos "Comprobar pregunta" está disponible la opción:

- **Respuesta correcta:** permite especificar la respuesta correcta que será comparada con la dada por el usuario.



Los botones *Mandar*, para enviar el formulario completado, y *Cancelar*, para eliminar todos los datos introducidos en el formulario, son creados automáticamente por el programa y los coloca al final del formulario.

Mediante los comandos de la **sección *Enviar*** de esta ventana se pueden definir las modalidades relativas al envío mediante E-mail de los datos recogidos con el formulario creado.

Objeto Formulario de envío e-mail Lista Enviar Gráfica

Definir las propiedades relativas al envío de los datos especificando el mensaje que insertar en la e-mail de notificación.

<p>Método de envío de los datos</p> <p><input checked="" type="radio"/> Enviar los datos por e-mail</p> <p><input type="radio"/> Enviar los datos al archivo: <input type="text" value=""/></p>	<p>Opciones</p> <p>Página de confirmación después del envío de los datos: <input type="text" value=""/></p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Activar el control anti-spam "Captcha"</p>
<p>Envío de los datos</p> <p>E-mail a donde enviar los datos: <input type="text" value="info@incomedia.it"/></p> <p>Objeto del e-mail: <input type="text" value="Iscrizione Newsletter"/></p> <p>Mensaje de correo electrónico:</p> <p>Ricevuta una nuova iscrizione alla Newsletter di WebSite XS.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Incluir al final los datos recogidos en formato CSV</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Enviar un e-mail de confirmación también al usuario</p> <p>Campo e-mail del usuario: <input type="text" value="E-mail"/></p> <p>Objeto del e-mail: <input type="text" value="Iscrizione alla Newsletter di WebS"/></p> <p>Mensaje de correo electrónico:</p> <p>Grazie per esserti iscritto alla Newsletter di WebSite XS.</p> <p>Riceverai presto nostre notizie con aggiornamenti, offerte riservate, segnalazioni di tutorial, siti e material.</p> <p>A presto, lo Staff Incomedia</p> <p><input type="checkbox"/> Incluir al final los datos recogidos</p>

En el recuadro *Método de envío de los datos* se presentan las siguientes opciones:

- **Enviar los datos por e-mail:** los datos recogidos mediante el formulario son enviados por E-mail aprovechando un script PHP.

- **Enviar los datos al archivo:** los datos recogidos mediante el formulario son enviados por E-mail aprovechando el script que es especificado (PHP, ASP, etc.). Esta opción es útil para enviar los datos mediante un script distinto si PHP no está disponible en el propio servidor, o bien para introducir los datos recogidos directamente en una base de datos.

Las siguientes opciones están presentes en el recuadro de *Envío de los datos*:

- **E-mail a donde enviar los datos:** permite especificar la dirección de correo electrónico a donde será enviada la información contenida en el formulario.
- **Objeto del e-mail:** permite especificar el objeto del correo electrónico con los datos recogidos.
- **Mensaje de correo electrónico:** permite insertar el texto que aparecerá en el e-mail introduciendo los datos obtenidos a través del formulario creado.
- **Incluir al final los datos recogidos en formato CSV:** permite hacer que los datos recogidos sean guardados también en un archivo de formato CSV, incluido al final del E-mail. En un archivo CSV los datos son presentados en forma de texto, como una larga lista de opciones separadas por un punto y coma: dichos archivos pueden ser fácilmente importados en los programas de gestión de hojas de cálculo (por ej., Microsoft Excel).

En el recuadro *Opciones* aparecen las siguientes opciones:

- **Página de confirmación después del envío de los datos:** esta opción permite el acceso al mapa de sitio para seleccionar la página que será automáticamente desplegada en el Browser inmediatamente después de enviar el formulario.
- **Activar el control anti-spam "Captcha":** permite agregar al final del formulario el control anti-spam de la Captcha. Concretamente, se introduce la imagen de algunas letras visualizadas de forma deformada en un fondo confuso: el usuario debe copiar correctamente las letras en un campo especial para poder enviar el mensaje.

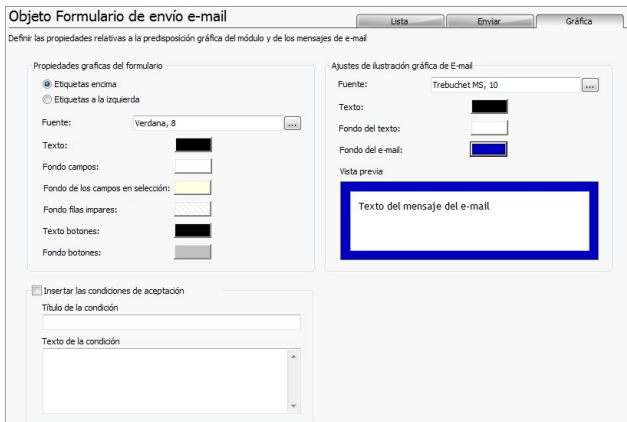


Con el acrónimo inglés CAPTCHA se indica un test para determinar que el usuario sea una persona y no un programa. El acrónimo deriva del inglés "completely automated public Turing test to tell computers and humans apart" (Test de Turing público y completamente automático para distinguir ordenadores y humanos). Uno de los test captcha utilizados normalmente es aquel en el que se pide al usuario que escriba cuáles son las letras o los números presentes en una secuencia donde aparecen deformados u borrosos.

Activando la opción **Enviar un e-mail de confirmación también al usuario** es posible hacer que, después de haber compilado el formulario y enviado los datos, el usuario reciba automáticamente un E-mail de confirmación.

- **Campo E-mail del usuario:** permite especificar cuál de los campos del formulario contendrá la información de la dirección de correo electrónico del usuario al cual enviar el mensaje de confirmación.
- **Objeto del E-mail:** permite especificar el objeto del correo electrónico de confirmación.
- **Mensaje de correo electrónico:** permite especificar el mensaje del correo electrónico de confirmación.
- **Incluir al final los datos recogidos:** permite agregar al mensaje de confirmación, los datos recogidos a través del formulario.

Mediante los comandos de la **sección Gráfica** de esta ventana se pueden definir algunas predisposiciones gráficas relativas al aspecto del formulario y de las E-mail generadas.



En el recuadro *Propiedades gráficas del formulario* se presentan las siguientes opciones:

- **Etiquetas encima:** permite posicionar la etiqueta de texto con la descripción de la pregunta sobre el campo correspondiente.

- **Etiquetas a la izquierda:** permite posicionar la etiqueta de texto con la descripción de la pregunta a la izquierda del campo correspondiente.
- **Fuente:** permite especificar, mediante la ventana abierta, el Tipo de carácter, el Estilo y las Dimensiones para el texto.
- **Texto:** permite especificar el color que debe ser utilizado para el texto.
- **Fondo campos:** permite especificar el color del fondo para los campos incluidos.
- **Fondo de los campos en selección:** permite especificar el color de fondo que los campos introducidos deben asumir cuando reciben el focus.
- **Fondo filas impares:** permite especificar el color de fondo distinto para las líneas impares del formulario.



Asignar un color de fondo distinto a las líneas pares e impares de un formulario, sobretodo cuando éste está compuesto por muchos campos, facilita su lectura por parte del usuario: de este modo se aumenta la facilidad de uso del formulario y del sitio Web en general.

- **Texto botones:** permite especificar el color que debe ser utilizado para el texto presente en los botones.
- **Fondos botones:** permite especificar el color de fondo para los botones introducidos.

Activando la opción **Insertar las condiciones de aceptación (por ej.: Privacidad)**, es posible agregar al fondo del formulario un campo donde se presentan las condiciones que el usuario debe aceptar para proceder al envío de los datos. Este campo puede ser utilizado, por ejemplo, para presentar las condiciones a las cuales se debe atener el usuario para mantener la privacidad en el manejo de los datos obtenidos.

Después de haber activado la opción **Insertar las condiciones de aceptación** es necesario completar los siguientes campos:

- **Título de la condición:** permite insertar el texto correspondiente al título que describe las condiciones.
- **Texto de la condición:** permite insertar el texto de las condiciones que el usuario debe aceptar antes de proceder al envío de los datos.



Los botones *Acepto* y *No acepto* son automáticamente creados desde por el programa y adjuntados al campo que muestra el texto de las condiciones.

En el recuadro *Ajustes de ilustración gráfica de E-mail* aparecen las siguientes opciones:

- **Fuente:** permite especificar, mediante la ventana, el Tipo de carácter, el Estilo y las Dimensiones para el texto.
- **Texto:** permite especificar el color que debe ser utilizado para el texto.
- **Fondo del texto:** permite especificar el color de fondo para los textos y los E-mail generados.
- **Fondo del e-mail:** permite especificar el color de fondo para los E-mail generados.

Es posible controlar el aspecto asumido por los E-mail generados gracias a la ventana **Vista previa** disponible.

Objeto Código HTML

Esta ventana propone un editor de texto mediante el cual insertar el código HTML y/o CSS.

En concreto, se presentan las siguientes secciones:


- Sección *HTML*
- Sección *CSS*

El editor de la sección *HTML* se presenta como en la imagen siguiente:



- **Cortar [CTRL+ X]**
Permite cortar el código seleccionado para ser pegado en un área diferente.
- **Copiar [CTRL+ C]**
Permite copiar el código seleccionado para ser pegado en un área diferente.
- **Pegar [CTRL+ V]**
Permite pegar el código previamente seleccionado con los comandos *Cortar* o *Copiar*.

- **Deshacer [CTRL+ Z]**
Permite anular la última acción realizada.
- **Insertar código para el contador**
Permite insertar el código relativo al contador de las visitas. Al abrir la ventana del Contador de visitas es posible elegir el tipo de contador a utilizar: una vez efectuada la elección, el código deseado es automáticamente insertado.
- **Insertar Objetos Internet**
Permite acceder a una serie de sitios Internet que ofrecen la posibilidad de copiar y utilizar gratuitamente, a veces previa registración, los códigos necesarios para visualizar en el interior del propio sitio informaciones de vario tipo en especiales box (tickers).
- **Propiedades de la página**
Este botón permite abrir la ventana de Propiedades de la página en la cual es posible definir una serie de propiedades para la página seleccionada. Este comando está disponible también en la página de video **Creación de mapa**: se propone de nuevo aquí porque para el funcionamiento correcto del código HTML insertado puede ser necesario proveer también una parte de código en las secciones <head> y/o <body> del archivo o modificar la extensión del archivo mismo.
- **Archivos con enlace al código HTML**
Esta opción permite crear, a través de una ventana específica, el listado de los archivos conectados al código HTML. Estos archivos son automáticamente copiados en la sub-carpeta /archivos y publicados en línea.

 En el código HTML, los archivos deberán ser enlazados respetando la ruta indicada. Por ejemplo, si desea conectar la imagen "prueba.jpg" la etiqueta debería ser escrita de la siguiente forma: ``.

Además del editor utilizado para la implementación del código, es posible predisponer el valor en pixel de la *Altura del objeto HTML* mientras el valor de la anchura del objeto HTML es automáticamente definido en base al espacio disponible en la cuadrícula de paginación.

Si el objeto HTML introducido tiene una altura superior a la predispuesta mediante la relativa opción *Altura del objeto HTML*, aparece automáticamente la barra de desplazamiento.



El programa ejecuta automáticamente un control sobre el código introducido para verificar que el número de caracteres < coincida con el de los caracteres >. En efecto, los caracteres <> encierran las ETIQUETAS.

Mediante el editor presente en la **sección CSS** es posible crear una hoja de estilo (CSS) para el objeto HTML creado. El propósito del CSS es definir la apariencia de las páginas HTML o XHTML.

El editor es del todo análogo al presente en la sección *HTML*.

Contador de visitas FrontPage

Esta ventana permite definir los ajustes para el Contador de visitas incluido. El código introducido para el contador funciona sólo si el servidor en el que se publicarán las páginas admite las extensiones de FrontPage™.

En la sección *Estilo* es posible elegir entre los 5 estilos gráficos disponibles.

En la sección **Configuración** es posible definir el *Número de dígitos a mostrar* (de 1 a 10) en el contador y el *Recorrido local del archivo fpCount.exe*. Normalmente este archivo se encuentra de forma predefinida en la carpeta *_vti_bin/*, pero se puede cambiar el directorio.



Se recomienda ponerse en contacto con el propio Mainteiner (que aloja las páginas del sitio) para verificar si el servidor admite las extensiones de FrontPage™ y el recorrido correcto del archivo fpCount.exe.



Se recuerda que el contador no será visible ni funcionará durante la visualización en local del sitio.

Inserción Objetos Internet

En Internet es posible encontrar, entre los muchos recursos gratuitos puestos a disposición, también los códigos para la inserción de tickers en la propia página.

Los tickers son recuadros, configurables en gráfica y en dimensiones, a través de los cuales se presenta información de varios géneros: noticias, deporte, gossip, previsión meteorológica, horóscopo, etc.

La utilización de los tickers ofrece algunas ventajas:

- Permite incrementar el contenido del propio sitio y de ponerlo, en consecuencia, más interesante para los usuarios finales;
- Permite presentar información constantemente actualizada, gracias al servicio de edición prestado por el portal.

Los tickers son relativamente simples de utilizar: es suficiente copiar el código HTML presentado en el portal que lo pone a disposición y pegarlo a interior del código de la propia página. WebSite X5 le facilita aun más esta operación: sugiere algunos sitios desde los cuales es posible seleccionar el código y le permite meterlo directamente al interior del Objeto Código HTML.

Objeto Lista de productos

Esta ventana permite crear una lista de los productos insertados en la categoría especificada para presentar su imagen, descripción y precio y para permitir su pedido mediante especiales fichas.

Los comandos de control disponibles están divididos en dos secciones:

- Sección *Lista*
- Sección *Ajustes*



Para que el objeto **Lista de productos** funcione correctamente, es necesario haber introducido precedentemente algunos productos en el carrito de comercio electrónico mediante los comandos de la sección **Carrito Productos** de los *Ajustes avanzados*.

Mediante las opciones propuestas en la **sección Lista** de esta ventana es posible especificar qué productos deben ser visualizados en la Lista de productos.

La ventana presenta dos listas:

- **Categoría:** contiene la lista de todas las categorías de productos previstas durante la creación del carrito de comercio electrónico y permite seleccionar aquella de la que se desea visualizar los productos.
- **Lista de productos:** en función de la opción activada, *Visualizar todos los productos de esta categoría* o *Visualizar sólo los productos seleccionados*, contiene la lista de todos los productos insertados en la categoría seleccionada o permite seleccionar sólo aquellos que deben ser visualizados en el objeto Lista de productos.



En el caso en que esté activa la opción *Visualizar todos los productos de esta categoría*, si en el carrito de comercio electrónico se añaden productos nuevos para la categoría en cuestión, los objetos Lista de productos relativos son automáticamente actualizados y ampliados. En cambio, dicha actualización no se produce en el caso en que haya sido activada la opción *Visualizar sólo los productos seleccionados*.

Además de las listas mencionadas, están disponibles los siguientes comandos:

- **Selecciona todos:** permite seleccionar todos los productos visualizados en la lista *Lista de productos*.
- **Selecciona ninguno:** permite anular la selección de todos los productos precedentemente seleccionados entre aquellos presentados en la lista *Lista de productos*.

Mediante las opciones propuestas en la **sección Ajustes** de esta ventana es posible definir algunas predisposiciones gráficas para la visualización de lista de los productos.

The screenshot shows the 'Ajustes' window with the following settings:

- Ajustes:**
 - Tipo: **Sólo texto** (dropdown)
 - Altura fichas: **150** (spin box)
 - Fichas por fila: **2** (spin box)
 - Anchura imagen (%): **40** (spin box)
- Gráfica:**
 - Fuente: **Tahoma, 8** (text box)
 - Color Texto: **Black** (color picker)
 - Color Fondo: **White** (color picker)
 - Espesor Borde: **1** (spin box)
 - Color Borde: **Grey** (color picker)
 - Mostrar campo cantidad**
 - Mostrar precio**
- Vista previa:** A preview of a product list grid with 2 columns and 2 rows of product cards.
- Opciones imagen:**
 - Modificar la visualización de las imágenes de las minaturas de los productos: **Modificar...** (button)
 - Crear un enlace a la imagen ampliada.**
 - Anchura máxima: **500** (spin box)
 - Altura máxima: **500** (spin box)

Mediante las funciones del recuadro *Opciones* es posible definir:

- **Tipo:** contiene la lista de todos los tipos de presentación entre los que es posible elegir para organizar las informaciones en las fichas de producto.
- **Altura fichas:** permite especificar el valor en pixel que debe asumir en altura cada ficha de producto. En base a dicho parámetro, el tamaño de las imágenes asociadas a los productos es modificado automáticamente. Si los textos de descripción de los productos son demasiado largos para poder ser visualizados completamente, aparece la barra de deslizamiento.

- **Fichas por fila:** permite especificar cuántas fichas de producto deben estar una junto a otra en una única fila.
- **Anchura imagen (%):** permite especificar, en el caso en que se haya elegido la presentación "Imagen y texto" o la presentación "Texto y imagen", cuánto espacio de la ficha producto debe ser ocupado por la imagen y cuánto por el texto. Así pues, por ejemplo, si la imagen ocupa el 30% de la anchura de la ficha producto, el restante 70% será ocupado por el texto.

Los tipos de presentaciones posibles son ejemplificados en la ventana **Vista previa** y son:

- **Sólo texto** - En la ficha producto aparecen, una tras otra las siguientes informaciones: Nombre del producto, descripción, lista a bajada con las variaciones (si están disponibles), coste y, al lado, campo para la cantidad con el botón "comprar".
- **Imagen y texto** - En la ficha producto aparece a la izquierda la imagen del producto y a la derecha todas las informaciones relativas al mismo: Nombre del producto, descripción, lista a bajada con las variaciones (si están disponibles), coste y, al lado, campo para la cantidad con el botón "comprar".
- **Texto e imagen** - Análogo al tipo de presentación precedente, coloca el texto en la izquierda y la imagen en la derecha.
- **Sólo imagen** - En este caso, abajo aparece el Nombre del producto, lista a bajada con las variantes (si están disponibles), coste y, al lado, un campo para la cantidad con el botón "comprar", pero no la descripción completa.

Después mediante las funciones del recuadro *Gráfica* es posible definir:

- **Fuente:** esta opción permite definir el tipo de carácter, el estilo y el tamaño del texto.
- **Color Texto:** permite definir el color para el texto de la ficha producto.
- **Color Fondo:** permite definir el color para el fondo de la ficha producto.
- **Espesor Borde:** permite especificar el grosor del borde de la ficha producto.
- **Color Borde:** permite definir el color para el borde de la ficha producto.

Además, mediante las opciones *Mostrar campo cantidad* y *Mostrar precio* es posible decidir si dichos parámetros deben ser presentados o no dentro de las fichas de producto.

Por último, mediante las funciones de la ventana *Opciones imagen* es posible modificar las imágenes presentadas en las fichas de producto:

- **Modificar la visualización de las imágenes de las miniaturas de los productos:** permite retocar las imágenes de los productos mediante el editor gráfico interno. Para activar el editor gráfico basta hacer clic en el botón **Modificar**: se abre la imagen relativa al primer producto disponible; todos los cambios aportados son aplicados a todas las imágenes asociadas a los productos insertados en el carrito de comercio electrónico.
- **Crear un enlace a la imagen ampliada:** activando esta opción se predispone automáticamente en las distintas imágenes de las fichas de producto la conexión con las relativas imágenes ampliadas. Dichas imágenes ampliadas son visualizadas dentro de la misma ventana del Browser, puestas en primer plano y haciendo más opaca y oscura la página original.
- **Anchura máxima:** permite definir en píxeles, el ancho que la imagen ampliada puede alcanzar.
- **Altura máxima:** permite definir en píxeles, la altura máxima que la imagen ampliada puede alcanzar.

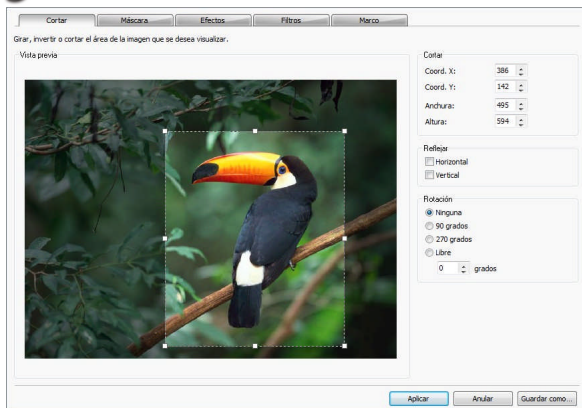
Editor gráfico

WebSite X5, además de proceder automáticamente a la optimización de las imágenes importadas, pone a disposición un versátil editor gráfico interno para poder cumplir operaciones de retoque fotográfico.

El editor gráfico puede ser activado mediante el botón **Modificar** disponible en las ventanas Objeto Imagen, Objeto SlideShow de imágenes y Objeto Galería de Imágenes.

El editor gráfico está organizado en 5 secciones:

- Sección *Cortar*
- Sección *Máscara*
- Sección *Efectos*
- Sección *Filtros*
- Sección *Marco*



El editor gráfico es completado con los siguientes botones:

- **Aplicar:** permite cerrar el editor gráfico y regresar a la ventana principal guardando y aplicando todos los cambios aportados a la imagen.
- **Anular:** esta opción cierra el editor gráfico y regresa a la ventana principal anulando las modificaciones efectuadas sobre la imagen.
- **Guardar como...:** esta opción permite guardar una copia de la imagen original en formato PNG, JPG o PSD. En una ventana de diálogo preguntará que si la copia guardada deberá importarse en vez de la original.

Mediante los comandos de la **sección Cortar** del editor gráfico es posible recortar el área de la imagen que se desea visualizar, eliminando el resto.

Es posible dibujar el área de corte directamente en la vista previa de la imagen utilizando las anclas para efectuar la modificación. La sección de corte puede ser desplazada para ponerla en primer plano del área deseada: para hacer esto basta arrastrarla mientras se presiona el botón izquierdo del ratón y posicionarla correctamente.

No es necesario confirmar el corte: la porción externa a la selección del corte (más oscura respecto a ella) no será visualizada.

Los siguientes recuadros son mostrados a un lado de la imagen:

- **Cortar:** presenta los valores en pixel de la *Coordenada X* y de la *Coordenada Y* que identifican la posición del vértice superior izquierdo del área seleccionada con el recorte, además de los valores de *Ancho* y de

Altura asumida por ésta. Además de ser retomados directamente en función del área de corte dibujada, los valores de los parámetros citados también pueden ser introducidos en los campos relativos o predispuestos mediante los cursores.

- **Reflejar:** permite reflejar en sentido *Horizontal* (según el eje vertical) o *Vertical* (según el eje horizontal) la imagen.
- **Rotación:** permite girar de 90° , 270° o según un *ángulo libre* la imagen. Si establece rotación libre, los valores positivos giran la imagen en el sentido de las agujas del reloj, mientras que los valores negativos giran la imagen en sentido contrario a las agujas del reloj.

Mediante los comandos de la **sección Máscara** del editor gráfico es posible aplicar una máscara a la imagen que se ha bajado.

- **Máscara:** presenta la lista de las máscaras que es posible aplicar a la imagen. Además de las máscaras establecidas, es posible aplicar una máscara personalizada: solamente hay que seleccionar la segunda vista previa de la lista (*Personalizada...*) e importar el archivo gráfico especialmente preparado.
- **Rotación:** permite girar de 90° , 270° o 360° la máscara aplicada a la imagen.



Una máscara es sólo una imagen con 256 colores en una escala de grises: la máscara se aplica a la imagen de origen, de modo que las zonas en negro se hacen invisibles mientras que las zonas en blanco se dejan visibles.



+



=



Mediante los comandos de la **sección Efectos** del editor gráfico es posible corregir los principales ajustes de color y predisponer algunos efectos gráficos en la imagen bajada.

- **Efectos:** presenta la lista de los efectos que es posible aplicar a la imagen. La lista incluye: *Sombra*, *Espejo*, *Brillo exterior*, *Color*, *Marco 1*, *Marco 2*, *Difuminado*, *Alto relieve*, *Bajo relieve*, *Blanco y negro*, *Mancha*, *Mosaico*, *Fantasia* y *Bisel*. Para aplicar un efecto basta hacer clic al lado para que aparezca el signo de seleccionado.

- **Ajustes:** presenta las predisposiciones que se pueden utilizar para definir el efecto seleccionado.

Mediante los comandos de la **sección *Filtros*** del editor gráfico es posible corregir los principales ajustes de color y predisponer algunos filtros gráficos en la imagen bajada.

- **Filtros:** presenta la lista de los filtros que es posible aplicar a la imagen. La lista incluye: *Luminosidad/Contraste*, *Color RGB*, *Intensidad (HSL)*, *Claridad/Esfumación*, *Blanco y negro*, *Sepia*, *Mosaico*, *Punteado*, *Perspectiva*, *Torcido* y *Opacidad*. Para aplicar un filtro basta hacer clic al lado para que aparezca el signo de selección.
- **Ajustes:** presenta las predisposiciones que se pueden utilizar para definir el filtro seleccionado.

Mediante los comandos de la **sección *Marco*** del editor gráfico es posible aplicar un marco.

- **Máscara:** presenta la lista de los marcos que es posible aplicar a la imagen. Además de los marcos disponibles, es posible aplicar un marco personalizado: solamente hay que seleccionar la segunda vista previa de la lista (*Personalizada...*) e importar el archivo gráfico especialmente preparado.
- **Rotación:** Permite girar de 90° , 270° o 360° el marco aplicado a la imagen.

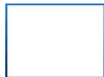


El marco debe de estar preparado en archivo gráfico con formato .GIF, .PNG o .PSD para el que la transparencia está activada: el marco es sobrepuesto al original para permitir la visualización sólo de las partes correspondientes a las áreas transparentes.

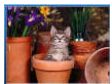
Desde el momento que el formato .GIF maneja solamente un nivel de transparencia, mientras que los formatos .PNG y .PSD manejan hasta 256, sugerimos guardar los marcos en alguno de estos últimos formatos.




+



=



Aspecto de la celda

Esta ventana, activada mediante el botón  en la ventana **Creación de página**, propone las opciones necesarias para proceder a la definición del aspecto gráfico de la celda en curso de la rejilla de edición.

Las diferentes opciones se presentan en las siguientes secciones:

- Sección *Gráfica*
- Sección *Texto*

A través de los comandos de la **sección Gráfica** de esta ventana se pueden definir las predisposiciones gráficas de la celda.

Mediante las opciones del recuadro *Estilo fondo* es posible definir cómo hacer el fondo de la celda:

- **Fondo con color:** si está activado, éste permite colorear el fondo de la celda con un color único.
En este caso las opciones disponibles son:
 - **Color:** permite especificar el color a utilizar.
- **Fondo difuminado:** al activar esta opción se podrá crear un fondo difuminado para la celda.
En este caso las opciones disponibles son:
 - **Color inicial:** permite especificar el color inicial del sombreado.
 - **Color final:** permite especificar el color final del sombreado.
 - **Distrib.(%):** en esta opción se podrá establecer la distribución porcentual para el color inicial y el color final del sombreado. Por ejemplo, un 90% de distribución significa que el color inicial cubrirá el 90% del fondo mientras que el restante 10% será cubierto por el color final.
 - **Dirección:** permite seleccionar el tipo de sombreado que será aplicado al fondo. Es posible escoger entre: *Horizontal*, *Vertical*, *Doble horizontal* y *Doble vertical*.
- **Fondo con imagen:** al activarse, es posible especificar una imagen para utilizarla como fondo de la celda.
En este caso las opciones disponibles son:
 - **Imagen:** permite seleccionar el archivo gráfico relativo a introducir. Los formatos disponibles para este efecto son JPG, GIF y PNG.
 - **Adaptar al tamaño de la celda:** al activar esta opción la imagen seleccionada para el fondo de la celda se ajustará automáticamente al tamaño de la misma.

- **Repetir:** esta opción le permite especificar si la imagen utilizada como fondo de la celda debe repetirse o no. Con esta opción se puede decidir si la imagen insertada como fondo se debe repetir o no para llenar los posibles espacios en blanco que el tamaño de la imagen no cubre. La repetición puede disponerse de manera horizontal, vertical o en ambas direcciones.
- **Alineación:** permite especificar cómo se debe alinear la imagen insertada para fondo respecto a la ocupada por la celda.

En el recuadro de *Opciones* se podrá definir lo siguiente:

- **Espesor Borde:** permite establecer la anchura del borde de la celda.
- **Color Borde:** permite especificar el color del borde de la celda.
- **Margen interior:** permite establecer el valor del margen, es decir del espacio que separa el borde de la celda con su contenido.



El color del borde se utiliza también como color de la transparencia de la imagen. Si en la visualización con el Browser el aspecto de la celda está desenfocado, es mejor modificar el color del borde predispuesto. Para mayor información véase: **Notas sobre la transparencia de imágenes.**

Mediante los comandos de la **sección Texto** de esta ventana se puede introducir y definir la gráfica para un título y un texto que describe el contenido la celda.

Con las opciones ubicadas en el recuadro de *Título* se puede definir:

- **Contenido:** permite especificar el texto mostrado como título de la celda.
- **Color Fondo:** permite especificar, mediante la ventana *Color* abierta, el color para el fondo del título de la celda.
- **Color Texto:** permite especificar, mediante la ventana *Color* abierta, el color del título de la celda.
- **Fuente:** permite especificar el tipo de caracteres, el estilo y las dimensiones del texto.
- **Alineación:** permite especificar la alineación del título con respecto a la celda.

En las opciones del recuadro de *Descripción* se puede definir:

- **Contenido:** permite escribir el texto que describe el contenido de la celda.

- **Color Texto:** permite especificar, mediante la ventana *Color* abierta, el color del texto que describe el contenido de la celda.
- **Fuente:** permite especificar el tipo de fuente, el estilo y el tamaño del texto que describe el contenido de la celda.
- **Alineación:** permite especificar la alineación del texto que describe el contenido de la celda con respecto a la celda.
- **Enlace:** permite predisponer, mediante la ventana *Enlace* abierta, un enlace en el texto introducido como explicación de la celda.

Activando la opción de **Crea título como imagen** es posible convertir el título de la celda en una imagen tridimensional.

- **Forma:** permite especificar la forma (*Rectángulo, Esquinas de arriba redondeadas, Esquina sup. izq redondeada, Esquina sup. der. redondeada, Rectángulo sin esquinas superiores, Rectángulo sin esquina sup. izq., Rectángulo sin esquina sup. der.*) de la imagen visualizada como título de la celda.
- **Aspecto:** permite especificar el aspecto (*Convexo, Plano, Convexo plano, Cóncavo, Plástico, Lúcido, Gel, Agua, Neón*) de la imagen visualizada como título de la celda.
- **Estilo borde:** permite especificar el estilo del borde (*Ninguno, Convexo, Cóncavo, Cóncavo simple*) de la imagen visualizada como título de la celda.
- **Luz:** especifica la dirección del efecto de luz sobre la imagen visualizada como título de la celda.

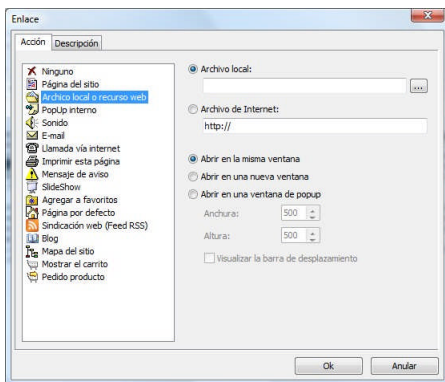
Insertar Enlace

Esta ventana permite definir el tipo de hipervínculos de internet que serán insertados sobre las diferentes palabras o imágenes seleccionadas.

Las diferentes opciones se presentan en las siguientes secciones:

- Sección *Acción*
- Sección *Descripción*

Mediante los comandos de la **sección Acción** de esta ventana es posible especificar el tipo de acción para el enlace:



▪ **Página del sitio**

Permite predisponer un enlace con otra página del sitio. Haciendo clic en el botón es posible ojear el mapa del sitio y seleccionar la página a conectar. También se puede establecer si se desea ver la página vinculada en la misma ventana o en una ventana nueva del Browser.


▪ **Archivo local o recurso web**

Permite predisponer un enlace a un archivo o una página web que esté almacenada en el propio ordenador o ya publicado en el Web. Para especificar qué archivo conectar, basta activar la opción *Archivo local* y hacer clic en el botón para ojear los recursos guardados en el sistema, o bien activar la opción *Archivo de Internet* y escribir la dirección (URL) que identifica su posición en la red.

Se puede especificar si el enlace aparecerá en la misma ventana o en una nueva ventana del Browser o bien en una ventana de Pop Up. En este último caso, como PopUp se abre una nueva ventana del Browser del que se pueden predisponer las dimensiones (*Ancho* y *Altura*) y establecer si visualizar o no la barra de desplazamiento vertical (*Visualiza la barra de desplazamiento*).


▪ **PopUp interno**

Permite predisponer un enlace mediante el cual visualizar un archivo cualquier, presente en el ordenador en el que se está trabajando o ya publicado en Web, en una especial ventana de PopUp de la Imagen. A diferencia de cuanto ocurre para el PopUp externo, en este caso, al activar el enlace, el archivo abierto es visualizado en primer plano sobre el fondo de la página original, que automáticamente se vuelve más opaca y oscura. Para especificar qué archivo conectar, basta activar la opción *Archivo local*

y hacer clic en el botón  para ojear los recursos guardados en el sistema, o bien activar la opción *Archivo de Internet* y escribir la dirección (URL) que identifica su posición en la red. Mediante las opciones disponibles, es posible predisponer las dimensiones (*Ancho* y *Altura*) de la ventana de PopUp así como una Descripción que aparecerá como acotación.

Por último, activando la opción *Visualizar efecto de movimiento*, se agrega un efecto de entrada desde arriba a la visualización de la ventana de PopUp. El enlace con la ventana de PopUp interna es muy indicada para la visualización de imágenes.

- **Sonido**

Permite predisponer un enlace mediante el cual lanzar la reproducción de un sonido. Para especificar qué archivo conectar, basta activar la opción *Archivo local* y hacer clic en el botón  para ojear los recursos guardados en el sistema o bien activar la opción *Archivo de Internet* y escribir la dirección (URL) que identifica su posición en la red. Es posible conectar archivos en formato WAV, MP3, WMA y MID.

Haciendo clic en el enlace la primera vez se activa la reproducción del sonido, la segunda se interrumpe. La reproducción del sonido es interrumpida también haciendo clic en un enlace con sonido diferente o cambiando de página.

- **E-mail**

Permite predisponer un enlace para abrir el programa predeterminado para el envío de correos electrónicos y así enviar uno. Para seleccionar este tipo de enlace basta introducir la dirección de correo electrónico del destinatario.

- **Llamada vía internet**

Esta opción permite predisponer un enlace con el programa asociado para realizar llamadas a través del internet, por ejemplo, Skype, y conversar así con un determinado usuario. Los datos del usuario al cual se desea llamar, deberán especificarse en el campo requerido.

- **Imprimir esta página**

Permite predisponer un enlace para iniciar la impresión de la página mostrada.

- **Mensaje de aviso**

Esta opción mostrará un mensaje de advertencia en el ordenador de los visitantes de nuestro sitio web, cuando se haga clic sobre el enlace. Para definir este tipo de enlace basta introducir el texto del mensaje en el campo relativo.

- **Slide Show**

Utilizar esta opción para mostrar un Slide show cuando se haga clic sobre el enlace. Para que este enlace funcione correctamente, es necesario crear primero la página que contiene el Slide show. Asegurarse de que el botón de *Pantalla Completa*, esté activado, el cual está ubicado en la opción de *Configuración* de este objeto.

- **Agregar a favoritos**

Permite predisponer un enlace mediante el cual abrir la ventana de Internet Explorer para agregar el sitio Internet indicado dentro de los sitios preferidos por el usuario que se conecta a las propias páginas. Para definir este tipo de enlace basta especificar la dirección (URL) y el título del sitio que se desea proponer.

- **Página por defecto**

Esta opción permite seleccionar un enlace que establece el sitio especificado como la página predeterminada en la apertura del Browser de internet.

- **Sindicación Web (Feed RSS)**

Esta opción permite mostrar la sindicación web (Feed RSS) del sitio: el enlace se activa solamente si una sindicación web ha sido realmente creada a través de la ventana correspondiente de *Ajustes Avanzados*.



Cuando el funcionamiento del sitio creado es probado localmente, una ventana advertirá al usuario de que la sindicación web será mostrada solamente después de que se publique el sitio.

- **Blog**


Permite predisponer un enlace mediante el cual abrir el Blog interno vinculado al sitio en curso. Para que este enlace funcione correctamente, es necesario haber creado precedentemente un Blog mediante la especial sección de *Ajustes avanzados*.

Mediante las opciones disponibles es posible especificar si el recurso conectado debe ser visualizado en la misma ventana o en una nueva ventana del Browser.

- **Mapa de sitio**

Permite predisponer un enlace a una página que mostrará el mapa del sitio en su totalidad. Los elementos del mapa de sitio, creados automáticamente, son enlaces con la página correspondiente. El mapa representa una orientación bastante útil y una herramienta de navegación

disponible para el usuario. Los elementos del mapa de sitio pueden visualizarse utilizando los controles de "expandir" o "contraer".

 Aunque el enlace **Mapa de sitio** no sea utilizado, el mapa del sitio es igualmente creado y conectado en el código HTML de las páginas mediante la metaetiqueta <sitemap>, para permitir una mejor indización de los contenidos por parte de los motores de búsqueda.

El enlace al **Mapa de sitio** es insertado automáticamente como última opción del menú visualizado al fondo de la página (activable gracias a **Visualizar al final de la página las opciones del menú principal en Elección del tipo de menú**).


▪ **Mostrar el carrito**

Permite predisponer un enlace mediante el cual visualizar la página del carrito con la lista de todos los productos ya pedidos.

▪ **Pedido producto**

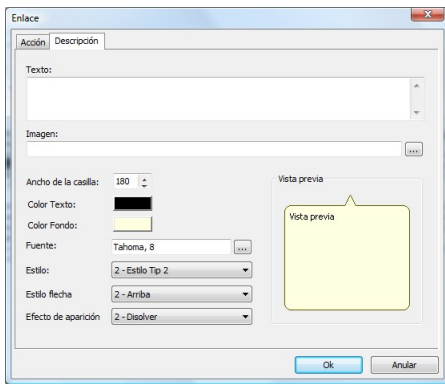
Permite predisponer un enlace a través del cual acceder al carrito de comercio electrónico para proceder directamente a la inserción del producto especificado entre aquellos a comprar.

En el primer caso es preciso seleccionar de la lista correspondiente la categoría de producto de la que se desea permitir el pedido y dejar activa la opción *Visualizar la lista de los productos de la categoría elegida*. En el segundo caso, en cambio, es preciso activar la opción *Añada el producto al carro directamente*, seleccionar el producto de la relativa lista y predisponer el valor de la *cantidad* predefinida.

 Para que los enlaces **Mostrar el carrito** y **Pedido producto** funcionen correctamente, es necesario haber creado precedentemente el carrito de comercio electrónico mediante los comandos de la sección **Carrito Productos** de los *Ajustes avanzados*.

Mediante los comandos de la **sección Descripción** de esta ventana es posible definir algunas opciones como la descripción de la conexión.

La descripción de la conexión es utilizada como valor del atributo <title> del elemento <a> en el código XHTML y se muestra en un recuadro (tooltip) que aparece junto al puntero del ratón cuando éste es colocado en correspondencia de la conexión misma.



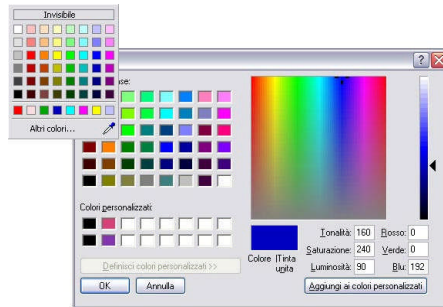
Los comandos de control disponibles son:

- **Texto:** permite especificar la descripción del enlace.
- **Imagen:** permite especificar una imagen que se mostrará en el tooltip junto o en lugar de la descripción del link.
- **Ancho de la casilla:** este se activa cuando una imagen es insertada al tooltip, el cual permite especificar el ancho del propio recuadro del tooltip. Si se especifica sólo una descripción textual de la conexión, la anchura del recuadro es predispuesta de manera automática precisamente en función del texto.
- **Color Texto:** permite definir el color del texto de la tooltip.
- **Color Fondo:** permite especificar el color del fondo de la tooltip.
- **Fuente:** esta opción permite definir, mediante la ventana abierta, el tipo de carácter, el estilo y el tamaño en puntos del texto de la tooltip.
- **Estilo:** permite elegir entre los estilos propuestos el que aplicar a la tooltip.
- **Estilo flecha:** permite elegir si la tooltip debe tener o no una flecha arriba o abajo para que se parezca a los bocadillos de las viñetas.
- **Efecto de aparición:** activando esta opción un efecto de fundido se aplica en la visualización del tooltip.

Ventana de Color

Cada vez que es posible definir el color de un elemento, se presenta la opción *Color* con al lado un botón del color predispuesto por defecto o predispuesto desde el último uso.

Al hacer clic sobre el cuadrito coloreado, se abrirá una ventana con un menú que contiene una paleta con 48 colores: para seleccionar el color deseado basta hacer clic sobre el mismo.



Además de la paleta principal, la ventana presenta los siguientes elementos:

- **Invisible:** este control, se muestra solamente cuando es posible hacer transparente o sin color el elemento deseado.
- **Colores recientes:** la línea con colores ubicada debajo de la paleta muestra los últimos 8 colores utilizados en el proyecto.
- **Más colores...:** este botón abre la ventana en la cual es posible definir los colores personalizados.
- **Gotero:** esta herramienta ayuda a copiar (succionar) el color de cualquier elemento mostrado, ya sea dentro o fuera de la ventana del programa WebSite X5. Cada vez que se selecciona el gotero, el puntero del ratón se transforma en un gotero: haciendo clic en cualquier objeto de la pantalla se "succiona" dicho color, el cual podrá ser utilizado en el elemento deseado.

Paso 4 - Ajustes avanzados

Ajustes avanzados

Esta ventana presenta los comandos mediante los que definir algunas predisposiciones avanzadas relativas al estilo gráfico de los menús, de los textos y de las barras de desplazamiento, además de la predisposición de una página intro eventualmente preparada para la elección del idioma de consulta del sitio, de la creación de una o más áreas reservadas con acceso mediante contraseña, de la creación de un carrito de comercio electrónico, de Blog y de Sindicación Web (Feed RSS).

- **Menú Principal**

En esta sección es posible definir el aspecto gráfico de las opciones del menú de primer nivel, aquel siempre visible en la parte superior (estructura con menú horizontal) o lateral (estructura con menú vertical) del sitio.

- **Menú desplegable**

En esta sección es posible definir el aspecto gráfico de los términos del menú desplegable, el cual será visualizado moviendo el ratón sobre los diferentes elementos del primer nivel.

- **Sub-menú**

En esta sección es posible definir el aspecto gráfico del sub-menú vertical que es visualizado si en la ventana Elección del tipo de menú está activada la opción **Añadir sub-menú**.

- **Estilo de textos**

En esta sección es posible definir el aspecto de los textos de las páginas, incluidos los enlaces hipertextuales, y el aspecto de las barras de desplazamiento.

- **Página de Introducción**

En esta sección es posible colocar una página de introducción para el sitio, mostrando sonidos y los enlaces necesarios para la elección de la lengua a consultar.

- **Rincón publicitario**

En esta sección es posible predisponer y personalizar un mensaje publicitario que aparecerá en la esquina superior derecha de la Página de inicio o de todas las páginas del sitio.

- **Blog**

En esta sección es posible crear y gestionar un Blog, una especie de diario en el Web en el que publicar noticias que los usuarios podrán comentarg.

▪ **Sindicación Web (Feed RSS)**

En esta sección es posible crear y administrar la sindicación web (Feed RSS). Es muy útil como un canal de información constante y actualizado.

▪ **Área reservada**

En esta sección es posible colocar un área reservada, gracias a la cual se podrá acceder a las páginas protegidas durante la construcción del mapa del sitio, mediante la colocación de una contraseña.

▪ **Carrito de comercio electrónico**

En esta sección es posible crear un carrito de comercio electrónico, definiendo la lista de los productos, los métodos de envío y de pago (incluso con carta de crédito), el módulo a compilar para el envío del pedido.



Para mayor información acerca de la creación del mapa del sitio y las diferencias entre los elementos del primer y del segundo nivel, menús desplegados y sub-menús, acceder al paso 2 - **Creación del Mapa**.

Estilo del menú principal

Esta ventana presenta las herramientas a través de las cuales es posible proceder a la definición de algunos ajustes avanzados relacionados con el estilo gráfico de los botones que permiten ver los términos de primer nivel del menú.

Las herramientas necesarias para proceder a la personalización de los botones se encuentran en cuatro secciones:

- Sección *General*
- Sección *Gráfica*
- Sección *Texto*
- Sección *Estilo de 3D*

Mediante las opciones propuestas en la **sección General** de esta ventana es posible proceder a la definición de algunas predisposiciones generales.

Crea botón como imagen

Espesor Borde:

Color Borde:

Anchura:

Margen interior:

Margen externo:

Desplazamiento automático del menú

Vista previa

Los comandos de control disponibles son:

- **Crea botón como imagen:** permite la creación de los botones como imágenes, en donde sus propiedades tridimensionales pueden definirse. Cuando el botón se guarda como imagen, podrá utilizar cualquier tipo de carácter en la parte escrita.
- **Espesor Borde:** permite especificar el grosor del borde de los botones. Esta opción se activa solamente si la opción de *Crea botón como imagen* no está activada.
- **Color Borde:** permite especificar, mediante la ventana *Color* abierta, el color del borde de los botones. Esta opción se activa solamente si la opción de *Crea botón como imagen* no está activada.
- **Anchura:** permite predisponer el valor en pixel de la anchura del botón que contiene la opción del menú.
- **Margen interior:** permite establecer el margen interno, es decir el espacio entre el texto y el borde del botón.
- **Margen externo:** permite establecer el margen externo, es decir el espacio existente entre un botón y otro.
- **Desplazamiento automático del menú:** al activar esta opción el menú de navegación (solamente vertical) se mueve automáticamente a lo largo del contenido de la página, por lo que siempre estará disponible y visible.



La anchura de los botones debe ser definitiva también en función del espacio completamente disponible para el menú: dicho parámetro puede ser libremente modificado en el caso que no se utilice un modelo gráfico predefinido (ver, **Plantilla personalizada**).

Mediante las opciones propuestas en la **sección Texto** de esta ventana es posible definir las predisposiciones gráficas relativas al texto de los botones.


Los comandos de control disponibles son:

- **Fuente:** esta opción permite definir el tipo de carácter, el estilo y el tamaño del texto.
- **Alineación:** permite definir la alineación del texto relativo al botón.
- **Margen lateral:** permite definir el margen lateral del texto en el momento en que está alineado a la derecha o a la izquierda.

- **Estilo fuente:** permite predisponer un estilo (*Ninguno*, *Alto relieve*, *Bajo relieve* y *Sombra*) en el texto. El estilo es aplicado sólo si se ha activado la opción *Crea botón como imagen*.
- **Use anti alias para visualizar el texto:** activando esta opción, un efecto de anti alias es aplicado al texto para hacer más irregulares los bordes. El efecto antialiasing es aplicado sólo si se ha activado la opción *Crea botón como imagen*.

Mediantes las opciones propuestas en la **sección Gráfica** de esta ventana es posible definir los colores y las imágenes para los distintos elementos y estados del botón.

Los comandos de control disponibles son:

- **Color Fondo:** permite definir el color del fondo del botón.
- **Color fondo al pasar encima el ratón:** permite definir el color del fondo del botón al pasar el ratón.
- **Color Texto:** permite definir el color del texto que va en el botón.
- **Color texto al pasar encima el ratón:** permite definir el color del texto que va en el botón al pasar el ratón.
- **Color exterior para la transparencia:** permite definir el color que es considerado transparente. Esta opción es activada sólo si se activa también la opción *Crea botón como imagen*. Para mayor información véase: **Notas sobre la transparencia de imágenes**.
- **Imagen del fondo:** permite definir la imagen que debe ser visualizada como fondo del botón. Para seleccionar la imagen a utilizar basta hacer clic en el botón  para ojear los recursos disponibles: pueden ser utilizados archivos con formato JPG, GIF, PNG.
- **Imagen del fondo al pasar encima el ratón:** permite definir una imagen distinta que debe ser visualizada como fondo cuando se pasa el ratón sobre el botón.



¿Cómo puedo crear un botón con efecto mouseover con una gráfica mía?

Para dar a los botones del menú de primer nivel un aspecto gráfico distinto de aquel que se puede obtener gracias al editor interno, es posible utilizar imágenes propias que importar para los estados "soltado" y "al pasar el ratón".

Un modo muy simple para crear dicho botón es el siguiente:

- Localizar o preparar dos imágenes relativas al estado "soltado" y al estado "al pasar el ratón" para el botón.
 - Utiliza el comando **Imagen del fondo** para importar el archivo relativo al botón en el estado "soltado".
 - Se puede aprovechar la posibilidad de predisponer la **Imagen del fondo al pasar encima el ratón** para cargar la segunda imagen relativa al botón. Una vez cargadas las imágenes, el software predispondrá automáticamente el efecto de mouseover.
-

Mediante los comandos propuestos en la **sección *Estilo de 3D*** de esta ventana, activa sólo si se ha marcado la opción *Crea botón como imagen*, es posible definir la forma y el aspecto de los botones.

Los comandos disponibles son:

- **Forma:** permite definir la forma del botón, eligiéndola entre las opciones propuestas.
- **Unir forma de los botones:** activando esta opción la forma seleccionada se aplica a los botones combinados, como que si fueran un solo bloque.
- **Aspecto:** permite definir el aspecto (*Convexo, Plano, Convexo plano, Cóncavo, Plástico, Lúcido, Gel, Agua, Neón*) del botón.
- **Estilo borde:** permite definir el estilo (*Ninguno, Convexo, Cóncavo, Cóncavo simple*) del borde del botón.
- **Color borde al pasar el ratón:** activando esta opción, disponible sólo si se ha aplicado un estilo al borde, se colorea el borde al pasar encima el ratón (efecto mouseover).
- **Espesor Borde:** permite especificar el grosor del borde de los botones.
- **Luz:** permite definir la dirección del efecto de luz establecido para el botón.
- **Factor de esquina:** permite definir el factor redondeo de los botones con formas de ángulos redondeados u otras que no sean rectangulares.
- **Factor difuminar:** permite definir el factor de difuminado aplicado al botón.
- **Transparencia imagen:** para definir el factor de transparencia para las imágenes insertadas sobre los botones del menú a través de las opciones de la sección *Gráfica*.

Estilo de menú desplegable

Esta ventana presenta los comandos a través los cuales es posible definir algunos ajustes avanzados relacionados con el estilo gráfico del menú desplegable.

Las herramientas necesarias para proceder a la personalización de los botones se encuentran en cuatro secciones:

- Sección *General*
- Sección *Gráfica*
- Sección *Texto*
- Sección *Estilo de 3D*

Mediante las opciones propuestas en la **sección *General*** de esta ventana es posible proceder a la definición de algunas predisposiciones generales.

Los comandos disponibles son:

- **Crea botón como imagen:** permite la creación de los botones como imágenes, en donde sus propiedades tridimensionales pueden definirse. Cuando el botón se guarda como imagen, es posible utilizar cualquier tipo de carácter en la parte escrita.
- **Espesor Borde:** permite definir el espesor del borde de los botones que componen los menús popup.
- **Color Borde:** permite especificar el color del borde de los botones que componen los menús popup.
- **Anchura:** permite definir la anchura en pixel de los botones que componen los menús popup.
- **Opacidad:** permite determinar el factor de transparencia para la visualización de los menús popup.
- **Margen interior:** permite establecer el margen interno, es decir se refiere al espacio entre el texto y el borde del botón.

Mediante las opciones propuestas en la **sección *Texto*** de esta ventana es posible definir las predisposiciones gráficas relativas al texto de los botones.


Los comandos de control disponibles son:

- **Fuente:** esta opción permite definir el tipo de carácter, el estilo y el tamaño del texto.
- **Alineación:** permite definir la alineación del texto relativo al botón.

- **Margen lateral:** permite definir el margen lateral del texto en el momento en que está alineado a la derecha o a la izquierda.

Mediante las opciones propuestas en la **sección Gráfica** de esta ventana es posible definir los colores y las imágenes para los distintos elementos y estados del botón.

Los comandos disponibles son:

- **Color Fondo:** permite definir el color del fondo del botón.
- **Color del fondo al pasar encima el ratón:** permite definir el color del fondo del botón al pasar el ratón.
- **Color Texto:** permite definir el color del texto que va en el botón.
- **Color texto al pasar encima el ratón:** permite definir el color del texto que va en el botón al pasar el ratón.
- **Color exterior para la transparencia:** permite definir el color que es considerado transparente. Esta opción es activada sólo si se activa también la opción *Crea botón como imagen*. Para mayor información véase: **Notas sobre la transparencia de imágenes**.
- **Imagen del fondo:** permite definir la imagen que debe ser visualizada como fondo del botón. Para seleccionar la imagen a utilizar basta hacer clic en el botón  para ojear los recursos disponibles: pueden ser utilizados archivos con formato JPG, GIF, PNG.
- **Imagen del fondo al pasar encima el ratón:** permite definir una imagen distinta que debe ser visualizada como fondo cuando se pasa el ratón sobre el botón.

Mediante los comandos propuestos en la **sección Estilo de 3D** de esta ventana, activa sólo si se ha marcado la opción *Crea botón como imagen*, es posible definir la forma y el aspecto de los botones.

Los comandos de control disponibles son:

- **Forma:** permite definir la forma del botón, eligiéndola entre las opciones propuestas.
- **Aspecto:** permite definir el aspecto (*Convexo, Plano, Convexo plano, Cóncavo, Plástico, Lúcido, Gel, Agua*) del botón.
- **Estilo borde:** permite definir el estilo (*Ninguno, Convexo, Cóncavo, Cóncavo simple*) del borde del botón.

- **Color borde al pasar el ratón:** activando esta opción, disponible sólo si se ha aplicado un estilo al borde, se colorea el borde al pasar encima el ratón (efecto mouseover).
- **Espesor Borde:** permite especificar el grosor del borde de los botones.
- **Luz:** permite definir la dirección del efecto de luz establecido para el botón.
- **Factor de esquina:** permite definir el factor de redondeo en formas de botones con ángulos redondeados u otros que no sean rectangulares.
- **Factor de difuminar:** permite definir el factor de difuminar aplicado al botón.
- **Transparencia imagen:** para definir el factor de transparencia para las imágenes insertadas sobre los botones del menú a través de las opciones de la sección *Gráfica*.

Estilo sub-menú

Esta ventana muestra los comandos a través de los cuales es posible proceder a la definición de algunos ajustes avanzados relacionados con el estilo gráfico del sub-menú.

Ajustes

Posición del menú:

Anchura:

Activar menú desplegable para las opciones del nivel sucesivo

Estilo

Estilo de las opciones del nivel en curso:

Color Fondo:

Color fondo al pasar encima el ratón:

Color Texto:

Color texto al pasar encima el ratón:

Grosor líneas:

Margen izquierdo:

Fuente:

Viñetas:

Vista previa

Página 1

Página 2

Nivel 1

Página 5

Página 6

Página 7

Página 3

Página 4

Los comandos disponibles en la sección *Ajustes* son:

- **Posición del menú:** si está activada la opción **Muestre un submenú vertical con los artículos de nivel en curso** presente en la ventana *Elección del tipo de menú*, es posible especificar si dicho sub-menú debe ser visualizado a la derecha o a la izquierda de la página.

- **Anchura:** permite definir el espesor del borde de los botones que componen el menú desplegable.
- **Activa un menú desplegable para las opciones del nivel sucesivo:** si está activa, esta opción permite que, si un sub-menú contiene una opción de nivel, haciendo clic en dicha opción aparezca un ulterior sub-menú. En caso contrario, haciendo clic en la opción de nivel aparecerá automáticamente abierta la primera página del nivel mismo.

Los comandos disponibles en la sección *Estilo* son:

- **Color Fondo:** permite especificar el color del fondo de los botones que componen los sub-menús.
- **Color del fondo al pasar encima el ratón:** permite especificar el color de fondo de los botones que componen los sub-menús, cuando el cursor del ratón pasa por encima de éstos.
- **Color Texto:** permite especificar el color para el texto de los botones de los sub-menús.
- **Color texto al pasar encima el ratón:** permite especificar el color del texto de los botones de los sub-menús, cuando el cursor del ratón pasa por encima de éstos.
- **Grosor línea:** permite definir el espesor de la línea que separa los diferentes términos del sub-menú.
- **Color de la línea:** permite especificar el color de la línea que separa los diversos términos de los sub-menús.
- **Margen izquierdo:** permite especificar el valor en pixel para el margen izquierdo de los términos de los sub-menús.
- **Fuente:** permite especificar el tipo de caracteres, el estilo y las dimensiones del texto.
- **Viñetas:** permite especificar una imagen que será visualizada al lado de los distintos términos del sub-menú.



En la sub-carpeta "Bullets" de la carpeta de instalación de WebSite X5, se encuentran disponibles una serie de imágenes ideales para crear las "viñetas" que aparecerán a un lado de los términos del sub-menú.

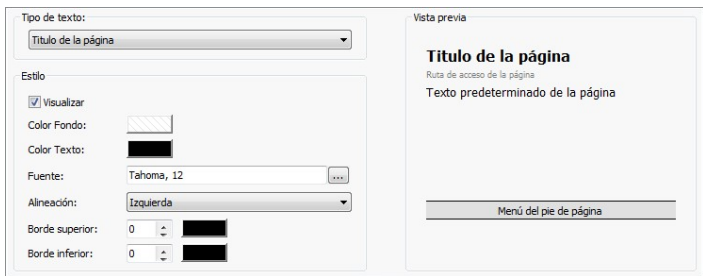
Estilo de textos

Esta ventana muestra los comandos a través los cuales es posible definir algunos ajustes avanzados relacionados con el estilo gráfico de los textos y los enlaces de las páginas del sitio web así como de la gráfica de la barra de desplazamiento.

Las diferentes opciones se presentan en las siguientes secciones:

- Sección *General*
- Sección *Conexiones*
- Sección *Barra de desplazamiento*

Mediante los comandos de la **sección General** de esta ventana es posible definir los estilos utilizados para los textos presentes en el sitio.



Los títulos para los cuales se puede identificar y aplicar un estilo están listados en el menú de **Tipo de texto**, y son:

- **Título de la página:** estos son los títulos de las páginas del sitio. Este título corresponde a los nombres dados a las páginas en la fase de construcción del mapa en la ventana **Creación del mapa** o podría ser el especificado en el **Título de página extendido** ubicado en la ventana de **Propiedades de la página**.
- **Ruta de acceso de la página:** este es el texto que aparece justamente debajo del título de la página, en el cual la dirección lógica es creada facilitándonos por si misma su ubicación dentro del sitio. El programa genera automáticamente la dirección lógica.
- **Texto Predeterminado:** es el texto de cada párrafo insertado mediante el objeto Texto. El estilo de este elemento es aplicado por defecto cuando se abre el editor relativo al objeto Texto: Estando dentro del editor de texto

es posible hacer modificaciones al estilo de texto a través de los controles correspondientes. El estilo definido para este tipo de texto se aplica también para todo el texto creado e insertado automáticamente por el programa. Por ejemplo, se aplica para la página **Mapa de sitio**.

- **Menú del pie de página:** corresponde a los elementos del primer nivel del menú de navegación, los cuales son mostrados al pie de la página. Este menú es creado automáticamente por el programa al activar la opción **Muestra en la parte inferior de la página la opciones del menú de primer nivel** el cual se puede encontrar en la ventana de **Elección del tipo de Menú**.


Es posible seleccionar el tipo de texto que desee cambiar utilizando el menú desplegable o bien haciendo clic en el elemento deseado mostrado en la ventana de **Vista Previa**.

Después de haber seleccionado el *Tipo de texto*, ahora se puede modificar el estilo utilizando los controles disponibles en la sección de *Estilo*:

- **Visualizar:** utilizar esta opción para hacer que los títulos sean visibles o no visibles en las páginas de sitio. Esta opción no está disponible para la opción de texto predeterminado de la página. El hecho de hacer un título del sitio no visible no significa que este sea eliminado. Por ejemplo, puede hacer no visible la dirección de la página si no se desea que esta información aparezca en la página.
- **Color Fondo:** permite definir el tipo de fuente, el estilo y el tamaño de la fuente.
- **Color Texto:** permite definir el color del texto.
- **Fuente:** permite especificar el tipo de caracteres, el estilo y las dimensiones del texto.
- **Alineación:** permite especificar la alineación del texto. Este elemento está desactivado para el texto predeterminado de la página y para la nota al pie de página/e-mail. En el primer caso, la alineación puede ser definida independientemente del estilo, en fase de creación del objeto Texto; en cambio, en el caso de las Notas al pie de página / E-mail las alineaciones de las notas y de la dirección E-mail del autor no se pueden modificar.
- **Borde inferior/superior:** permite especificar el grosor en pixeles y el color del borde inferior/superior que puede ser agregado para todos los estilos, excepto para el estilo de texto predeterminado de la página.

Mediante los comandos de la **sección *Conexiones*** de esta ventana es posible definir algunas predisposiciones avanzadas relativas al estilo gráfico de los enlaces hipertextuales.

Concretamente, las opciones que se pueden modificar son:

- **Enlace activo:** permite definir el color del texto para los enlaces hipertextuales.
- **Enlace ya visitado:** permite definir el color del texto de los enlaces hipertextuales ya visitados por el usuario.
- **Enlace al pasar encima el ratón:** permite definir el color del texto de los enlaces hipertextuales, cuando el ratón es posicionado encima. (efecto mouseover).
- **Fondo al pasar encima el ratón:** permite definir el color del fondo que debe ser visualizado detrás del texto de los enlaces hipertextuales cuando el ratón es posicionado encima. (efecto mouseover).
- **Texto enlace subrayado:** activando esta opción, todos los textos relativos a los enlaces hipertextuales aparecerán subrayados.
- **Texto enlace subrayado al pasar encima el ratón:** activando esta opción, todos los textos relativos a los enlaces hipertextuales aparecerán subrayados cuando el ratón es posicionado encima. (efecto mouseover).
- **Puntero:** permite especificar el aspecto del puntero del ratón. Haciendo clic sobre  se puede seleccionar un archivo .CUR, .ICO y .ANI (icono animado) para especificar el aspecto del cursor.



En la subcarpeta "Cursors" de la carpeta de instalación de WebSite X5, está disponible un conjunto de imágenes idóneas para personalizar el aspecto del puntero.

Mediante los comandos de la **sección *Barra de desplazamiento*** de esta ventana es posible proceder a la definición de algunas predisposiciones avanzadas relativas al estilo gráfico de la barra de desplazamiento.

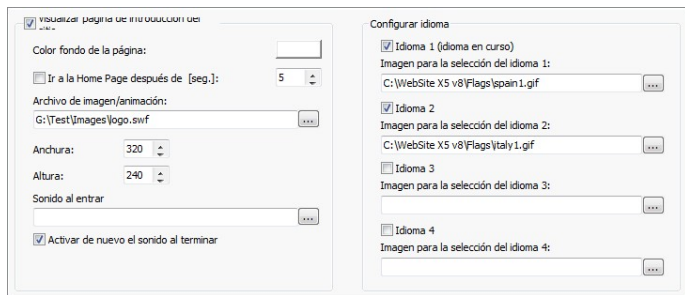
Los comandos de control disponibles son:

- **Permitir ajustes personalizados:** activando esta opción, la barra de desplazamiento será visualizada con el aspecto definido a través de las aplicaciones disponibles. Si no se activa esta opción, la barra de desplazamiento tomará la forma predefinida.

- **Superficie de los cursores:** permite especificar el color de la superficie de los cursores superiores, centrales e inferiores de la barra.
- **Fondo del cursor central:** permite especificar el color del fondo de la barra sobre la cual se mueve el cursor central.
- **Flecha superior e inferior:** permite especificar el color de las flechas presentes en los cursores superiores e inferiores de la barra.
- **Borde interno superior:** permite especificar el color del borde interno superior de la barra.
- **Borde interno inferior:** permite especificar el color del borde interno inferior de la barra.
- **Borde externo superior:** permite especificar el color del borde externo superior de la barra.
- **Borde externo inferior:** permite especificar el color del borde externo inferior de la barra.

Página de Introducción

Esta ventana presenta los comandos mediante los cuales es posible proceder a predisposición de una página de introducción al sitio y a la predisposición para la consulta en distintos idiomas.



The image shows a screenshot of the 'Configurar idioma' (Configure language) and 'visualizar página de introducción' (display introduction page) settings in WebSite X5. The 'visualizar página de introducción' section includes options for background color, a checkbox for 'Ir a la Home Page después de [seg.]' (Go to Home Page after [sec.]) with a value of 5, a field for 'Archivo de imagen/animación:' (Image/animation file) with the path 'G:\Test\Images\logo.swf', and fields for 'Anchura:' (Width) set to 320 and 'Altura:' (Height) set to 240. There is also a 'Sonido al entrar' (Sound on entry) field and a checked option 'Activar de nuevo el sonido al terminar' (Reactivate sound on completion). The 'Configurar idioma' section has a title 'Configurar idioma' and four language options, each with a checked checkbox and a field for the language selection image path. The paths are: 'C:\WebSite X5 v8\Flags\span1.gif', 'C:\WebSite X5 v8\Flags\italy1.gif', and two empty fields for Idioms 3 and 4.

Los comandos disponibles para la creación de la página Introducción son:

- **Visualizar página de introducción del sitio:** activando esta opción, se insertará una página de introducción al sitio. Si se activa esta opción, la página Intro (index.html) será la primera página en aparecer y sólo se

avanzará a la Home page (home.html), después de un determinado período de tiempo o a través de un enlace que nos lleve a esta.

- **Color fondo de la página:** permite especificar, mediante la ventana *Color* abierta, el color de fondo de la página de introducción.
- **Ir a la Home Page después de [seg]:** activando esta opción, es posible especificar el número de segundos para la visualización de la página de introducción. Una vez transcurrido el período de tiempo determinado, aparecerá automáticamente la Home Page del sitio web.
- **Archivo de imagen/animación:** permite especificar el archivo que será utilizado para la página de introducción. Se puede insertar una imagen estática, una animación Flash o un video. Si se inserta en la página intro una imagen es necesario activar la opción *Vaya a la Home Page después de [seg]* para permitir al usuario proceder en la navegación del sitio. Si, en cambio, en la página intro se inserta animación Flash en la que ya se ha programado el paso a la Home Page, se puede omitir la activación de la opción *Vaya a la Home Page después de [seg]*.
- **Anchura:** permite especificar la anchura en pixeles de la imagen / animación / video insertado.
- **Altura:** permite especificar la altura en pixeles de la imagen / animación / video insertado.



Si en la página Intro se inserta una imagen, no es necesario ingresar el valor de la Altura: este parámetro se calculará automáticamente en base a la anchura asumida por la imagen.

- **Sonido al entrar:** permite especificar el archivo audio (.WAV, .MP3, .WMA, .MID) que se utilizará como fondo musical durante la visualización de la página de introducción.
- **Activar de nuevo el sonido al terminar:** permite que una vez que termina el sonido insertado, se repita automáticamente hasta que termine la visualización de la página Intro.

Los comandos disponibles para activar la opción de selección del idioma para el sitio web, se encuentran en el recuadro *Configurar Idioma*:

- **Idioma 1 (idioma en curso):** activando esta opción, se predispone el enlace para la selección del primer idioma de consulta del sitio.

- **Imagen para la selección del Idioma 1:** permite especificar la imagen (por ejemplo, de la bandera correspondiente al idioma) que se asociará al enlace para la selección del primer idioma a consultar.
- **Idioma 2:** activando esta opción, se predispone el enlace para la selección del segundo idioma de consulta del sitio.
- **Imagen para la selección del Idioma 2:** permite especificar la imagen (por ejemplo, de la bandera correspondiente al idioma) que se asociará al enlace para la selección del tercer idioma a consulta.
- **Idioma 3:** activando esta opción, se predispone el enlace para la selección del tercer idioma de consulta del sitio.
- **Imagen para la selección del Idioma 3:** permite especificar la imagen (por ejemplo, de la bandera correspondiente al idioma) que se asociará al enlace para la selección del tercer idioma a consulta.
- **Idioma 4:** activando esta opción, se predispone el enlace para la selección del cuarto idioma de consulta del sitio.
- **Imagen para la selección del Idioma 4:** permite especificar la imagen (por ejemplo, de la bandera correspondiente al idioma) que se asociará al enlace para la selección del cuarto idioma a consulta.

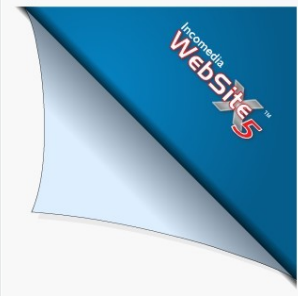


En la sub-carpeta "Flags" de la carpeta de instalación de WebSite X5, se encuentran una serie de imágenes ideales para crear los botones para la selección del idioma de consulta del sitio web.


Rincón publicitario

Del inglés "peel", o sea "pelar", toma el nombre un nuevo instrumento publicitario que está obteniendo mucho éxito y que se está difundiendo rápidamente en la red: se trata de la "PagePeel", el elemento que simula el ojear una página colocado, normalmente, en la esquina superior derecha de las páginas. El efecto de la PagePeel es el de inducir al usuario a colocar el ratón en la esquina de la página en cuestión para descubrir el mensaje publicitario "escondido": desplazando de nuevo el ratón fuera del área que provoca dicho efecto, el mensaje publicitario volverá a ser "cubierto".

WebSite X5 permite aprovechar esta nueva herramienta de comunicación publicitaria, permitiendo predisponer en las páginas de los sitios realizados el efecto PagePeel u otros efectos que, aún con gráficas diferentes, reproducen el mismo funcionamiento.

Ajustes gráficos	Vista previa
Tipo: <input type="text" value="6 - PagePeel"/>	
Archivo de imagen/animación: <input type="text"/>	
Sonido al entrar <input type="text"/>	
Página de enlace sobre el clic: <input type="text"/>	
Página de inicio <input type="text"/>	
Anchura y altura: 400	
Modo de visualización: <input checked="" type="radio"/> Mostrar sólo en la Home Page <input type="radio"/> Mostrar en todas las páginas del sitio	

Los mandos disponibles para la predisposición del mensaje publicitario son:

- Tipo:** permite elegir, entre las propuestas, la animación que aparecerá en la esquina superior derecha de la Página de inicio. Además del clásico efecto de la esquina de página doblada (PagePeel), están disponibles otras animaciones a tema. En cualquier caso, el funcionamiento del efecto permanece inalterado: al pasar el ratón sobre la animación, el usuario abre el mensaje publicitario. La animación seleccionada aparece en el recuadro **Vista previa**.
- Archivo de imagen/animación:** permite especificar la animación (archivo SWF) o la imagen (archivo JPG, GIF, PNG) que contiene el mensaje publicitario que se desea proponer y que aparecerá al pasar por encima el ratón.
- Sonido en entrada:** permite especificar el sonido (archivo MP3) que debe ser reproducido durante la visualización del mensaje publicitario.
- Página de enlace sobre el clic:** permite especificar la página (Landing Page) que debe ser conectada al mensaje publicitario, seleccionándola directamente del mapa del sitio abierto mediante el botón .



¿Qué es una Landing page?

La landing page es una página destinada a acoger a un visitante y aparece porque está conectada, por ejemplo, a un enlace o a un banner publicitario. Como sugiere el propio nombre, es la página en la que "aterriza" el usuario y debe ser construida de manera que pueda encontrar enseguida las informaciones deseadas, evitándole la navegación en el sitio en su búsqueda.

El mecanismo puede ser eficazmente explicado con un ejemplo: publicamos un banner para hacer publicidad a un producto. Las informaciones dirigidas desde el banner son pocas y esenciales pero podemos predisponer un enlace para guiar al usuario interesado a nuestro sitio. En este caso, es perjudicial enlazar directamente la Página de inicio de nuestro sitio: es demasiado genérica y obligaría al usuario a emprender una navegación interna antes de encontrar las informaciones necesarias sobre el producto y sobre cómo proceder a la compra. El riesgo es perder enseguida un cliente potencial. En cambio, la solución mejor es construir una página especial en la que presentar, con una disposición simple y funcional, todas las informaciones que el usuario se espera encontrar en el producto anunciado en el banner, incluidas las instrucciones para proceder con la compra..

Muy a menudo una página de este tipo debe ser construida a posta pero, si está bien hecha, tiene la ventaja de guiar hacia el objetivo deseado (en el ejemplo, la compra de un producto) al usuario atraído por nuestro mensaje publicitario.

- **Anchura y altura:** permite especificar el valor en pixel que deben tener la anchura y la altura del área destinada a visualizar el mensaje publicitario.
- **Modalidad de visualización:** permite definir dónde debe ser visualizado el mensaje publicitario, eligiendo entre las opciones "Mostrar sólo en la Home Page" y "Mostrar en todas las páginas del sitio".

Blog

Esta ventana propone las herramientas y las opciones necesarias para proceder a la creación de un Blog.

Los comandos necesarios para configurar el Blog y proceder a la creación de los artículos se recogen en tres secciones:

- Sección *General*
- Sección *Comentarios*
- Sección *Gráfica*

Una vez publicado, el Blog representa una sección independiente conectada al sitio principal mediante la relativa opción de menú que se agrega en automático. Dicha opción aparece también en el mapa del sitio (ver ventana **Creación de mapa**) y, en cualquier caso, puede ser eliminada del menú de navegación mediante la opción **Página escondida**.

Al contrario, desde el Blog es posible regresar al sitio de referencia mediante los enlaces que son insertados automáticamente en el Título y en el Sub-título o en otros específicos elementos presentes en la barra del encabezamiento, en función del modelo gráfico elegido.



El Blog creado es publicado en la www.miosito.it/blog dove www.miosito.it es la URL del sitio al cual está conectado.

En la página principal del Blog aparece la lista de todos los artículos publicados, presentados en orden cronológico empezando por el más reciente.

Para todos los artículos se presenta un título, la indicación de autor, categoría, fecha y hora de publicación, la descripción breve y el enlace "Leer todo". Sólo para el primer artículo, en lugar de la descripción breve se presenta el contenido completo.

El enlace "Leer todo" lleva a una página totalmente dedicada a un único post: en este caso aparece todo el texto del artículo, seguido de la lista de los comentarios ya publicados y del formulario que los lectores pueden utilizar para enviar un nuevo comentario.

En una columna situada a la derecha de todas las páginas del Blog están presentes las siguientes herramientas:

- **Buscar en el Blog:** motor de búsqueda interno al Blog.
- **Artículos recientes:** lista de los últimos 10 artículos publicados. Haciendo clic en el título se accede a la página donde es posible leer el artículo.
- **Lista de categorías:** lista en columna de todas las categorías presentes en el Blog. Haciendo clic sobre una categoría se muestra la lista de los artículos presentes en ella.
- **Archivo por mes:** contiene la lista de los meses, empezando por aquél en que ha sido abierto el Blog. Haciendo clic en un mes se muestra la lista de todos los post publicados en ese periodo.
- **Nubes:** lista en línea de todas las categorías presentes en el Blog. En este caso, los nombres de las categorías son visualizados con tamaños diferentes en función del número de post conectados: los nombres de las categorías que contienen más artículos tienen tamaños mayores respecto a los demás. Haciendo clic sobre una categoría se muestra la lista de los artículos presentes en ella.

Como ya se ha dicho, una de las peculiaridades de los Blog es la de permitir a quien lee los artículos de dejar un comentario: de este modo, partiendo de una idea representada por el post publicado, se puede desarrollar una discusión entre quién escribe y aquellos que leen. Para evitar que queden publicados también comentarios no deseados, porque son ofensivos o no inherentes al tema, es necesario poder gestionarlos: para hacer esto, WebSite X5 pone a disposición un especial **panel de control on-line**.

Mediante los comandos propuestos en la **Sección General** de esta ventana es posible proceder a la composición de la lista de los artículos que deberán ser publicados en el Blog.

Todos los artículos ya insertados son visualizados en la tabla resumen que contiene *Título artículo*, *Categoría* y *Fecha* de emisión.

Los comandos disponibles para crear la lista de los artículos son:

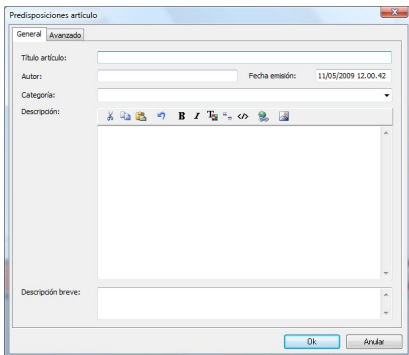
- **Añadir:** permite abrir la ventana *Predisposiciones artículo* para proceder a la inserción de un nuevo artículo.
- **Remove:** permite eliminar el artículo seleccionado entre los presentes en la *Lista de noticias*.
- **Modificar:** permite abrir la ventana *Predisposiciones artículo* para modificar el artículo seleccionado entre los presentes en la *Lista de noticias*.

La ventana *Predisposiciones artículo* abierta por el comando **Añadir** o por el comando **Modificar** se presenta como en la imagen siguiente.

Los comandos presentes en la sección *General* son:

- **Título artículo:** permite especificar el título del artículo.
- **Autor:** permite especificar el autor del artículo.
- **Fecha de emisión:** visualiza la fecha y la hora de la creación del artículo.
- **Categoría:** permite especificar la categoría en la que entra el artículo. En este campo es posible escribir directamente el nombre de una nueva categoría que se desea crear, o bien abrir la lista de bajada y seleccionar una de las categorías ya introducidas anteriormente.
- **Contenido:** permite, mediante el editor disponible, componer el texto del artículo.

- **Descripción breve:** permite especificar una breve descripción que asociar al artículo.



El Editor de texto para la composición de los artículos presenta los siguientes comandos:

- **Cortar [CTRL + X]**
Permite cortar el texto seleccionado y copiarlo en el portapapeles de Windows para ser sucesivamente pegado.
- **Copiar [CTRL+ C]**
Permite copiar el texto seleccionado en el portapapeles de Windows para ser sucesivamente pegado.
- **Pegar [CTRL+ V]**
Permite pegar el texto previamente colocado en el portapapeles de Windows mediante los comandos Cortar y Copiar.
- **Deshacer [CTRL+ Z]**
Permite anular la ultima acción realizada.
- **Negrita**
Permite poner en negrita el texto seleccionado. En la ventana del editor, el texto seleccionado es incluido entre los marcadores [b] y [/b]: el efecto de la negrita aparecerá en la visualización en la ventana del Browser.
- **Cursiva**
Permite transformar en cursiva el texto seleccionado. En la ventana del editor, el texto seleccionado es incluido entre los marcadores [i] e [/i]: el efecto de la cursiva aparecerá en la visualización en la ventana del Browser.

- **Color texto**

Permite definir el color del texto seleccionado mediante la correspondiente ventana Color activada. En la ventana del editor, el texto seleccionado es incluido entre los marcadores [color] y [/color]: el marcador [color] es completado con el valor hexadecimal del color que se desea aplicar; por ejemplo, [color=#FF0000] donde #FF0000 corresponde a un rojo estándar. El efecto del color aparecerá en la visualización en la ventana del Browser.

- **Cita**

Permite visualizar el texto seleccionado como una cita. En la ventana del editor, el texto seleccionado es incluido entre los marcadores [cotas] y [/cotas]: en la ventana del Browser, en cambio, la cita es insertada en un box coloreado adecuadamente separado dentro del cuerpo del artículo.

- **Código**

Permite introducir porciones de código HTML evitando que sean interpretadas. En la ventana del editor, el texto seleccionado es incluido entre los marcadores [code] y [/code]: en la ventana del Browser, en cambio, el código es insertado en un box coloreado adecuadamente separado dentro del cuerpo del artículo.

- **Insertar enlace**

Permite predisponer un enlace en el texto seleccionado. En la ventana del editor, el texto seleccionado es incluido entre los marcadores [url] y [/url]: el marcador [url] debe ser completado con la indicación del sitio que debe ser vinculado; para ejemplo, [url=http://www.websitex5.com]. Si el texto en el que se desea insertar el enlace es un URL, éste es reconocido como tal y es colocado automáticamente entre los marcadores [url] y [/url] ya completos con la ruta correcta. En la ventana del Browser el texto seleccionado será visualizado como un enlace hipertextual.

- **Insertar imagen**

Esta opción permite insertar una imagen dentro del post. Una vez elegido el archivo imagen mediante la especial ventana abierta, en el editor aparece el marcador [img src=" ..."] con la ruta absoluta presentada entre comillas. En la ventana del Browser, obviamente, aparecerá la imagen elegida.



Los marcadores introducidos en el editor de texto son análogos a las etiquetas del lenguaje HTML. Para obtener formataciones distintas de las previstas, es posible utilizar directamente el código HTML dentro del editor.

Los comandos presentes en la sección *Avanzado* son:

- **Audio/Vídeo conectado:** permite especificar un archivo audio (en formato WAV, MP3, WMA, MID, AIF, AU, RA) o un archivo vídeo (en formato AVI, WMV, MPG, MOV, QT, RM) que asociar a la noticia. Utilizando esta opción, es automáticamente creado un enlace al archivo audio/vídeo visualizado en fondo al artículo.



¿Puedo introducir un vídeo dentro de un post de modo que sea inmediatamente visible?

Es posible hacer que el vídeo sea visualizado directamente dentro de un artículo, insertando manualmente el código HTML necesario en el editor de texto durante la composición del post mismo. Por ejemplo, es posible copiar el código de un vídeo YouTube tal como se suministra en el portal y pegarlo dentro del post.

-
- **Código HTML para guestbook:** permite insertar en código HTML necesario para implementar un guestbook útil para recoger los comentarios de los lectores.




Esta opción permite activar un guestbook alternativo al propuesto automáticamente por WebSite X5 y que se gestiona mediante la sección *Comentarios*. Para un servicio de guestbook alternativo visitar el sitio www.google.com/friendconnect

-
- **Habilitar la posibilidad de insertar comentarios para este artículo:** activando esta opción se impide a los usuarios de dejar comentarios al post individual.

Mediante los comandos propuestos en la sección *Gráfica* de esta ventana es posible proceder a la definición de algunos aspectos gráficos del blog:

- **Modelo de estilo:** permite elegir el modelo gráfico que aplicar para definir el aspecto del blog.
- **Título del Blog:** permite especificar el título del Blog. Dicho título será visualizado en la barra de encabezamiento del Blog y será vinculado automáticamente a la Página de inicio del sitio al que está conectado el Blog.
- **Subtítulo del Blog:** permite especificar el sub-título del Blog. El sub-título será visualizado en la barra de encabezamiento del Blog, inmediatamente debajo del título, y será vinculado automáticamente a la Página de inicio del sitio al que está conectado el Blog.


- **Notas de pie de página:** permite especificar un texto que aparecerá como nota a pie de página del Blog.
- **Muestra botón "AddThis" para condisión de los contenidos en Internet:** activando esta opción, debajo de cada post del Blog se inserta automáticamente el botón "AddThis". Haciendo clic en este botón, el lector visualiza un sub-menú con una lista de las más conocidas social-network: si se dispone de un perfil sobre uno de estos circuitos se podrá seleccionar y compartir el enlace al post con su grupo de contactos. Si se dispone de una **Cuenta 'AddThis' (añadir)** es posible especificarla en el campo relativo: de este modo se podrán visualizar algunas estadísticas sobre el uso hecho por los lectores del servicio AddThis.

 Para mayores informaciones sobre el servicio AddThis, obtener una cuenta o visualizar las estadísticas, visitar el sitio de referencia: www.addthis.com.

Mediante los comandos propuestos en la **sección *Comentarios*** de esta ventana es posible administrar la inserción de los comentarios dejados por los visitantes como respuesta a los artículos publicados en el Blog.

Las opciones disponibles en la sección *Control de los comentarios* son:

- **Permitir la introducción de comentarios para los artículos del Blog:** activando esta opción se permite a los usuarios dejar comentarios a los artículos publicados en el Blog.
- **Ruta de carpeta pública:** en este campo es necesario especificar la ruta en el server de la carpeta con acceso en escritura.

 Normalmente los Provider permiten el acceso en escritura para cada carpeta del server: en estos casos no es necesario especificar ninguna ruta para la carpeta pública. A la contrario, para conocer la ruta completa de la carpeta pública es necesario ponerse en contacto el propio Provider del espacio Web.

- **Contraseña Admin:** permite especificar la contraseña con la que se podrá acceder al **panel de control** on-line para gestionar la visualización de los comentarios dejados por los visitantes.
- **E-mail para envío aviso de recepción de comentarios:** permite especificar la dirección E-mail en la que se desea recibir el aviso de recepción de comentarios a los artículos publicados en el Blog.

- **Visualizar enseguida los comentarios insertados:** activando esta opción, los comentarios dejados por los visitantes son visualizados on-line inmediatamente.
- **Visualizar comentarios después de la aprobación desde el panel de control:** activando esta opción, los comentarios dejados por los visitantes deben ser antes aprobados desde el **panel de control** para poder ser visualizados on-line después.

Blog - Panel de control

Un Blog es una especie de diario en red mediante el que es posible publicar artículos de vario tipo y dar la posibilidad a los lectores de dejar comentarios. Si la comunidad de los lectores es activa y adecuadamente estimulada por la calidad de los post, es posible que se desarrollen interesantes discusiones a tema.

Para dar la posibilidad a los lectores de dejar comentarios a los post publicados es necesario, en primer lugar, configurar el Blog mediante sus opciones presentes en la sección *Comentarios* de la ventana **Blog**. En particular, es preciso:

- Activar la opción **Permite la introducción de comentarios a los artículos del blog**.
- Especificar la **Ruta de carpeta pública**, es decir la ruta que identifica la carpeta con acceso en escritura presente en el servidor en el que se publica.
- Especificar la **Contraseña panel de control**, o sea una contraseña alfanumérica mediante la que se podrá acceder al panel de control on-line para gestionar los comentarios dejados.
- Especificar el **E-mail para enviar notificación de recepción de comentarios**, o sea la dirección E-mail en la que recibir el E-mail que es activado en automático para avisar que un lector ha dejado un nuevo comentario.
- Especificar si los comentarios deben ser publicados on-line inmediatamente o si deben ser aprobados antes.

Una vez hecho esto es posible proceder a la inserción de los post y a la publicación del Blog. Al fondo de los post del Blog se introducirá automáticamente un form mediante el cual los lectores podrán componer y enviar sus comentarios. Mediante dicho form se solicitan: Nombre, E-mail, sitio Internet y mensaje. Exceptuando el campo correspondiente al sitio Internet, todos los demás son obligatorios.

A continuación, en cuanto un lector deje un comentario se creará automáticamente una E-mail de notificación que será enviada al E-mail especificado. Si se ha activado la opción **Visualizar comentarios después de la aprobación desde el panel de control**, para que el comentario sea visualizado on-line al fondo del post al que hacer referencia, es necesario que sea aprobado mediante el relativo comando del panel de control que es automáticamente creado por WebSite X5.



El panel de control para la gestión de los Blog está disponible en www.miosito.it/blog/admin donde www.miosito.it es el URL del sitio al cual está conectado el Blog.

El panel de control presenta una primera sección en la que, mediante dos listas de bajada relativas a la lista de las categorías y a las listas de los artículos conectados, es posible identificar el post del que se quieren visualizar los comentarios recibidos. A continuación, se presenta la lista de los comentarios: para cada comentario aparece su autor, su dirección E-mail, el texto del comentario, la fecha y la hora a que ha sido enviado. Si la información está disponible, sobre el nombre del autor aparece predispuesto automáticamente el enlace a su sitio Internet.

Al contrario de cuanto ocurre en el Blog, donde los comentarios son visualizados en base al orden de inserción (el último insertado queda al fondo de la lista), en el panel de control los comentarios son visualizados en orden cronológico, empezando por el más reciente.

Así pues, para proceder a la gestión de los comentarios es necesario:

- Acceder al panel de control on-line y hacer el login mediante la contraseña elegida y especificada a través del relativo campo de la sección *Comentarios* de la ventana Blog.
- Identificar el artículo del que se quiere visualizar los comentarios mediante las listas desplegadas que proponen la lista de las categorías introducidas y de los relativos post insertados.
- Deslizar la lista de los comentarios recibidos para el post seleccionado y administrar la visualización de los comentarios en el Blog mediante los comandos:
 - **Eliminar:** para eliminar el comentario dejado que, además de no ser publicado en la Blog, es cancelado también de la lista de los comentarios en el panel de control.
 - **Aprueba/Desaprueba:** para aprobar un comentario, y por lo tanto permitir que sea visualizado en el Blog, o desaprobarlo, y por lo tanto eliminarlo de

la lista de los post visualizados en el Blog. Un comentario desaprobado no es cancelado de las listas presentadas en el panel de control.

Tener la posibilidad de administrar la visualización los comentarios en el Blog es fundamental para protegerse de acciones de spam y para moderar las discusiones eliminando mensajes considerados ofensivos, fuera de tema o no en línea con el estilo que se quiere mantener.

Sindicación Web (Feed RSS)

Esta ventana presenta las herramientas y las opciones necesarias para crear la Sindicación Web.

Todas las noticias ya introducidas son mostradas en la tabla de resumen que, específicamente, indican el *Título artículo* y la *Fecha de emisión*.

Los controles disponibles para crear el listado de noticias son:

- **Añadir:** permite abrir la ventana *Predisposiciones artículo* para proceder a la introducción de un nueva noticia.
- **Remove:** permite eliminar la noticia seleccionada entre las presentes en la *Lista de noticias*.
- **Modificar:** permite abrir la ventana *Predisposiciones artículo* para modificar la noticia seleccionada entre las presentes en la *Lista de noticias*.


La ventana *Predisposiciones artículo* abierta por el mando **Añadir** o por el mando **Modificar** se presenta como en la imagen siguiente:

- **Título artículo:** permite especificar el título de la noticia.
- **Fecha de emisión:** muestra la fecha y la hora de la creación de la noticia.
- **Descripción:** permite especificar la descripción de la noticia.
- **Página conectada:** permite el acceso al mapa del sitio para definir qué página debe de ser vinculada a las noticias.

Además de crear el listado de noticias, es necesario definir los siguientes parámetros:

- **Título feed RSS:** permite especificar el título de la sindicación web vinculada al sitio Web.
- **Descripción:** permite especificar la descripción de la sindicación web vinculada al sitio Web.

- **Imagen RSS:** permite especificar la imagen asociada a la sindicación web vinculada a la sindicación web.

 Cuando el funcionamiento del sitio creado es probado localmente, una ventana advertirá al usuario de que la sindicación web será mostrada solamente después de que se publique el sitio.

Área reservada

Esta ventana presenta los mandos necesarios para crear una o más áreas reservadas incluyendo todas las páginas que durante la fase de **Creación del mapa** han sido definidas como *Protegidas*.

Todas las áreas reservadas que ya han sido creadas se presentan en la lista de áreas reservadas.

Los botones de control disponibles para crear y administrar las áreas reservadas son:

- **Añadir:** permite visualizar la ventana *Área reservada* para proceder a la creación de una nueva área reservada.
- **Remover:** esta opción permite eliminar el área reservada seleccionada de entre las que ya han sido creadas.
- **Modificar:** permite activar la ventana *Área reservada* para modificar las predisposiciones del área seleccionada.

La ventana de *Área reservada* que se abre con los botones de control de **Añadir** y **Modificar** se presenta de la siguiente forma:

- **Nombre del área reservada:** permite especificar un nombre que asociar al área reservada.


- **Nombre del usuario:** en este campo se puede insertar el nombre de usuario con el cual los usuarios podrán tener acceso a las páginas protegidas.
- **Contraseña del usuario:** en este campo se puede insertar la contraseña de usuario con la que los usuarios podrán tener acceso a las páginas protegidas.
- **Texto de introducción para la página de acceso:** aquí se puede introducir la leyenda de introducción que será mostrada en la página que contiene los campos Nombre del usuario y Contraseña del usuario. Si en la leyenda de introducción se incluye una dirección de correo electrónico, ésta será reconocida automáticamente por el programa y se activará el enlace que abrirá el programa local utilizado para envío de correos electrónicos.
- **Página para la solicitud de acceso:** permite acceder al mapa del sitio para especificar qué página debe ser visualizada para solicitar la inscripción necesaria para recibir el Nombre del usuario y la Contraseña. Si se crea ésta página, automáticamente se agregará el botón *Inscripción*.


Es posible modificar el diseño de la página de acceso a un área reservada, utilizando los botones de control presentados en la sección de *Ajustes gráficos*:


- **Fuente:** permite especificar el tipo de la fuente, el estilo y las dimensiones del texto.
- **Texto:** permite especificar el color para el texto introducido en los campos de solicitud para el Nombre Usuario y Contraseña.
- **Texto botones:** permite especificar el color para el texto de los botones.
- **Fondo campo:** permite especificar el color para el fondo de los campos donde será solicitada la inserción del Nombre Usuario y de la Contraseña.
- **Fondo botones:** permite especificar el color para el fondo de los botones.

Por último, en la sección *Acceso del administrador para todas las áreas* se presentan los campos para definir los parámetros de acceso reservados al administrador:

- **Login Admin:** en este campo es posible insertar el Login que el administrador o la persona que crea el sitio web, puede utilizar para acceder a las páginas protegidas. El Login predefinido es "Admin".
- **Contraseña Admin:** en este campo es posible insertar la Contraseña que el administrador utilizará para acceder a las páginas protegidas. La Contraseña predefinida es "123".

 En la página de solicitud de acceso, en los campos en que se pide introducir el nombre del usuario y la Contraseña, el programa introduce y activa automáticamente los botones Login y, eventualmente, *Inscripción*.

 Cuando se prueba el funcionamiento del sitio creado de forma local, una ventana de aviso informará de que las páginas protegidas podrán ser vistas sin la solicitud de acceso. El área reservada se activará sólo cuando el sitio se publique en el servidor.

 Para el correcto funcionamiento del área reservada es necesario que el Servidor sobre el cual el sitio será publicado, soporte el lenguaje de programación PHP.

Carrito e-commerce

Esta ventana presenta los comandos mediante los cuales es posible proceder a la creación y administración del carrito de compras, el cual permitirá vender los productos en línea que se ofrecen en el sitio web.

Las diferentes opciones se presentan en las especiales secciones:

- Sección *Productos*
- Sección *Formulario de datos*
- Sección *Envío*
- Sección *General*

Una vez creado el carrito de comercio electrónico es preciso introducir en el sitio las informaciones y los enlaces necesarios para que los usuarios puedan visualizar las informaciones sobre los productos y proceder eventualmente a la compra.

Para hacer esto es posible proceder de diferentes modos:

1. Crear páginas específicas en las que se presentan los productos del modo que se cree más oportuno (con imágenes, textos, tablas, etc.) e insertar en éstas el botón "Comprar".
En este caso, el botón "Comprar" puede ser creado mediante el enlace *Pedido producto* (para mayores informaciones, ver *Insertar Enlace*).
2. Crear páginas en las que se presentan los productos mediante especiales fichas que tienen ya el botón "Comprar". En este caso es preciso utilizar el objeto **Lista de productos**.



Cuando se prueba el funcionamiento del sitio creado en local, una ventana de aviso advierte que el pedido no será enviado y es efectuado el redirect automático a la página de confirmación del pedido. El carrito de comercio electrónico funciona plenamente sólo con la publicación del sitio en el servidor.



Para el correcto funcionamiento del carrito de comercio electrónico es necesario que el servidor en el se publicará el sitio admita el lenguaje de programación PHP y que esté activo el comando MAIL. Ponerse en contacto con el propio Provider de espacio web para mayores informaciones.

Mediante las opciones propuestas en la **sección *Productos*** de esta ventana es posible proceder a la inserción de los productos en el carrito, organizados por categorías.

Todos los productos ya introducidos son visualizados en la tabla resumen que lleva, concretamente, la *Categoría*, el *Número de productos* introducidos para la categoría seleccionada y la *Lista de productos*.

Los comandos disponibles para crear el listado de productos para ser utilizados en el carrito de compras en línea son:

- **Añadir:** permite abrir la ventana *Insertar productos* para proceder a la inserción de una nueva categoría de productos y de los productos que entran en ésta.
- **Remove:** esta opción permite eliminar la categoría de productos seleccionada y todos los productos contenidos en dicha categoría.
- **Importar:** esta opción permite importar un listado de productos para ser directamente agregados al carrito desde un archivo externo con formato .TXT o .CSV de Microsoft Excel.



El archivo de texto con el listado de productos siempre deberá estar formado de la siguiente manera:

- cada línea debe corresponder a un producto;
- la siguiente información debe estar disponible para cada producto: el nombre de la categoría, el nombre del producto, la descripción del producto, el precio del producto y las variantes disponibles;

- todas las informaciones deben ser presentadas separadas por el carácter";"
- todas las variantes de producto deben ser presentadas separadas por el carácter"|"

Por ejemplo, una porción de un archivo que podría observarse como el que se muestra a continuación:

...

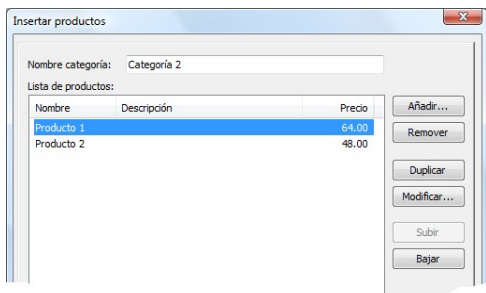
Pantalones;Vaqueros;Vaqueros de color azul oscuro con brillantes;69.95;Talla XL|Talla L|Talla M|Talla S

Pantalones;Mallas;Mallas de color rojo a rayas;39.95;Talla XL|Talla L|Talla M|Talla S

...

- **Modificar:** esta opción abre la ventana *Insertar productos*, en la cual se permite modificar la información pertinente a la categoría de productos y a los productos contenidos en esta.

La ventana *Insertar productos* que surge tras la activación de los comandos **Añadir** y **Modificar** aparece como la que se muestra a continuación:



- **Nombre categoría:** permite introducir el nombre de la nueva categoría del producto que se desea crear o muestra el nombre de la categoría de producto escogida, a la cual se quiere cambiar la composición.
- **Lista de productos:** muestra el listado de productos que ya han sido introducidos en la categoría de productos.
- **Añadir:** esta opción permite agregar un nuevo producto a la categoría de producto.

Mediante la sección *General* de la ventana de diálogo abierta, para cada producto agregado es posible especificar *Nombre/Código*, *Descripción*,

Archivo imagen y Precio. La información es mostrada en el campo de **Listado categorías de productos.**

En cambio, mediante la sección *Opciones* de la misma ventana de diálogo es posible introducir las *Variantes para el producto*: si, por ejemplo, el producto es una prenda de vestir, las distintas tallas disponibles pueden ser introducidas como variantes del producto.

- **Remove:** esta opción permite eliminar del listado de productos el producto seleccionado.
- **Duplicar:** esta opción permite duplicar el producto seleccionado en el listado de productos.
- **Modificar:** permite modificar, a través de la ventana de dialogo, la información pertinente al producto seleccionado del listado de productos.
- **Subir:** permite desplazar el producto seleccionado a la posición anterior al producto previo introducido en el listado de productos.
- **Bajar:** permite mover el producto seleccionado a la posición posterior al producto que le sigue en su ubicación en el listado de productos.

Mediante las opciones propuestas en la **sección Envío** de esta ventana es posible definir los métodos de envío y de pago disponibles para el carrito de comercio electrónico.

Todos los métodos de envío y pago introducidos, son mostrados en la tabla resumen. Para cada uno de ellos se indica *Nombre, Descripción y Precio.*

Los comandos disponibles para crear el listado de los métodos de envío y pago disponibles para el carrito de compras en línea, son:

- **Añadir:** permite abrir la ventana de *Insertar el método de pago y envío* para definir el nuevo método de envío y pago.
- **Duplicar:** esta opción permite duplicar el método de envío y pago seleccionado con el propósito de agilizar la definición de todos los métodos ofrecidos en el carrito de compras.
- **Remove:** esta opción permite eliminar el método de envío y pago seleccionado.
- **Subir:** permite desplazar el método de envío y pago seleccionado hasta la posición anterior al método de envío y pago previo introducido en el listado.

- **Bajar:** permite desplazar el método de envío y pago seleccionado a la posición posterior del método de envío y pago que le sigue en su ubicación en el listado.
- **Modificar:** permite modificar a través de la ventana de dialogo, la información pertinente al método de envío y pago seleccionado.

La ventana de *Insertar el método de pago y envío* que surge tras la activación de los comandos **Añadir** y **Modificar** aparece como la que se muestra a continuación:

Insertar el método de pago y envío

Insertar los datos relativos al método de pago y envío y especificar el mensaje del e-mail de respuesta que será enviado al cliente, junto con el resumen del pedido.

Nombre:

Mensaje de respuesta de E-mail para cliente:

Descripción:

Precio:

Permitir el pago con tarjeta de crédito

Ok Anular

- **Nombre:** ésta define el método de envío y pago con una clara y concisa indicación.
- **Descripción:** aquí se explica el método de envío y pago seleccionado.
- **Precio:** especifica los gastos adicionales relativos al servicio del método de envío y pago requerido.
- **Mensaje de respuesta de E-mail para cliente:** permite especificar el mensaje de E-mail que es automáticamente enviado al usuario como consecuencia del pedido efectuado.



Es posible especificar un mensaje distinto para cada método de envío y pago previsto; por lo tanto, es posible brindar indicaciones para cada método. El mensaje será completado automáticamente con el resumen del pedido de compra y con el número de pedido, el cual es asignado automáticamente.

- **Permitir el pago de tarjeta de crédito:** activando esta opción el pago con tarjeta de crédito estará disponible.

Con las funciones que se presentan en la ventana de *Pago con tarjeta de crédito*, es posible activar el pago con tarjeta de crédito:

- **Permitir pago de tarjeta de crédito:** activando esta opción, el pago con tarjeta de pago estará disponible.
- **Pago con PayPal:** si se desea la opción de utilizar PayPal para manejar el pago con tarjetas de crédito, entonces es preciso activar esta opción. Si este fuese el caso es necesario especificar lo siguiente:
 - **Cuenta PayPal:** introducir la cuenta asignada como usuario de PayPal.
 - **Página de confirmación de pago:** permite visualizar el mapa del sitio y seleccionar la página que debe ser visualizada para confirmar el pago efectuado.
 - **Página de error de pago:** permite visualizar el mapa del sitio y seleccionar la página que debe ser visualizada en caso de error durante el procedimiento de pago.
- **Otra forma de pago:** es necesario activar esta opción si se desea utilizar un sistema diferente a PayPal para manejar los pagos con tarjetas de crédito. Si este fuese el caso es necesario especificar lo siguiente:
 - **Código HTML para el botón 'Pague ahora':** introducir el código HTML suministrado, después de la inscripción, por el administrador del servicio de transacción elegido. Dicho código sirve para activar el servicio en el carrito de comercio electrónico, permitiendo la visualización del botón "Paga ahora" conectado a los parámetros que identifican el usuario.



El código HTML que le ha sido otorgado por su Proveedor de Servicios de Pago en Línea se utiliza para crear el botón de "Pague Ahora". Para que el carrito funcione es necesario insertar manualmente en el código las siguientes etiquetas:

[ORDER_NO] - Identifica el número de orden.

[PRICE] - Identifica el coste total a ser pagado.

Mediante las opciones propuestas en la **sección *Formulario de datos*** de esta ventana es posible definir la composición del módulo que el usuario debe compilar para proceder a la compra mediante el carrito de comercio electrónico.

Dirección de correo electrónico para recibir los pedidos.

Dirección de correo electrónico:

Adjuntar los datos del pedido en formato CSV

Ajustes de ilustración gráfica de E-mail

Fuente: [...]

Texto:

Fondo del texto:

Fondo del e-mail:

Logotipo empresa: [...]

Vista previa

Texto del mensaje del e-mail

Datos del cliente

Seleccionar los campos que aparecerán en la solicitud de datos del cliente y predispone sus propiedades.

- Azienda
- Nome
- Indirizzo
- Città
- CAP
- Provincia
- Stato
- Nazione

Descrizione:

Anchura:

Póngase como campo obligatorio

Condiciones de aceptación

Insertar las condiciones de aceptación

Título de la condición:

Texto de la condición:

En el recuadro *Dirección de correo electrónico para recibir los pedidos* aparece el campo en el que se debe introducir la dirección e-mail en la que el administrador del sitio desea recibir los pedidos efectuados por los usuarios mediante el carrito de comercio electrónico. Mediante la opción **Adjuntar los datos del pedido en formato CSV** es posible hacer que los datos recogidos sean guardados también en un archivo de formato CSV, incluido al fondo del e-mail. En un archivo CSV los datos son presentados en forma de texto, como una larga lista de opciones separadas por una punto y coma: dichos archivos pueden ser fácilmente importados en los programas para la gestión de las hojas de cálculo (por ej., Microsoft Excel).

En el recuadro *Ajustes de ilustración gráfica de e-mail* se presentan las siguientes opciones:

- **Fuente:** permite especificar, mediante la ventana, el Tipo de carácter, el Estilo y las Dimensiones para el texto.
- **Texto:** permite especificar el color que debe ser utilizado para el texto.
- **Fondo del texto:** permite especificar el color de fondo para los textos de los e-mail generados.
- **Fondo del e-mail:** permite especificar el color de fondo para los e-mail generados.

- **Logotipo empresa:** permite importar un archivo gráfico (JPG, PNG, GIF) para personalizar los E-mail. Como gráfica es posible importar un logotipo de empresa: la imagen es colocada en la cabecera del mensaje.



Si la imagen insertada como **Logotipo empresa** tiene una altura superior a 100 pixel es automáticamente reducida.

La ventana de *Datos del cliente*, ofrece una lista de campos de los cuales es posible elegir aquellos que se deben llenar en el pedido de compra. Para activar los campos deseados solamente hay que hacer clic dentro de la viñeta para que aparezca la señal de visto bueno.

Para cada campo es posible trabajar con las siguientes opciones:

- **Descripción:** repropone el nombre del campo, o sea del texto que aparece al lado del campo mismo para indicar la información requerida. Dicho texto puede ser libremente modificado.
- **Anchura:** esta opción permite especificar el ancho del campo, el cual puede ser igual al 100%, 75%, 50% o 25% del espacio disponible.
- **Pónganse como campo obligatorio:** activando esta opción el cliente obligatoriamente deberá llenar la información requerida por el campo.

El listado propuesto prevé todos los campos que generalmente son utilizados en el formulario de registro: además de poder personalizar los campos predefinidos, existen cuatro campos vacíos que pueden ser utilizados para requerir alguna otra información en particular.

El último campo propuesto en la lista es el relativo a la e-mail no es posible esconder este campo o convertirlo en campo no obligatorio, ya que es necesario tener una cuenta de correo electrónico del cliente que envía el pedido de compra, para que el carrito de compras funcione adecuadamente.

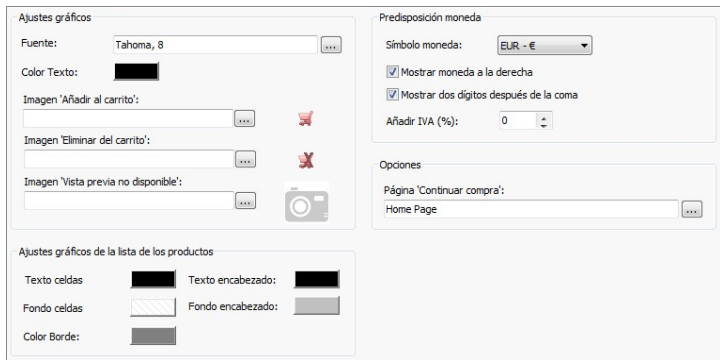
El recuadro correspondiente a las *Condiciones de aceptación*, muestra los controles necesarios para completar el formulario con la leyenda que describe las condiciones de la compra. Estas condiciones deben de ser aceptadas por el cliente antes de enviar el pedido de compra:

- **Insertar las condiciones de aceptación (por ej: Privacidad):** activando esta opción se agregará un campo al pie del formulario en el que se indicarán las condiciones del acuerdo con el cliente. Para que el pedido de compra pueda ser enviado, el cliente deberá de aceptar dichos términos o condiciones. Dicho campo puede ser utilizado, por ejemplo, para presentar

las normas que se respetan para la tutela de la privacidad en la tratamiento de los datos recogidos.

- **Título de la condición:** permite insertar el texto correspondiente al título que describe las condiciones.
- **Texto de la condición:** permite introducir el texto de las condiciones que el usuario debe aceptar antes de proceder al envío del pedido.


Mediante las opciones propuestas en la **sección General** de esta ventana es posible definir algunos parámetros gráficos, además que relativos al cambio y al IVA, para el carrito de comercio electrónico.



La ventana de *Ajustes gráficos* muestra los comandos necesarios para definir el formato de los textos del módulo del formulario, más allá de los presentes en la presentación de la tabla de productos:

- **Fuente:** esta opción permite definir el tipo de carácter, el estilo y el tamaño del texto.
- **Color Texto:** esta opción permite definir el color del texto, utilizando la paleta de color desplegada en la ventana de *Color*.
- **Imagen 'Añadir al carrito':** permite especificar una imagen que será utilizada para crear el botón "Agregue al carrito de compras". El cliente podrá agregar productos al carrito de compras al hacer clic sobre este botón.
- **Imagen Eliminar del carrito':** permite especificar una imagen que será utilizada para crear el botón de "Quitar del carrito de compras". El cliente podrá eliminar productos del carrito de compras al hacer clic sobre este botón.

- **Imagen 'Vista previa no disponible':** permite especificar la imagen a utilizar cuando, para un producto, no se ha especificado la imagen asociada y en la página Lista de productos se ha elegido la presentación "Imagen y texto" o "Texto e imagen" para las fichas.


 Existen una serie de imágenes prediseñadas para los botones de Añadir y Eliminar los productos del carrito de compras. Estas imágenes se encuentran ubicadas en la sub carpeta "Cart" en la carpeta de instalación de WebSite X5.

La ventana de *Ajustes gráficos de la lista de los productos*, muestra los comandos necesarios para definir el diseño de las tablas en las cuales son presentados los productos disponibles y/o introducidos en el carrito de compras:

- **Texto celdas:** permite definir el color para el texto que va dentro de las celdas.
- **Texto encabezado:** permite definir el color para el texto del encabezado de las celdas.
- **Fondo celdas:** permite definir a través el color para el fondo de las celdas.
- **Fondo encabezado:** permite definir el color para el fondo del encabezado de las celdas.
- **Color borde:** permite definir el color para el borde de la tabla.

La ventana de *Predisposición moneda*, nos muestra los controles necesarios para definir parámetros como los del símbolo monetario y el IVA para ser aplicados en el carrito:

- **Símbolo moneda:** permite definir el símbolo de la moneda que se mostrará en el carrito.
- **Mostrar moneda a la derecha:** al activar esta opción, el símbolo de la moneda será colocado a la derecha de los precios.
- **Mostrar dos dígitos después de la coma:** activando esta opción, los precios se mostrarán con dos números decimales.
- **Añadir IVA (%):** permite especificar el porcentaje relativo que aplicar.

 Se pueden introducir los precios de los productos sin el IVA y utilizar este campo para especificar el valor del IVA a aplicar: en este caso el IVA será aplicado al valor total del importe del pedido de compra.

Alternativamente, es posible introducir los precios de los productos ya con el IVA incluido y poner el valor 0, en el campo correspondiente a **Añade IVA**.

En la ventana *Opciones* aparecen los siguientes comandos:

- **Página 'Continuar compra'**: permite ver el mapa del sitio para identificar la página a la que conectarse haciendo clic en el botón 'Continúa compra' creado automáticamente por el programa e insertado en la página que visualiza el carrito.

Paso 5 - Exportar

Exportar

En esta fase, se solicita especificar la modalidad de exportación para el proyecto creado. Es posible proceder a la publicación de los archivos en el servidor a través de una sesión FTP, o bien, sobre un disco del propio ordenador. También se cuenta con la opción de agrupar todos los archivos del proyecto en una única carpeta, con el fin de poder transferirlos fácilmente a otro ordenador para seguir trabajando.

Se presentan las siguientes ventanas:

- Exportar el sitio en Internet
- Exportar el sitio a un disco
- Reagrupar y optimizar los archivos del proyecto

Exportación del sitio en Internet

Esta ventana permite publicar en la red el sitio creado.

El formulario está dividido en tres secciones:

- Parámetros de conexión:** Incluye tres campos de texto para "Dirección de FTP:", "Nombre usuario:" y "Contraseña:".
- Parámetros opcionales:** Incluye un campo de texto para "Carpeta de destino:" (con "/" predefinido) y dos casillas de verificación: "Usar protocolo FTP pasivo" y "Guardar contraseña".
- Tipo de carga:** Incluye tres botones de radio: "Exportar todos los archivos del sitio Internet" (seleccionado), "Exportar solamente los archivos modificados desde la última exportación con fecha" y "Exportar solamente Blog y RSS".

Todos los archivos necesarios para la correcta visualización del sitio son guardados en el ordenador en el que se ha desarrollado el trabajo. Para que todos los posibles usuarios puedan acceder a la página en Internet, es necesario copiar todos los archivos en el servidor, en otras palabras, copiar los archivos en un ordenador que se encuentre permanentemente conectado, a través de una sesión FTP.

Para proceder a la exportación de todos los archivos del proyecto es necesario especificar *Parámetros de conexión*:

- **Dirección de FTP:** en este campo se debe insertar la dirección FTP (dato entregado por el proveedor del espacio en Internet). Un ejemplo de dirección FTP es: "incomedia.it", donde "incomedia.it" es el nombre del dominio.

- **Nombre usuario:** en este campo se debe insertar el LOGIN (nombre de usuario), (dato entregado por el proveedor del espacio en Internet).
- **Contraseña:** en este campo se debe insertar la Contraseña (dato entregado por el proveedor del espacio en Internet).

Además es posible especificar algunas *Parámetros opcionales* no necesariamente requeridas como:

- **Carpeta de destino:** en este campo se debe insertar la carpeta de destino asignada por el Proveedor. Si no se inserta una ruta, será posible escogerlo de WebSite X5.
- **Usar protocolo FTP pasivo:** para una mayor compatibilidad de conexión con el servidor, es aconsejable utilizar la modalidad de publicación FTP pasiva.
- **Guardar contraseña:** activando esta opción, se memorizará la contraseña.

Por último, es posible especificar el *Tipo de carga*, es decir lo que se quiere publicar efectivamente:

- **Exportar todos los archivos del sitio:** en este caso el sitio entero es publicado. Esta modalidad es indicada solamente la primera vez que se publica el proyecto o cuando se le han hecho bastantes y significativas modificaciones al sitio.
- **Exportar solamente los archivos modificados desde la última exportación con fecha...:** en este caso solamente son publicados los archivos que realmente fueron modificados en relación a la última exportación efectuada en la fecha indicada. Esta modalidad es indicada para aquellos sitios que son constantemente actualizados, ofreciendo la ventaja de ahorro de tiempo respecto a tener que publicar el sitio completo.



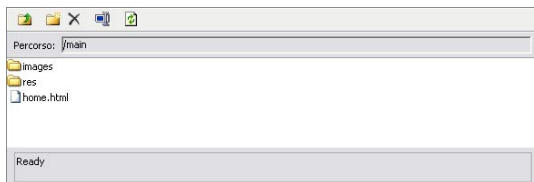
La fecha de publicación es guardada dentro del archivo de proyecto: por lo que es muy importante guardar siempre las modificaciones después de haber publicado el sitio. Aunque se pide la exportación solamente de los archivos modificados, las páginas HTML y los archivos de recursos (presentes en la sub-carpeta Res) son publicados de nuevo: en efecto es muy probable que hayan sufrido también actualizaciones.

- **Exportar solamente Blog y RSS:** en esto caso son publicados sólo los archivos XML de la Sindicación Web (Feed RSS) administrada mediante la especial sección de los Ajustes avanzados. Esta modalidad, activa solamente si la sindicación web ha sido ya publicada una vez, se recomienda cuando no se han hecho actualizaciones al sitio y solamente se ha agregado nueva información a la propia sindicación web.

Una vez realizada la conexión al servidor, una ventana mostrará todas las carpetas existentes. Utilizando los comandos puestos a disposición es necesario situarse dentro de la carpeta en la que se desea publicar el sitio.



Si no se está seguros de cual es la carpeta en la que publicar el sitio, es preciso ponerse en contacto con el propio Proveedor y pedir confirmación: no todas las carpetas presentes en el servidor, sirven para la publicación.



Los comandos de control disponibles son:

- **Carpeta superior**
Permite trasladarse a la carpeta superior.
- **Crear una nueva carpeta**
Permite crear una nueva carpeta.
- **Eliminar**
Permite eliminar los archivos o la carpeta seleccionada. Para poder ser eliminada, la carpeta debe de estar vacía.
- **Renombrar**
Permite modificar el nombre del archivo o de la carpeta seleccionada.
- **Actualizar**
Permite actualizar el contenido de la carpeta en curso.



Durante la exportación, WebSite X5 procede a copiar en el servidor todos los archivos contenidos en la carpeta de registro. Si en esta carpeta están ya presentes archivos con el mismo nombre de los que serán publicados, éstos serán sobre-escritos.



Una lista de Proveedores que ofrecen espacio web está disponible en la página web de WebSite X5 a la página www.websitex5.com/webSPACE.


Exportación al disco

Esta ventana permite exportar el sitio creado, a otro disco del ordenador.

La exportación al disco sirve para tener una copia en el ordenador de los archivos que serán publicados en el servidor para poder efectuar eventuales correcciones a las páginas HTML antes de una publicación efectiva.

Para proceder a la exportación de todos los archivos del proyecto, basta especificar:

- **Carpeta de destino:** en este campo se debe especificar la carpeta donde exportar el sitio creado. Si la carpeta no existe, es automáticamente creada.

 Para crear una copia de seguridad del proyecto es necesario utilizar la función **Reagrupar**: en efecto, de este modo se podrá disponer de una copia de los archivos originales del proyecto.

Agrupar archivos del proyecto


Esta ventana permite agrupar, optimizándolos, todos los archivos conectados al proyecto dentro de una única carpeta para poder transferirlos a otro ordenador.

Para agrupar los archivos, basta con especificar:

- **Carpeta de destino:** en este campo se debe especificar la carpeta donde exportar los archivos del proyecto. Si la carpeta no existiese, será automáticamente creada.

Mientras se procede a la agrupación de los archivos del proyecto es posible pedir que sea efectuada también una optimización de las imágenes utilizadas, seleccionando simplemente una de las siguientes opciones:

- **Ninguna optimización:** las imágenes insertadas en el sitio son copiadas en la carpeta agrupada tal como son en original, sin tener en cuenta del hecho de que dentro de las páginas pueden ser empleadas con dimensiones inferiores y/o con filtros aplicados.

 Elegir esta opción cuando el sitio aún no es definitivo: de este modo, pudiendo disponer de las imágenes originales, se podrán aportar todos los cambios deseados.

- **Optimización normal:** se crea una copia con una resolución inferior de las imágenes más grandes insertadas en las páginas del sitio y son estas copias las que son utilizadas en la agrupación.



Elegir esta opción cuando el sitio es casi definitivo: de este modo, se obtendrá una carga más rápida de la vista previa.

- **Optimización completa:** se crea una copia de las imágenes insertadas en las páginas del sitio en función de la resolución y de los filtros aplicados y son estas copias las utilizadas en la agrupación.



Elegir esta opción cuando el sitio ya es definitivo y no se piensa modificar las imágenes.

Desde el momento que WebSite X5 memoriza la ruta de los archivos relacionados, para que el proyecto pueda ser correctamente transferido a un distinto lugar de trabajo, es necesario hacer que la carpeta de destino tenga una ruta de acceso que pueda ser reproducida idénticamente en el segundo ordenador. Esto significa que si sobre el primer ordenador el trabajo es agrupado en la carpeta C:/MiTrabajo, sobre el segundo ordenador debe ser creada una carpeta C:/MiTrabajo en la cual copiar todos los archivos. Para poder crear de nuevo la misma ruta en un segundo ordenador, también es importante que la carpeta en la que se agrupa el proyecto no esté en el desktop: en efecto, la ruta de acceso de la carpeta del desktop puede cambiar de un ordenador a otro.

En la carpeta de destino se crea una copia del archivo del proyecto y de todos los archivos relacionados con él. La copia del archivo del proyecto será actualizada automáticamente con la nueva ruta, para permitir su correcta visualización. El archivo original no sufrirá modificaciones.

Los archivos anexados al proyecto están organizados en sub-carpetas, según el siguiente método:

- Sub-carpeta *General*: aquí hay los archivos definidos en las predisposiciones generales como el ícono del sitio, las imágenes/animaciones usadas en la plantilla personalizada o para la personalización del banner superior.
- Sub-carpetas *ObjImage*, *ObjVideo*, *ObjFlash*, etc.: hay los archivos usados para la creación de cada objeto utilizados en las diferentes páginas del sitio.

- Sub-carpeta *Advanced*: contiene los archivos definidos en los Ajustes avanzados como el cursor para los enlaces, las imágenes para las opciones de los sub-menús, los iconos del carrito de comercio electrónico, las banderas para la elección del idioma de consulta, etc.
- Sub-carpeta *Links*: contiene los archivos que se refieren a los enlaces contenidos en el sitio.
- Sub-carpeta *Aspect*: contiene los archivos utilizados para la definición del aspecto de las celdas de la tabla de layout.



Esta función resulta de gran utilidad para crear una copia de seguridad del proyecto.

Notas sobre la transparencia de imágenes

En la definición del aspecto de la celda y de los botones de los menús de primer nivel, es posible hacer de modo que el programa cree automáticamente imágenes.

Desde el momento que los botones no siempre tienen forma rectangular, las imágenes son guardadas como archivo GIF con fondo transparente. Para hacer que, en el caso de formas con los bordes redondeados el perímetro no resulte desfocado, se aplica un efecto antialiasing. Gracias a este efecto antialiasing, el color ajustado como transparente es unido con aquel de fondo sobre el cual las imágenes son incluidas, por lo cual se creará el deseado efecto de curvatura.

Así pues, es necesario ajustar de manera adecuada el color que debe ser considerado transparente. Para el aspecto de la celda, el ajuste sobre el cual actuar es el Color del borde, para los botones es el ajuste *Color externo para la transparencia* presente en la sección *Colores* de la ventana *Estilo elementos de primer nivel*.

Para evitar que las imágenes parezcan "agujereadas", el color transparente debe ser un color no utilizado en la imagen misma (por ejemplo: el color del texto o el color del fondo).

Para evitar que las imágenes tengan un borde coloreado distinto, el color transparente debe ser análogo al fondo sobre el cual las imágenes son sobrepuestas.

En la mayor parte de los casos, es aconsejable elegir el color transparente dentro de la escala de grises, como propone por defecto el programa.



Para identificar más cómodamente el color del fondo en que la imagen es sobrepuesta, es posible utilizar la herramienta Gotero presente en la ventana *Color*.

Nome file: Manuale X5 Evo 8 ES.doc
Directory: F:\Programmi\WebSite X5 2008\Manuale
Modello: C:\Users\Simona\AppData\Roaming\Microsoft\Modelli\Normal.dot
Titolo: DISCLAIMER
Oggetto:
Autore: Stefano Ranfagni
Parole chiave:
Commenti:
Data creazione: 02/01/2009 15.56.00
Numero revisione: 453
Data ultimo salvataggio: 13/05/2009 10.29.00
Autore ultimo salvataggio: Simona
Tempo totale modifica 3.462 minuti
Data ultima stampa: 13/05/2009 10.29.00
Come da ultima stampa completa
Numero pagine: 141
Numero parole: 36.450 (circa)
Numero caratteri: 207.771 (circa)